¿Como instalar Flutter y Dart con Visual Studio Code?

1. Dirigirse a la siguiente URL: <https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows> y descargar el SDK de Flutter. En general se encuentra nomenclado de la siguiente forma: flutter\_windows\_X.Y.Z-stable.zip.
2. Extraer el zip, el cual contendrá una carpeta denominada flutter. Mover esta carpeta al disco C:
3. Escribir env en el buscador de Windows para poder agregar flutter como variable de entorno. Seleccionar Edit the system environment variables.
4. En la ventana desplegable, seleccionar Environment Variables, y buscar la variable Path en el apartado User variables for user. Seleccionar Edit sobre la variable Path y agregar C:\Development\flutter\bin y C:\Development\flutter\bin\cache\dart-sdk\bin, entendiendo que la ruta se adapta a donde cada usuario realiza la instalación de flutter.
5. En la terminal ejecutar el siguiente comando: flutter doctor. Nos saldrá una ventana como se muestra a continuación:

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Si vamos a utilizar el IDE de Visual Studio como vemos, se nos muestra una tilde lo que indica que es apto para el desarrollo. Sin embargo, si queremos utilizar Android Studio vemos que nos faltan todos los ítems listados. Por lo que deberemos proceder a cumplir con todos esos requisitos si queremos utilizar ese IDE.
2. En nuestro caso vamos a utilizar VS Code. Por lo tanto, ya se encuentra apto para el desarrollo. Sin embargo, en VS Code nos conviene instalar las siguientes extensiones:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. Para utilizar el dispositivo físico para depurarlo, el modo depuración debe estar conectado y el modo depuración activado. Por otro lado, debemos tener un emulador instalado en nuestras PC. La mejor opción es instalar Android Studio y utilizar su AVD para crear dispositivos virtuales. Luego desde VS Code lo podemos seleccionar.