Python Data Programming

4. Datos en la Nube #1

- -Extracción de datos en la nube
- -Peticiones HTTP
- -Utilizando repositorios externos
- -Trabajando con HTML
- -Web Scraping
- -Trabajando con Beautiful Soup
- -Parseando archivos XML

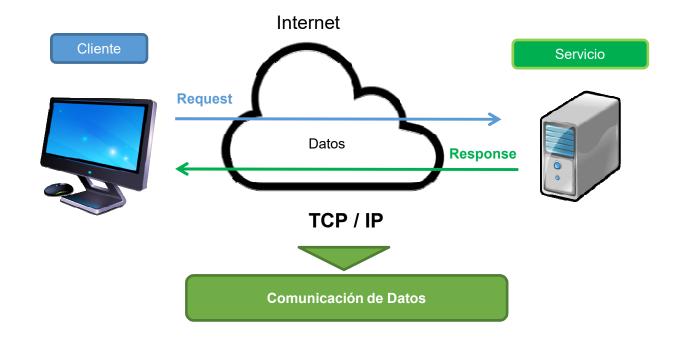


ENT



Web Tech

Arquitectura Cliente/Servicio





El cliente

Cliente



Navegador/Browser



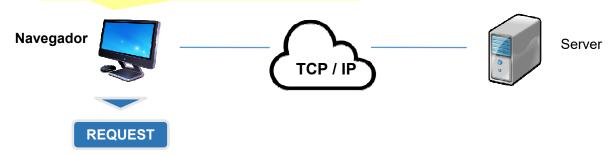
Los Navegadores son Aplicaciones de Software Cliente que se especializan en 2 cosas:

- 1) la construcción y direccionamiento de peticiones web, y
- 2) la posterior representación gráfica (**renderización**) de las respuestas enviadas por un Software de Servicio



El cliente

http://www.nowhere123.com/docs/index.html



1) Localización del recurso en la web

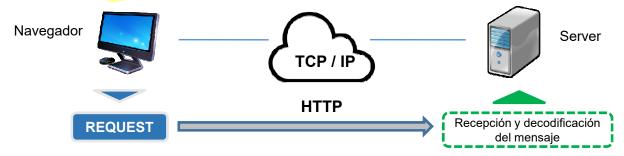


- protocol: http
- hostname: www.nowhere123.com (DNS) ó 181.168.2.102 (IP)
- port: 80
- path-and-file-name: /docs/index.html



El cliente

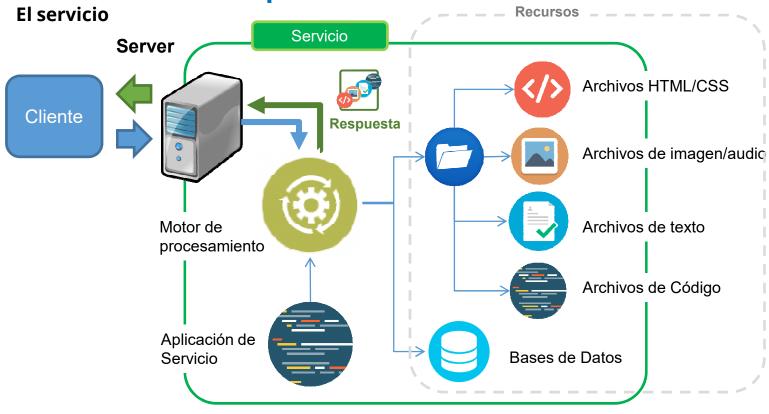
http://www.nowhere123.com/docs/index.html



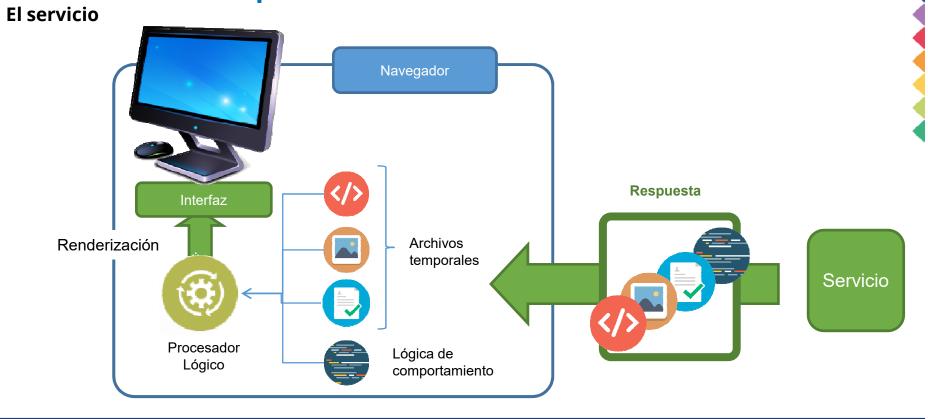
2) Confección y envío del Request en protocolo HTTP

```
GET /docs/index.html HTTP/1.1
Host: www.nowhere123.com
Accept: image/gif, image/jpeg, */*
Accept-Language: en-us Accept-Encoding: gzip, deflate
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1)
(blank line)
```







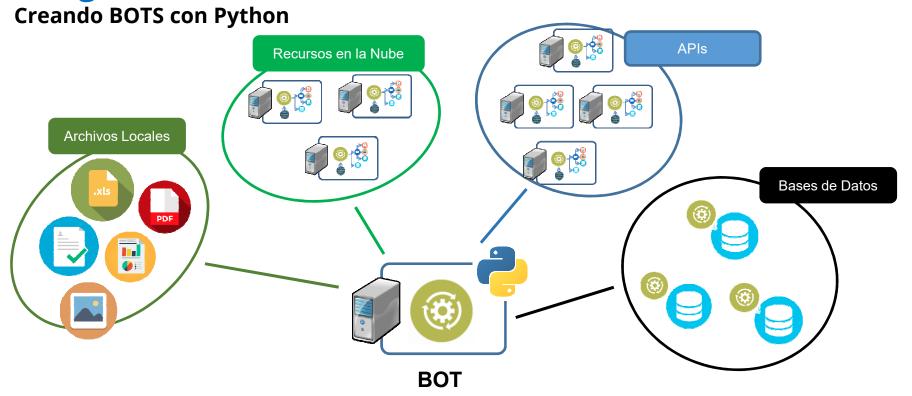




Creando Clientes con Python



Integración de Fuentes





PrácticaArchivos en la Nube



- -Creando peticiones HTTP desde Python con Librería Requests
- -Bajando archivos de manera automática
- -Procesando CSV de manera directa
- -Descarga de repositorios Googlesheets

Descargando la Web

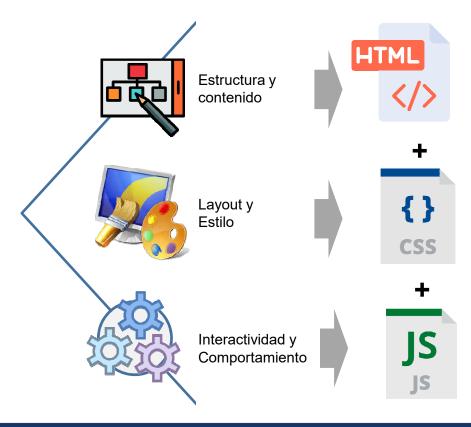




Estructura de una página Web

Página Web







Estructuras de contenido con HTML

HTML es un lenguaje de "Marcado por etiquetas" en donde cada elemento se identifica mediante una etiqueta que "abre" y otra etiqueta que "cierra"

```
<elemento> → Abre / Inicia el elemento
.....
</elemento> → Cierra / Fin del elemento
```

```
HTML </>
```



Estructuras de contenido con HTML

DOM – Document Object Model

