

**Protocolo de comunicación.**

Definición del protocolo a utilizar para comunicación entre el ARDUINO y la PC

HEADER [2 Bytes]	LENGTH [2 Byte]	TOKEN [1 Byte]	PAYLOAD [n Bytes]		
			ID [1 Byte]	ID DATA [(n – 2) Bytes]	CHECKSUM [1 Bytes]
			[0]		[n-1]
[0]					[m-1]

BYTE[Posición]	VALOR	SIZE	TIPO
[0]	0xE0	uint8_t	<b>Header</b>
[1]	0x0E	uint8_t	<b>Header</b>
[2]	LENGTH	uint16_t	Cantidad de Bytes del <b>PAYLOAD (n)</b>
[4]	':'	uint8_t	<b>TOKEN.</b> Valor predeterminado
[5..LENGTH-1]	PAYLOAD	uint8_t[n]	<b>PAYLOAD[0]:</b> ID Identificación del comando <b>PAYLOAD[1..n-2]:</b> Datos del comando. <b>PAYLOAD[n-1]:</b> CHECKSUM. Suma de todos los bytes transmitidos desde la cabecera hasta los datos del comando.

$m = n + 5$ , es la cantidad de bytes correspondiente a enviar para cada comando.

**NOTA:** Los valores numéricos se envían en formato Little Endian.