

Лабораторная работа №6

Клиент-серверное взаимодействие

Приложение должно выполняться в среде Android, для демонстрации можно использовать или физическое устройство, или эмулятор. Строковые константы, используемые в пользовательском интерфейсе, должны быть вынесены в ресурсы. Программа написана на языке Java и отформатирована в соответствии с Java Code Conventions.

Задание: Требуется доработать лабораторную работу №5 таким образом, чтобы данные статистики сохранялись на сервере и могли быть получены с сервера. Серверная часть выбирается студентом, возможны следующие реализации по выбору студента:

Уровень А: Использование Firebase Realtime

Уровень В: Использование сторонней серверной базы данных

Уровень С: Реализация TCP/IP сервера.

Уровень D: Реализация веб-сервиса с применением REST-технологии

Альтернативный вариант:

Уровень С, D: Добавить в лабораторную работу №4 возможность игры в многопользовательском (как минимум, в двухпользовательском) режиме.