

Мобильная разработка. Лабораторная работа №5

«База данных SQLite»

Общее требование к лабораторным работам:

Приложение должно выполняться в среде Android, для демонстрации можно использовать или физическое устройство, или эмулятор. Строковые константы, используемые в пользовательском интерфейсе, должны быть вынесены в ресурсы. Программа написана на языке Java и отформатирована в соответствии с Java Code Conventions.

Требуется доработать лабораторную работу №4 таким образом, чтобы программа сохраняла в базе данных SQLite расширенную статистику игрового процесса – записывать данные каждого игрового сеанса, такие, как дата и время начала, длительность игрового процесса, количество набранных очков. По статистике осуществлять выбор самого длительного сеанса игры, самого результативного (по очкам), вывести список сеансов игр, отсортированный по убыванию количества очков или по убыванию длительности игрового сеанса. Можно реализовать оба варианта.