Мобильная разработка. Лабораторная работа №2

«Отображение списков»

Общее требование к лабораторным работам:

Приложение должно выполняться в среде Android, для демонстрации можно использовать или физическое устройство, или эмулятор. Строковые константы, используемые в пользовательском интерфейсе, должны быть вынесены в ресурсы. Программа написана на языке Java и отформатирована в соответствии с Java Code Conventions.

Задание – требуется написать программу под Android, отображающую список элементов, соответствующих варианту. По кнопке 1 выбираются все элементы в списке с мультивыбором, (в списке с единственным выбором выбирается последний элемент), по кнопке 2 сбрасывается выбор, по кнопке 3 в Тост выводятся выбранный (ые) элемент (ы).   
Обеспечить смену разметки при повороте экрана (портрет-ландшафт)

Вариант B – при смене ориентации экрана изменить язык интерфейса (Русский/English)

Варианты заданий:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Раскладка | Тип списка |
| 1 |  | Единственный выбор |
| 2 |  | Мультивыбор |
| 3 |  | Единственный выбор |
| 4 |  | Мультивыбор |
| 5 |  | Единственный выбор |
| 6 |  | Мультивыбор |
| 7 |  | Единственный выбор |
| 8 |  | Мультивыбор |
| 9 |  | Единственный выбор |
| 10 |  | Мультивыбор |
| 11 |  | Единственный выбор |
| 12 |  | Мультивыбор |
| 13 |  | Единственный выбор |
| 14 |  | Мультивыбор |
| 15 |  | Единственный выбор |
| 16 |  | Мультивыбор |
| 17 |  | Единственный выбор |
| 18 |  | Мультивыбор |
| 19 |  | Единственный выбор |
| 20 |  | Мультивыбор |