

Dokumentace projektu 2: Chatovací klient v C++ do IPK 2016/2017

Jméno a příjmení: Tomáš Blažek

Login: xblaze31

1 Ošetření argumentů

Na začátku se provede ošetření argumentů nejprve na množství, které musí být rovno čtyřem argumentům příkazové řádky, a jsou zpracovávány pomocí nástroje getopt.

2 Vytvoření TCP spojení

Nejprve se vytvoří socket a následuje pokus o navázání spojení. Pokud se spojení podaří navázat, zahájí se hlavní činnost aplikace.

3 Hlavní činnost aplikace

Vytvoří se 2 vlákna, z nichž jedno neustále přijímá zprávy od serveru a vypisuje je na STDOUT. Druhé se stará o posílání zpráv na server, a to tak, že neustále čeká na vstup z STDIN dokud nepřijde ENTER. V tomto okamžiku vlákno odešle zprávu na server a znovu čeká na vstup. Ukončení klienta nastane ve chvíli když uživatel vyše signál SIGINT, aktivuje se funkce, která odešle zprávu o odhlášení klienta, uzavře socket a následně ukončí aplikaci.