Taskmanager - technológie POKRAČOVANIE

Vytvorenie prihlasovania - jednoducho

• Starter Kits

- composer require laravel/breeze --dev
- php artisan breeze:install
 - 0: blade

Smerovanie

- nastavíme koreňovú cestu, aby smerovala na zoznam úloh
- use App\Http\Controllers\TaskController;

- Route::get('/', [TaskController::class,
 'index']);
- Route::resource('tasks', TaskController::class);

Smerovanie - resource

```
Route::get('/tasks', [TaskController::class, 'index']);
Route::get('/tasks/create', [TaskController::class, 'create']);
Route::post('/tasks/', [TaskController::class, 'store']);
Route::get('/tasks/{task}/', [TaskController::class, 'show']);
Route::get('/tasks/{task}/edit/', [TaskController::class, 'edit']);
Route::put('/tasks/{task}', [TaskController::class, 'update']);
Route::delete('/tasks/{task}/', [TaskController::class, 'update']);
Route::delete('/tasks/{task}/', [TaskController::class, 'update']);
```

Taskmanager sprístupnime iba autentifikovaným používateľom

Upravíme šablóny

- V layout partials nav.blade.php za navbarsExampleDefault
 - vložíme fragment na nasledujúcom slajde
 - a odoberieme v navbarsExampleDefault triedu navbar

Upravíme šablóny 2

@endauth

```
@auth
           <div class="text-white">
                {{ Auth::user()->name }}  {{ Auth::user()->email }}
               <div>
                   <!-- Authentication -->
                   <form method="POST" action="{{ route('logout') }}">
                       @csrf
                       <x-responsive-nav-link :href="route('logout')"</pre>
                           onclick="event.preventDefault();
this.closest('form').submit();">
                           {{ ('Log Out') }}
                       </x-responsive-nav-link>
                   </form>
               </div>
           </div>
```

Úprava auth šablón

Vo views/auth upravíme všetky šablóny tak, aby používali layout/app.blade.php

Odoberieme

```
<x-guest-layout>
```

Pridáme

```
@extends('layout.app')
@section('content')
...
@endsection
```

Úprava partial head

• V layout/partials/head.blade.php doplníme

Nastavíme auth middleware v routes

• nastavíme middleware auth

```
Route::get('/', [TaskController::class,
   'index'])->middleware(['auth']);

Route::resource('tasks', TaskController::class)-
>middleware(['auth']);
```

Neželané presmerovanie

- Po registrácii nás presmeruje na /dashboard, chceme na index
- Pomenujeme route (získa alias dashboard):

```
Route::get('/', [TaskController::class, 'index']) -
>middleware(['auth']) ->name('dashboard')
```

FYI: presmerovanie prebieha v triedach
RegisteredUserController, resp.
AuthenticatedSessionController
(app/Http/Controllers/Auth/)

Úlohe priradíme jej autora

Zmena v DP – úlohe pridáme user_id

vytvoríme migračný súbor

```
php artisan make:migration add_userid_to_tasks_table
--table=tasks

• v metóde up:
Schema::table('tasks', function (Blueprint $table) {
    $table->unsignedInteger('user_id');
    $table->foreign('user_id')->references('id')->on('users');
});
• php artisan migrate
```

• POZOR: ak uvidíte exception, pravdepodobne už máte vytvorenú nejakú úlohu, zmazte ju z DB, alebo si osetrite migraciu[©]

Prídame user id do store()

- Do metódy store(), ktorá vytvára úlohu doplníme user_id (teda id aktuálne prihláseného používateľa)
- TaskController@store

```
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
...
$userId = Auth::id();
$task = Task::create(['title' => $request-
>title,'description' => $request->description,
'user_id' => $userId]);
```

Prepojíme modely user - task

- vytvoríme vzťah 1:1 úloha má práve jedného autora
- v modeli Task vytvoríme metódu author ()

```
public function author()
{
    return $this->belongsTo(User::class, 'user_id');
}
```

- POZOR: ak by sme explicitne nepovedali, že cudzý kľúč je user_id, hľadal by author_id
- nezabudnime na fillable:

```
protected $fillable = ['title','description','user_id'];
```

V zozname úloh zobrazíme autora úlohy

TaskController@index

• v metóde index() vyberieme úlohy aj s ich autormi, zmeníme:

```
$tasks = Task::all();
na
$tasks = Task::with('author')->get();
```

Šablóna

views/tasks/index.blade.php

doplníme stĺpec s autorom:

```
Autor
...
{{$task->author->name}}
```

Úlohu môže editovať a vymazať iba jej autor

Vytvorme nového používateľa a úlohu ...

Oprávnenie pre úlohu

- chceme, aby akcie (CRUD) nad modelom Task prešli najskôr kontrolou na oprávnenie
- vytvoríme oprávnenie policy pre úlohu (ak neexistuje)

```
app/Policies/TaskPolicy.php
```

php artisan make:policy TaskPolicy

Zaregistrujeme oprávnenie (v 11 discover režim)

 nie je potrebné, ak je dodržaná konvencia, Laravel automaticky zistí policy

• v app/providers/AppServiceProvider zaregistrujeme oprávnenie k modelu úlohy

```
use App\Policies\TaskPolicy;
use App\Task;
use Illuminate\Support\Facades\Gate;
...
v metode boot:
Gate::policy(Task::class, TaskPolicy::class);
```

TaskPolicy

editovať a vymazať úlohu povolíme iba jej autorovi

```
use App\Task;
...
public function update(User $user, Task $task) {
    return $user->id === $task->user_id;
}
public function delete(User $user, Task $task) {
    return $user->id === $task->user_id;
}
```

Editovať/Vymazať vzozname úloh

 v zozname úloh zobrazíme tlačidlo editovať/vymazať iba používateľovi, ktorý má oprávnenie (autorovi)

```
@can('update', $task)
...
@endcan
@can('delete', $task)
...
@endcan
```

Routing + middleware

• pred vykonaním akcie sa musí overiť oprávnenie:

```
use App\Task;
Route::get('/tasks', [TaskController::class, 'index'])-
>middleware(['auth']);
Route::get('/tasks/create', [TaskController::class, 'create'])-
>middleware(['auth']);
Route::post('/tasks/', [TaskController::class, 'store'])-
>middleware(['auth']);
Route::get('/tasks/{task}/', [TaskController::class, 'show'])-
>middleware(['auth']);
Route::get('/tasks/{task}/edit/', [TaskController::class, 'edit'])-
>middleware(['auth', 'can:update,task']);
Route::put('/tasks/{task}', [TaskController::class, 'update'])-
>middleware(['auth', 'can:update,task']);
Route::delete('/tasks/{task}/', [TaskController::class,'destroy'])-
>middleware(['auth', 'can:delete,task']);
```

Úlohu môže editovať a vymazať iba jej autor alebo ADMINISTRÁTOR

... používateľ, môže mať priradenú rolu ...

Vytvorime model Role

vytvoríme model s migračným súborom

```
php artisan make:model Role -m
```

• v migračnom súbore v metóde up () pridáme

```
$table->string('name');
$table->string('description');
```

Väzobná tabuľka (pivot table)

- používateľ môže mať niekoľko rolí, rovnakú rolu môže mať viacero používateľov, vzťah M:N
- vytvoríme migračný súbor pre väzobnú tabuľku

```
php artisan make:migration
create_role_user_table
```

• v migračnom súbore v metóde up () pridáme

```
$table->integer('role_id')->unsigned();
$table->integer('user_id')->unsigned();
```

Vzťah user -> role

• v modeli User zadefinujeme vzťah k Role

```
public function roles()
{
    return $this->belongsToMany(Role::class)-
>withTimestamps();
}
```

Vzťah role -> user

• v modeli Role zadefinujeme vzťah k User

```
public function users()
{
    return $this->belongsToMany(User::class)-
>withTimestamps();
}
```

Insert + migrate

• v súbore *_create_roles_table.php doplníme v metóde up() vytvorenie role:

existujúcemu používateľovi priradíme rolu ADMINa (vzťah user_role)

Má používateľ rolu? (helper)

• v modeli User vytvoríme metódu, ktorá vráti true, ak má používateľ danú rolu, inak false

```
public function hasRole($role)
{
   if ($this->roles()->where('name', $role)->first()) {
      return true;
   }
   return false;
}
```

Upravíme TaskPolicy

 úlohu môže editovať, alebo vymazať jej autor, alebo používateľ, ktorý má rolu ADMIN:

```
return $user->hasRole("ADMIN") || $user->id ===
$task->user_id;
```

• Pridajme do tabuľky role user vzťah

Cache

Použitie cache – use case

- Pri zobrazení detailu úlohy, obsah je vybratý z DB a nacachovaný.
- Pri d'alšom zobrazení detailu, obsah je vybratý z cache (ak je platná).
- · Cache je zneplatnená pri vymazaní a editovaní úlohy.

TaskController@show

• upravíme metódu show:

- Skontrolujme vytvorenie cache
- V súbore
 - storage/framework/cache/data
- Alebo v DB (predvolene od 11)
 - môžeme žmeniť v config/cache.php resp. v .env CACHE STORE

Zneplatnenie cache

- vymažeme cache pre danú úlohu:
 - ak zmeníme údaje v úlohe metóda update(),
 - alebo vymažeme úlohu metóda destroy()
- za save, resp. delete prídáme:

```
if (Cache::has('task-'.$task->id))
{
    Cache::forget('task-'.$task->id);
}
```

Localization

Vytvoríme jazykovú mutáciu pre aplikáciu

Endpoint locale / {locale}

 vytvoríme smerovanie, aktuálny jazyk uložíme do session app locale, ak je podporovaný

```
Route::get('locale/{locale}', function ($locale) {
    if (in_array($locale,
        config('app.supported_languages'))) {
        session(['app_locale' => $locale]);
    }
    return redirect()->back();
});
```

Config – zadefinujeme podporované jazyky

• v config/app.php pridáme pole s podporovanými jazykmi:

```
'supported_languages' => array('sk', 'en'),
```

nastavíme predvolený jazyk a fallback na sk

```
'locale' => 'sk',
'fallback_locale' => 'sk',
```

Middleware Language

vytvoríme middleware Language

```
php artisan make:middleware Language
```

• do handle() metódy pridáme:
use App;
...
App::setLocale(session('app_locale', config('app.locale')));
return \$next(\$request);

Zaregistrujeme middleware

• zaregistrujeme middleware v bootstrap/app.php

Úprava nav šablóny

• Pridáme za navbarsExampleDefault:

```
<div class="btn-group text-white">
<button type="button" class="btn dropdown-toggle"</pre>
data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" ariaexpanded="
false">
      { {App::getLocale() } }
</button>
<div class="dropdown-menu">
   <a class="dropdown-item" href="/locale/sk">sk</a>
   <a class="dropdown-item" href="/locale/en">en</a>
</div>
</div>
```

Prekladový súbor

• v resources \ lang vytvoríme súbor en. json

```
"Jednoduchý manažér úloh" : "Task manager",
"Nová úloha" : "New task",
"Prihlásenie" : "Login",
"Registrácia" : "Register"
```

Prekladové reťazce (double underscore function)

• Upravme v nav.blade.php:

```
<a class="navbar-brand" href="/tasks">{{
    _('Jednoduchý manažér úloh') }}</a>
```

Logging

Zalogujeme prihlásenie, resp. odhlásenie používateľa

Autentifikačné udalosti

- built-in aparát na autentifikáciu používateľa generuje udalosti:
 - Login
 - Logout
- vytvoríme poslucháčov, ktorý budú odberateľmi udalostí a zároveň ich zalogujú
 - LogSuccessfulLogin
 - LogSuccessfulLogout

Vytvorenie poslucháčov

- php artisan make: listener LogSuccessfulLogin -- event=Login
- php artisan make: listener LogSuccessfulLogout -- event=Logout
- Keďže chceme použiť špecifické autentifikačné udalosti generované Auth aparátom, musíme konkretizovať, o ktoré ide (do poslucháčov doplňme):
- use Illuminate\Auth\Events\Login; resp.
- use Illuminate\Auth\Events\Logout;

Poslucháči – handle metóda

• príslušná handle metóda bude obsahovať

```
Log::info('Pouzivatel sa prihlasil', ['id' =>
$event->user->id]);
• resp.:
Log::info('Pouzivatel sa odhlasil', ['id' =>
$event->user->id]);
```

Nezabudnúť:

```
use Illuminate\Support\Facades\Log;
```

Vyskúšajme sa prihlásiť/odhlásiť...

• storage/logs

Slack integrácia

- Nastavme webhook
- https://wtech-corp.slack.com/apps/A0F7XDUAZ-incomingwebhooks?
- page=1&tab=more_info
- webhook URL v config/logging.php
- logovanie na konkrétny kanál:

```
Log::channel('slack')->critical('Pouzivatel sa
prihlasil', ['id' => $event->user->id]);
```

- PHP SSL certifikát
 - https://curl.haxx.se/docs/caextract.html
- v php.ini:
 - curl.cainfo= "C:\xampp\php\extras\ssl\cacert.pem"