



UNiVENTS

SPRINT #1, Backlog

Nome Cognome	Matricola	Account github
Deborah Aloisi	209557	RED-PAND4
Davide Pasetto	209485	davipase
Elia Tomasi	205577	tomasel

Sezione generale

Links

Repository:

github.com/tomasei/IS_Univents

Apiary:

univentsapi.docs.apiary.io/#

Heroku:

//work in progress

Organizzazione repository

Rappresentazione della struttura della repository

```
IS_Univents/  
├─ README.md  
├─ app.js  
├─ bin                                # script per node  
├─ documentation                     # documentazione, compresi i deliverable  
│   ├─ diagrams  
│   ├─ document  
│   └─ mockups  
├─ package-lock.json  
├─ package.json  
├─ password.txt  
├─ public  
│   ├─ images                        # .png files  
│   ├─ javascripts  
│   ├─ models                       # modelli degli elementi nel database  
│   └─ stylesheets                  # .css  
├─ routes                           # controller di gestione per la  
visualizzazione  
│   ├─ comunita_studenti.js  
│   ├─ eventi.js  
│   ├─ home.js  
│   ├─ impostazioni.js  
│   ├─ login.js  
│   ├─ site.js  
│   ├─ universita.js  
│   └─ utenti.js  
└─ views                             # html delle varie pagine  
    ├─ comunita_studenti  
    ├─ error.ejs  
    ├─ favicon.ico  
    ├─ footer.ejs  
    ├─ header.ejs  
    ├─ home  
    ├─ impostazioni  
    ├─ index.ejs  
    ├─ login  
    └─ universita
```

Strategia di branching

Abbiamo cercato di mantenere un basso livello di complessità di branching per evitare di dover gestire più merge contemporaneamente.

La strategia scelta é stata dunque quella di mantenere un branch separato da *main* per ogni singolo sprint, su cui tutto il gruppo ha lavorato. Ognuno ha sempre cercato di lavorare in aree diverse del progetto per evitare conflitti con altri membri del gruppo, riducendo ogni merge a dei semplici fast-forward.

A circa metà del primo sprint abbiamo pensato di approcciarci ad una diversa tecnica di branching, creando un nuovo branch per ogni nuova feature su cui intendessimo lavorare; abbiamo velocemente abbandonato quest'idea per via della troppa difficoltà gestionale.

Per le parti che richiedevano più aree del progetto abbiamo organizzato meeting di sviluppo in gruppo per approcciare il problema.

Product backlog

ID	NOME	USER STORY	HOW TO DEMO	I	ESTIMATE
1	Login	Come utente voglio fare il login per vedere il mio profilo e usarne le funzionalità	Accedi alla pagina di login ed inserisci nome utente e password	15	25
2	Logout	Come utente voglio fare il logout così da essere sicuro che nessuno possa svolgere attività a nome mio	Clicchi sul pulsante di logout	10	9
3	Visualizza lista eventi esterni	Come Utente voglio poter sfogliare la lista degli eventi inseriti da altri utenti per esserne a conoscenza e non perdermi nessuna attività che ritengo interessante	Clicchi su comunità studenti e visualizzi una lista di eventi	20	13
4	Visualizza lista eventi interni	Come Utente voglio poter sfogliare la lista degli eventi ufficiali dell'università per esserne a conoscenza e non perdermi nessuna attività che ritengo interessante	Clicchi su università, scegli l'edificio e poi vedi una lista di eventi	25	13
5	Visiona evento	Come Utente voglio poter ottenere più informazioni su un evento di quello fornite nella visione ad elenco degli eventi	Cliccando su un evento dalla lista si visualizzano le informazioni relative ad essa	17	19
6	Crea evento	Come Utente voglio poter creare un evento con descrizione per incontrare altri studenti con i miei stessi interessi	Nella sezione di comunità studente si clicca sul pulsante crea evento e inserisci nei campi le informazioni richieste	30	25
7	Cancella evento	Come Utente voglio poter cancellare un evento che ho creato per comunicare che l'evento non esiste più	// non parte dello sprint 1	40	//
8	Modifica evento	Come Utente voglio poter modificare un evento che ho	// non parte dello sprint 1	70	//

		creato se ho sbagliato ad inserire le informazioni o non sono complete			
9	Aggiungi evento a preferiti	Come Utente voglio poter aggiungere un evento alla lista dei preferiti	// non parte dello sprint 1	60	//
10	Visualizza eventi preferiti	Come Utente voglio poter tenere sott'occhio gli eventi che mi interessano per poterne leggere le informazioni quando ne necessito	// non parte dello sprint 1	50	//
11	Commenta	Come Utente voglio poter commentare un evento per esprimere un'opinione o chiedere ulteriori informazioni a riguardo	// non parte dello sprint 1	90	//
12	Elimina commento	Come Utente voglio avere la possibilità di cancellare un commento che ho fatto sotto ad un evento	// non parte dello sprint 1	10 7	//
13	Segnala	Come Utente voglio poter segnalare un evento o un commento che secondo la mia percezione è ritenuto offensivo o fuori luogo nel contesto	// non parte dello sprint 1	80	//
14	Filtra eventi	Come Utente voglio poter ottenere la lista degli eventi in un certo ordine o filtrata solo con filtri che mi interessano	// non parte dello sprint 1	10 0	//
15	Cancellazione Moderatore	Come Moderatore voglio poter cancellare o ripristinare un evento o un commento che è stato segnalato dopo aver deciso se è opportuno o meno	// non parte dello sprint 1	75	//
16	Gestione diritti	Come Amministratore voglio poter concedere e revocare i diritti da moderatore ed event-manager agli utenti in qualsiasi momento	// non parte dello sprint 1	65	//
17	Visualizza	Come Utente voglio poter vedere i	// non parte dello	10	//

	calendario	miei eventi preferiti o tutti gli eventi nella forma visiva del calendario	sprint 1	5	
--	------------	--	----------	---	--

Product backlog refinement

-login -> abbiamo dovuto rivedere l'implementazione di questa funzione poichè la chiamata di un API esterna é risultata più complessa del previsto

-la visualizzazione di un evento specifico ha cambiato mockup e per comodità l'abbiamo spostata a fianco alla vista della lista degli eventi

DONE significa...

Abbiamo deciso di prioritizzare la funzionalità di base di ogni feature.

In generale, per essere considerata completa, una feature:

- se lo richiede, deve interfacciarsi correttamente con il database
- deve ritornare all'utente il risultato atteso, ma non necessariamente nella sua forma (grafica) finale (esempio: è sufficiente un messaggio di conferma)
- deve poter gestire i principali casi limite che potrebbero creare le maggiori problematiche durante l'utilizzo del servizio

SPRINT #1

GOAL

In questo sprint il nostro obiettivo è di fornire a degli utenti la possibilità di creare, visualizzare e cancellare degli eventi e di poterli sfogliare e ottenerne le specifiche informazioni.

Sprint Planning

Test Cases

Sprint Review

In questo primo sprint la strategia adottata è stata quella di trovarci di persona per elencare le task da prioritizzare per poi spartircele e iniziare a lavorarci sviluppandole singolarmente.

In seguito a ogni fine sviluppo, a fronte di problemi o intoppi, ci saremmo trovati di nuovo per un meeting per discutere di persona in modo da verificare la corretta integrazione del nuovo codice con il resto del progetto ed eventualmente risolvere nuovi, eventuali, problemi.

Sprint retrospective

Nel complesso l'implementazione di questo sprint ha funzionato, ciò nonostante possiamo attuare dei miglioramenti su molti fronti. Non avendo mai operato con delle pratiche "agile" all'inizio dello sprint abbiamo sottovalutato la complessità di lavorare in gruppo ed essere tutti quanti aggiornati.