

# **UNIVENTS**

Made in Trento.

Aloisi Deborah - 209557

Pasetto Davide - 209485

Tomasi Elia - 205577

# Indice

*	Contesto	3
<b>*</b>	Obiettivi	4
<b>*</b>	Requisiti funzionali	
	➤ RF1	5
	➤ RF2	6
	➤ RF3	7
	➤ RF4	8
	➤ RF5	9
	➤ RF6	11
	➤ RF7	11
	➤ RF8	12
	➤ RF9	12
	➤ RF10	13
	➤ RF11	13
	➤ RF12	13
<b>*</b>	Requisiti non funzionali	14-15
	➤ RNF1	
	➤ RNF2	
	➤ RNF3	
	➤ RNF4	
	➤ RNF5	
	➤ RNF6	
	➤ RNF7	
<b>*</b>	Use-Case Diagram	16-20
<b>*</b>	Tabella riassuntiva	

#### **CONTESTO**

In una città universitaria come Trento sono numerosi gli eventi indirizzati agli studenti - incontri culturali come seminari e conferenze, o più informali come un aperitivo in compagnia - e può risultare difficile tenere traccia di tutte le iniziative che hanno luogo in questo ampio contesto, rischiando che le occasioni interessanti passino silenziosamente inosservate.

Per far fronte alla crescente complessità organizzativa e gestionale della comunità studentesca proponiamo **UNIVENTS**, una piattaforma online che raccoglie gli eventi e le iniziative offerte sia dall'ateneo che dagli studenti, proponendole in un'interfaccia semplice e intuitiva che incoraggi la comunicazione e la condivisione di contenuti.

#### **OBIETTIVI**

La comunità studentesca di Trento è molto numerosa, ed è estremamente importante che sia un gruppo unito e coeso, per garantire un'esperienza universitaria sana e divertente. Per ottenere tale scopo, **UNIVENTS** fornisce una piattaforma dove poter consultare facilmente e rapidamente la lista degli eventi che si tengono nella città di Trento, promuovendo la partecipazione a tali eventi e di conseguenza lo sviluppo della vita sociale universitaria all'interno della città. In particolare, gli obiettivi sono:

- 1. Promuovere la vita sociale universitaria all'interno della città di Trento e la partecipazione agli eventi che vengono tenuti
- 2. Elencare gli eventi in programma in un'interfaccia facile e intuitiva, che permetta una facile consultazione
- 3. Unire la comunità universitaria di Trento creando un gruppo unito e coeso

Per ottenere ciò, **UNIVENTS** mette a disposizione due macro-sezioni all'interno dell'applicazione:

- 1. Una *lista degli eventi* interni all'*università*, dove gli *event manager* possono pubblicare e modificare le iniziative organizzate dall'ateneo stesso e che gli *studenti* possono solo consultare
- Una bacheca interattiva dove gli studenti stessi possono pubblicare iniziative private e/o eventi che si svolgono in giro per la città, per rendere noto l'evento al resto della comunità studentesca

Questa bacheca interattiva sarà gestita da un gruppo di *moderatori*, che avranno la capacità di eliminare gli eventi e i commenti che non rispettano le linee guida del sito, nonché di bloccare gli utenti.

L'intera applicazione viene gestita da uno o più *amministratori di sistema*, i quali possono, in ogni momento, concedere o revocare i privilegi di event manager e di moderatore agli utenti regolari, nonché di nominarne di nuovi.

Gli attori di questo sistema sono quindi:

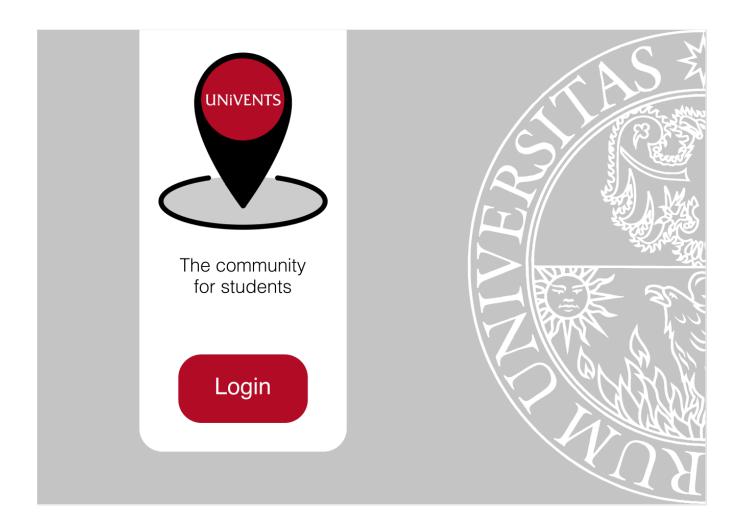
- Studenti
- Università
- Moderatori
- Event managers
- Amministratori di sistema

# REQUISITI FUNZIONALI

# RF1: login

Tutti gli utenti, indipendentemente dal loro ruolo (ad eccezione solamente dell'amministratore del sistema), verranno reindirizzati al sito di login offerto dall'università di Trento perché possano eseguire l'accesso tramite le credenziali di ateneo.

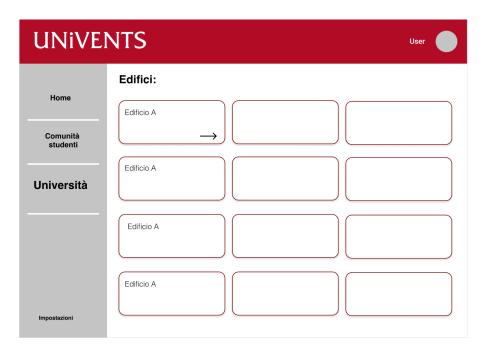
- studenti
- moderatori
- events manager

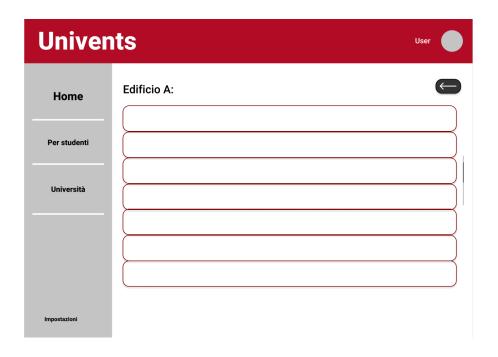


### RF2: gestione eventi interni all'ateneo

Gli events manager potranno creare e gestire gli eventi che avvengono all'interno dell'università. Un pulsante permetterà loro di accedere ad un'interfaccia dove inserire i dettagli dell'evento, tra cui il nome dell'evento, il luogo e la data e altre informazioni generali. Gli EM avranno anche la possibilità di eliminare gli eventi già creati, o di riprogrammarli.

- università
- events manager

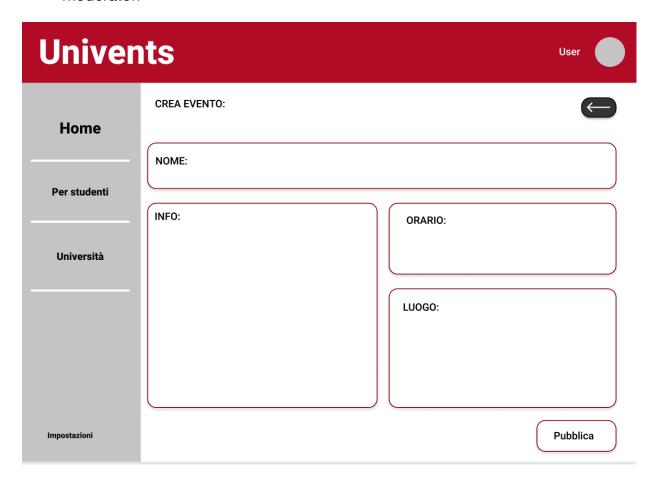




### RF3: gestione eventi esterni all'ateneo

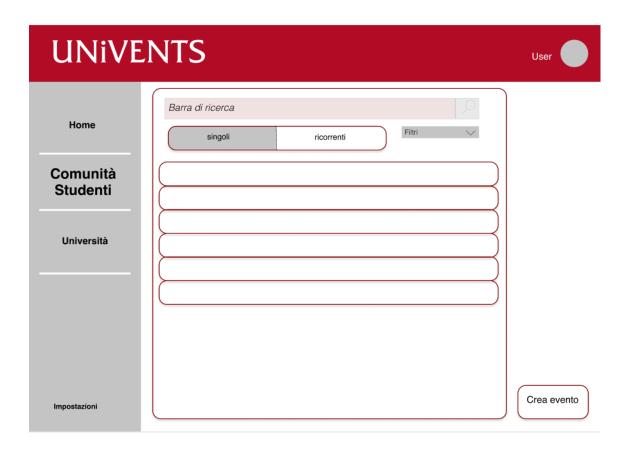
Ogni studente potrà creare un evento, accedendo tramite un pulsante ad una schermata simile a quella disponibile agli event manager. Il creatore dell'evento avrà la possibilità di inserire le informazioni dell'evento e modificare od eliminare l'evento in ogni momento.

- studenti
- moderatori



#### RF4: eventi ricorrenti

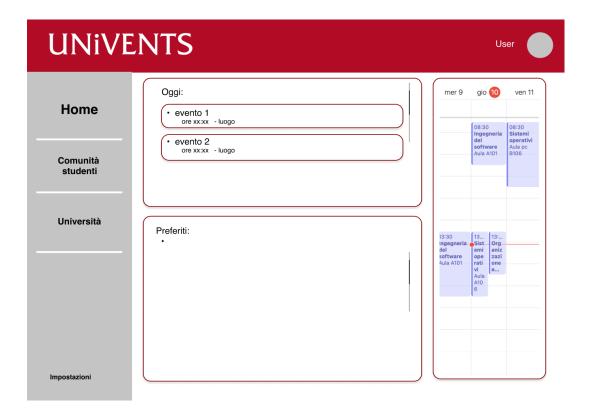
Il creatore di un evento, che sia interno o esterno, avrà la possibilità di renderlo ricorrente. Un evento ricorrente è un evento che ha luogo ad intervalli regolari di tempo (ad esempio, ogni mercoledì). Questa selezione avrà luogo nella sezione "data e ora" nella schermata di creazione dell'evento. L'evento sarà visualizzato su un calendario settimanale.

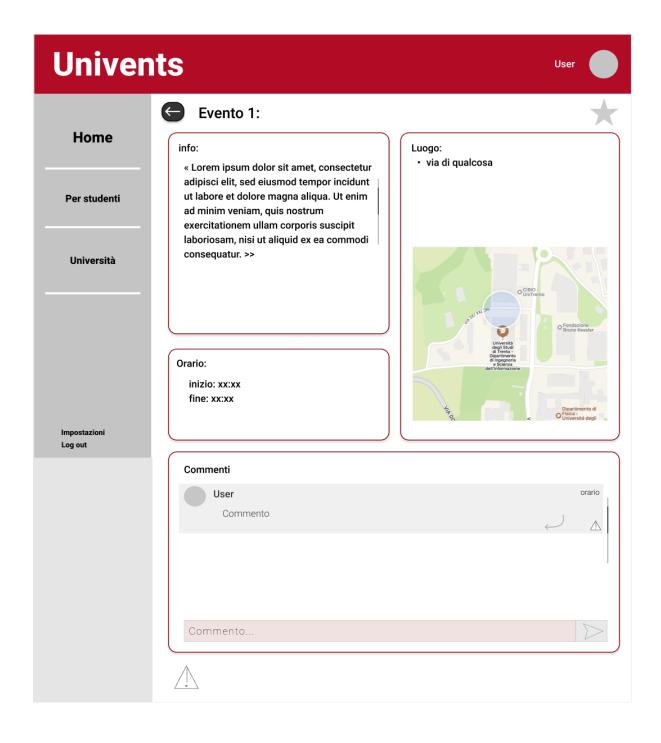


### RF5: visualizzazione degli eventi

Gli utenti avranno a disposizione una Home e due sezioni, una per gli eventi interni(Università) e una per gli eventi esterni (Comunità studenti). Nella Home si avrà a disposizione un riepilogo degli eventi programmati per il giorno stesso, una lista degli eventi aggiunti ai preferiti e una visione a calendario degli eventi. Nelle due sezioni invece potranno esplorare una lista di eventi, potendo cliccare su ogni evento per vedere ulteriori informazioni.

- studenti
- moderatori
- event manager





### RF6: preferiti

Uno studente/moderatore potrà salvare uno o più eventi come preferiti cliccando l'apposito pulsante. Gli eventi preferiti potranno esseri visualizzati velocemente nella home page o nel menu studente/moderatore.

Chi utilizza questo requisito è:

- studenti
- moderatori



#### RF7: commenti

Ogni evento ha una sezione dedicata ai commenti. In questa sezione sarà possibile pubblicare commenti o domande riguardanti l'evento, e sarà possibile rispondere a commenti di altri utenti.

Chi utilizza questo requisito è:

• studenti: creare

• moderatori: creare, eliminare

event manager: creare

### RF8: segnalazioni

Gli studenti hanno la possibilità di segnalare commenti o eventi che trovano offensivi o inappropriati, per sollecitare l'intervento di un moderatore. L'evento o il commento segnalato verrà temporaneamente tolto per una verifica da parte dei moderatori.

- studenti
- moderatori

#### RF9: moderazione della bacheca interattiva

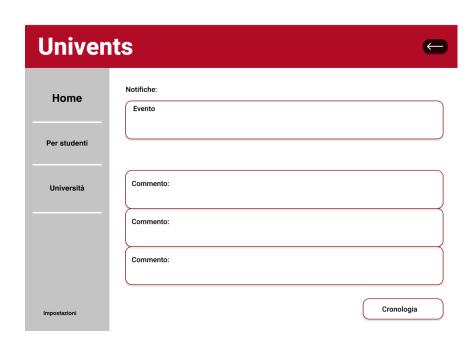
I moderatori avranno la possibilità e il compito di supervisionare la sezione commenti degli eventi, eventualmente cancellando i commenti o bloccando determinati utenti. Ai moderatori arriverà una notifica quando un commento viene segnalato, per favorire un tempestivo intervento.

I moderatori nel menu utente hanno un'opzione per visualizzare la lista delle segnalazioni.

Se 1 moderatore visiona una segnalazione, essa viene rimossa dalla lista delle segnalazioni e in base al verdetto se è una segnalazione valida viene soddisfatta altrimenti è ignorata.

Le segnalazioni che vengono soddisfatte modificano eventi e commenti togliendoli definitivamente e aggiungendoli alla cronologia delle segnalazioni già visionate.





### RF10: filtraggio degli eventi

Nella schermata di visualizzazione degli eventi, gli studenti potranno impostare dei filtri per cercare un sottoinsieme di eventi (in base a parametri come data, ora, luogo...).

### RF11: gestione dei permessi

L'amministratore di sistema avrà la capacità di:

- concedere i diritti da moderatore e event manager agli utenti
- revocare tali diritti in qualsiasi momento

#### RF12: limita partecipanti ad un evento

È necessario poter specificare un numero massimo di partecipanti possibili ad un evento durante la creazione di quest'ultimo. In particolare:

- il creatore specifica il numero di partecipanti
- gli studenti si iscrivono ad un evento
- un evento il cui numero di partecipanti è stato esaurito diventa visibile solamente a coloro che vi sono iscritti, al creatore e ai moderatori; tutti gli altri studenti perdono la possibilità di visualizzarlo

## REQUISITI NON FUNZIONALI

RNF1: portabilità

L'applicazione sarà disponibile sia su laptop che su computer fissi e tablet

RNF2: compatibilità

L'applicazione avrà le stesse funzionalità sia per la parte web che per la parte di applicazione mobile.

RNF3: affidabilità

L'applicazione garantisce un accesso al servizio costante nel tempo.

In caso di fallimento il servizio riprende a funzionare in un lasso di tempo inferiore a 15 minuti.

RNF4: usabilità

L'utente capisce intuitivamente l'organizzazione degli eventi, come navigare tra essi, selezionare un evento, aggiungerlo e rimuoverlo dai preferiti e come scrivere un commento.

RNF5: prestazioni

L'applicazione aggiorna la lista degli eventi esterni disponibili ogni volta che un nuovo evento viene creato .

La lista degli eventi interni disponibili ogni volta che un nuovo evento viene creato.

In caso un evento raggiunga il numero massimo di partecipanti, esso viene rimosso entro 1 minuto dagli eventi visibili.

RNF6: privacy

L'applicazione non deve rilasciare ad altri utenti nessuna informazione personale di un utente, tranne per il nominativo, la foto di profilo, gli eventi da lui creati e i commenti scritti.

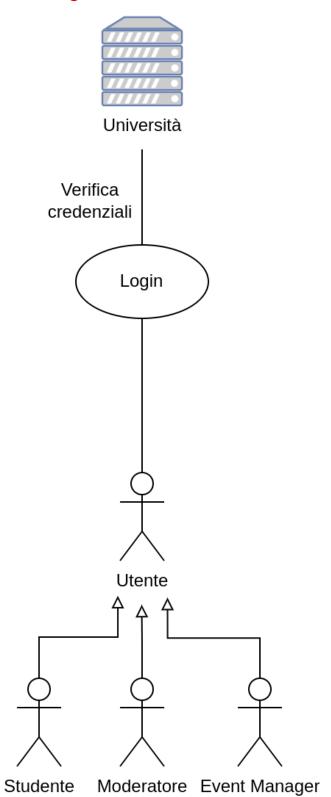
### RNF7: disponibilità

L'applicazione garantisce la possibilità di visionare gli eventi creati dagli studenti.

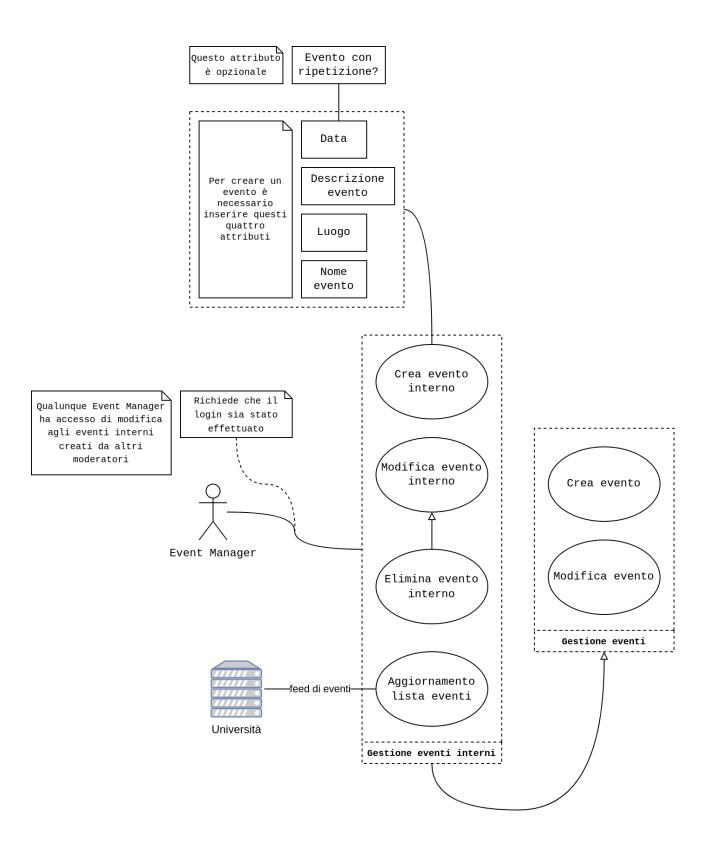
L'applicazione non deve garantire la disponibilità degli eventi interni all'università nel caso in cui il server principale – da cui vengono recuperati – non risponda. Sarà comunque possibile visionare gli eventi esterni.

# **USE-CASE DIAGRAM**

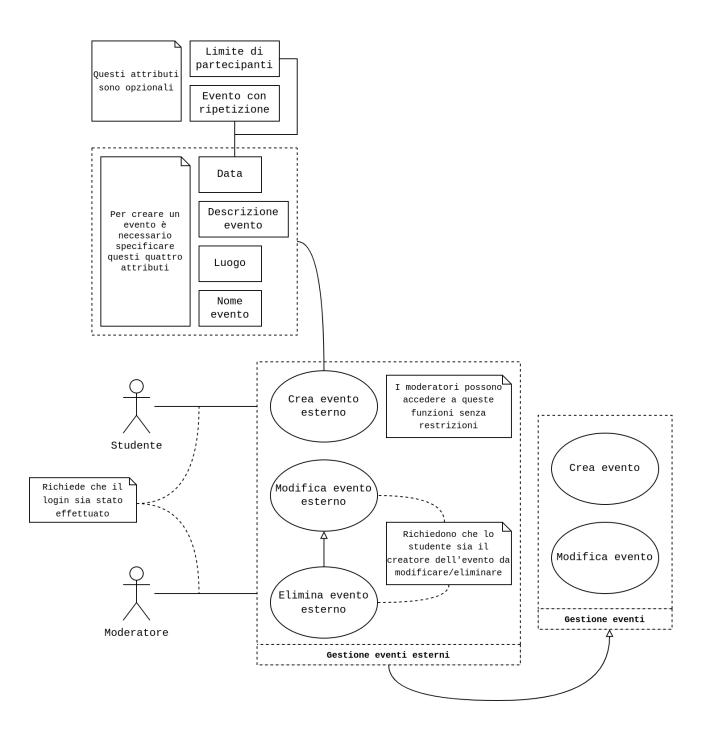
# UC1: login



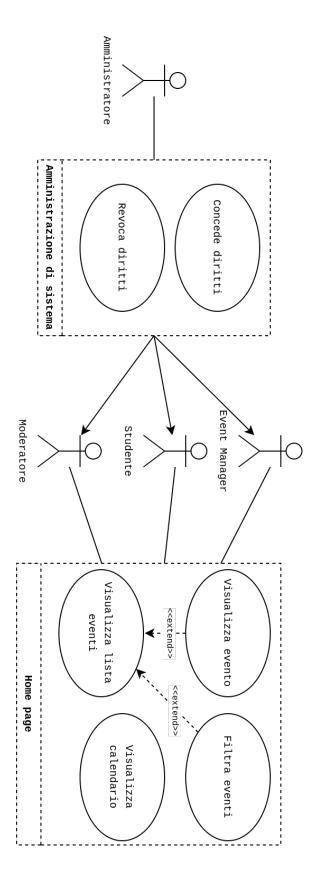
# UC2: gestione eventi interni



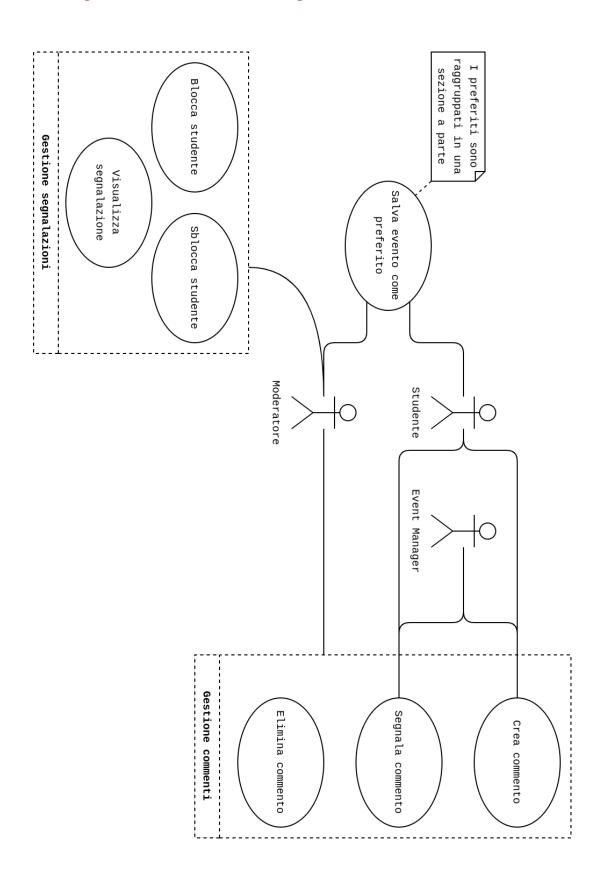
# UC3: gestione eventi esterni



UC4: home page e amministrazione di sistema



# UC5: gestione commenti e segnalazioni



# TABELLA RIASSUNTIVA

Use-Case	Requisiti Funzionali	Requisiti Non Funzionali
UC1	RF1	RNF6
UC2	RF2-4	RNF4-5
UC3	RF3-4-12	RNF7-4-5
UC4	RF5-10-11	RNF7-4-5
UC5	RF6-7-8-9	RNF4