

## Colecciones – Clase Array en C#.

### Ejercicio Nº 2 “Listado de Productos”

#### Enunciado:

En base al apunte “*Clase Array en C#.pdf*”, realice un programa que permita ingresar y registrar **hasta** 50 productos, con sus correspondientes datos *ID*, *Descripción* y *Precio Unitario*, según el diseño establecido en la clase *Producto* (usada en la clase 3).

Finalizado el proceso de registro al ingresar el máximo de 30 IDs, o bien, al ingreso *ID*: **-1** (que no se debe registrar y que no deberá solicitar naturalmente ningún otro dato), el programa deberá solicitar y quedar a la espera del ingreso de **un ID**.

En caso de que el ID corresponda a un producto previamente registrado, el programa deberá ofrecerle al usuario dos acciones:

1. Activar/Desactivar una promoción para el producto. En caso de que se decida activar la promoción se deberá ingresar el porcentaje de la promoción y deberá quedar guardada para futuros cálculos. (pista: analizar si para esta opción se deberá hacer algún método extra en la clase *Producto*).
2. Calcular el precio final de una venta. En caso de que se decida esta acción se deben acumular los totales para luego informar el precio final de una venta.

Si, por el contrario, el valor ingresado de *ID* a buscar no se correspondiera con ningún producto previamente ingresado, informarlo con el mensaje correspondiente.

Una vez que finalice el ingreso de datos informar:

1. La cantidad de búsquedas exitosas.
2. La cantidad de búsquedas fallidas
3. El total final de ventas.
4. La venta de menor precio.
5. El porcentaje de productos que se encuentran en promoción.