Colecciones – Clase Array en C#. Ejercicio Nº 1 "Listado de Nombres"

Enunciado:

En base al apunte "Clase Array en C#.pdf", realice un programa que permita ingresar y registrar hasta 50 nombres. Finalizado el proceso de registro al ingresar el máximo de 50 nombres, o bien, al ingreso no registrado de la cadena "FIN", el programa deberá solicitar y quedar a la espera del ingreso de un nombre.

En caso de que el nombre ingresado esté presente entre los previamente registrados, el programa deberá informar:

- 1. Orden de ingreso. La primera ocurrencia, en caso de repetición.
- 2. Orden alfabético (A-Z). La primera ocurrencia, en caso de repetición.
- 3. Listado completo de nombres, en orden alfabético inverso (Z-A).

Si por el contrario, el valor ingresado a buscar no se hallare entre los previamente ingresados, informarlo con el mensaje correspondiente.

Casos de Prueba:

Referencias		Caso de Prueba № 1	Caso de Prueba № 2	Caso de Prueba № 3	Caso de Prueba Nº 4	Caso de Prueba Nº 5	Caso de Prueba Nº 6
Ingresos	Nombres a ingresar.	"Juan" "Ana" "Zacarías" "Luis" "FIN"	Los mismos de CP Nº 1.	Los mismos de CP Nº 1.	"Juan" "Luis" "Ana" "Zacarías" "Luis" "FIN"	"FIN"	El mismo de CP Nº 5.
	Nombre a buscar.	"Luis"	"Marcos"	"ZACARÍAS"	"Luis"	"Luis"	"Marcos"
Egresos	Posición en orden de ingreso.	4º ingreso.	"El nombre a buscar no ha sido previamente ingresado".	El mismo de CP Nº 2.	2º ingreso.	"No se ingresaron nombres"	EI mismo de CP Nº 5.
	Posición en orden alfabético.	3ª posición alfabética.			3ª posición alfabética.		
	Listado en orden alfabético inverso.	"Zacarías" "Luis" "Juan" "Ana"			"Zacarías" "Luis" "Luis" "Juan" "Ana"		