

# **EJES TEMÁTICOS DISEÑO UX/UI CODO A CODO 4.0 2022**

- **Presentación**
- **Introducción al diseño e imágenes**
- **Vectorial/Mapa de Bits y Research/Bench**
- **User Persona y Entrevistas**
- **POV/MVP y Arquitectura**
- **Userflows y Maquetación**
- **Prototipo y Patrones**
- **Prototipo Funcional/Métricas y Pruebas**
- **Atomic Design**
- **Grillas y Estándares**
- **Illustrator y Práctica**
- **Color/Fondos y Tipografías**
- **Branding y Logo**
- **Manual de marca y Pre-entrega**
- **UI y Accesibilidad**
- **Motion y Storytelling**
- **Portfolio/Reporte**