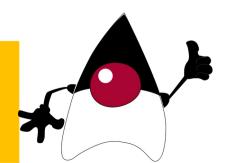


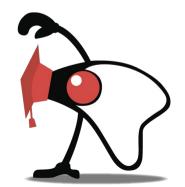


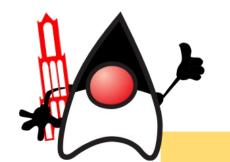


# Curso FullStack Python

Codo a Codo 4.0







# HTML

Parte 3

HTML



Se usan para intercambiar información con el usuario y recolectar datos. Podemos enviar los datos recolectados a un servidor, pero esa tarea debemos hacerla con herramientas de backend.

Para crear un formulario, primero hay que indicar una etiqueta contenedora <form>, que va a incluir toda la información que se quiere recolectar en ese formulario.

#### Sus elementos y atributos:

<form> será el elemento padre que anide todos los elementos HTML que representarán los campos de nuestro formulario, incluido el botón de *enviar*.

- action: Define el tipo de acción que se llevará a cabo (enviar a un mail o procesar su contenido con un script). También podemos indicar la URL a la que se enviará la petición HTTP con toda la información del formulario.
- method: indica si la petición HTTP será GET o POST.

Info adicional: <a href="https://www.w3schools.com/html/html\_forms.asp">https://www.w3schools.com/html/html\_forms.asp</a>

## Estructura de un formulario

```
<!-- action define donde se van a enviar los datos -->
<form action="Link" method="POST" target=" blank">
  <!-- Entrada de datos -->
  <input type="submit" value="ENVIAR">
</form>
```

#### **Sus elementos y propiedades:**

<a href="color: la color: la color:

• **for**: tiene que tener el mismo valor que el atributo id del campo (input, select o textarea) al que hace referencia la etiqueta.

https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml\_label

<fieldset>: Define una sección en un formulario y permite organizar en grupos sus campos. El elemento <legend> que puede contener a otros elementos o se puede utilizar para definir un título.

- id: igual que el elemento input.
- name: igual que el campo input.
- value: igual que el atributo value del campo input.

https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml\_fieldset

#### **Sus elementos y propiedades:**

<input>: permite introducir diferentes tipos de campo de formulario en base al valor del atributo type. En función del valor indicado en *type* dispondremos de unos atributos u otros:

- **type**: este valor puede tener muchos valores: text, email, checkbox, color, date, file, hidden, etc. en función del tipo de campo que queramos, los nombres son bastante auto-explicativos (ver página siguiente).
- id: este atributo es obligatorio si en el elemento label tiene un atributo for, en tal caso deberá contener un identificador único en la página.
- name: representa el nombre asignado al campo cuando se envíe la petición HTTP.

(continúa...)

#### **Sus elementos y propiedades:**

- **size:** define el tamaño (en px) de la caja de texto en número de caracteres visibles.
- maxlength: indica el tamaño máximo del texto, en número de caracteres, que puede ser escrito en el campo.
- value: representa el valor que se asignará al campo cuando se envíe la petición HTTP.
   Permite asignar un valor definido al campo en cuestión. Esto puede ayudar al usuario a rellenar más rápidamente el formulario o darle alguna idea sobre la naturaleza de los datos que se requieren.

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml5\_input\_form

Nombre: <input maxlength="10" name="nombre" size="30" type="text"/>	
Nombre: Alberto Ju	

#### Ocultar texto para contraseñas:

Utilizamos el *type="password"* que nos permitirá esconder el texto escrito en el campo *input* por medio asteriscos.

Clave: <input type="password" name="clave" size="25">

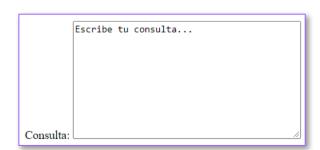


#### **Campos de texto amplios:**

Utilizado para comentarios multilínea o consultas, *type="textarea"* nos permite definir **rows** (*filas*), **columns** (*columnas*) y en vez de utilizar *value* escribimos entre las etiquetas *textarea*:

- **id**: igual que el elemento input y select.
- name: igual que el campo input y select.

Consulta: <textarea name="comentario" rows="10" cols=" 40">Escribe tu consulta...</textarea>



# Menú desplegable (lista de opciones)

Utilizamos el *type="select"* para crear una lista desplegable de opciones, cada opción estará contenida como hija dentro de un elemento <option> donde vamos a encapsular cada opción de la lista.

- **id**: igual que el elemento input.
- name: igual que el campo input.
- value: igual que el atributo value del campo input.
- **size:** indica el número de valores mostrados a la vez en la lista. Si se omite se mostrará la lista desplegable y se especifica un valor se mostrarán esas opciones con una barra de desplazamiento.
- **multiple**: permite la selección de varios elementos de la lista.

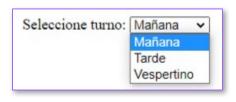
```
Seleccione turno:

<select name="turno">

<option>Mañana</option>

<option>Tarde</option>

<option>Vespertino</option>
</select>
```



# Input checkbox / Input radio

Checkbox: Nos permite hacer una selección *múltiple* de opciones

# Checkbox Opción 1 Opción 2 Opción 3 Opción 4

```
<h2>Checkbox</h2>
<input type="checkbox" name="opcion" value="1">Opción 1
<input type="checkbox" name="opcion" value="2">Opción 2
<input type="checkbox" name="opcion" value="3">Opción 3
<input type="checkbox" name="opcion" value="4">Opción 4
```

Al clickear se considerará "value", no el texto es lo que va a aparecer en el formulario

Radio: Nos permite hacer una selección única de opciones

#### Radio

- Opción 1
- Opción 2
- Opción 3
- Opción 4

```
<h2>Radio</h2>
<input type="radio" name="opcion" value="1">Opción 1
<input type="radio" name="opcion" value="2">Opción 2
<input type="radio" name="opcion" value="3">Opción 3
<input type="radio" name="opcion" value="4">Opción 4
```

# Cajas de validación

Pueden ser activados o desactivados por el visitante por un simple clic sobre la caja. Con el atributo checked podemos hacer que aparezca activada en forma predeterminada.

<input type="checkbox" name="cond">Acepto los términos y condiciones.

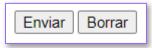
Acepto los términos y condiciones.

# Botones submit y reset

Permiten enviar los datos del formulario o borrar todos los campos (poco utilizado).

• **type**: define el comportamiento del botón cuando está activado y puede contener tres valores: submit, reset, button.

<input type="submit" value="Enviar"> <input type="reset" value="Borrar">



#### Atributo type de la etiqueta <input>. Ya valida el tipo de dato de entrada:

- <input type="text"> permite cargar una cadena alfanumérica
- <input type="number"> solo permite seleccionar un número
- <input type="date"> ofrece un calendario para cargar la fecha
- <input type="password"> oculta el dato cargado
- <input type="email"> valida que sea un mail
- <input type="url"> valida que sea una url
- <input type="image"> define una imagen como botón de envío
- <input type="tel"> define un campo para ingresar un número de teléfono
- <input type="file"> define un campo de selección de archivo
- <input type="button"> activa un JavaScript cuando se hace clic en él
- <input type="checkbox"> permite elegir varias opciones
- <input type="radio"> permite elegir una sola opción
- <input type="range"> define un control de rango (como un control deslizante)
- <input type="submit"> botón enviar

En muchos de los elementos podemos añadir (opcionalmente) otros atributos como:

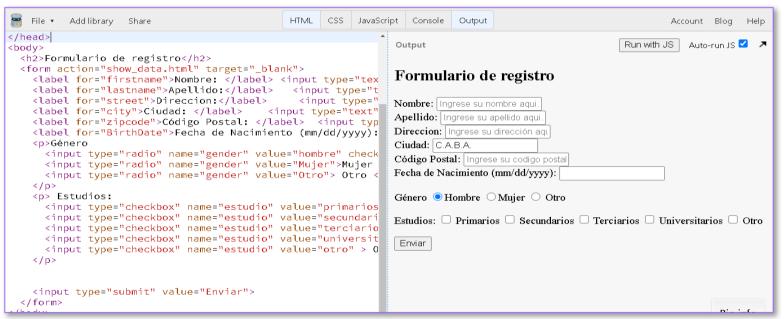
required: a un elemento para que el navegador se encargue de validar que este campo está relleno.

placeholder: si queremos que aparezca un texto de ayuda para rellenar el campo.

value: para introducir un valor por defecto en el campo.

readonly: si queremos que sea de sólo lectura.

# Ejemplo



https://jsbin.com/ledabog/edit?html,output

# **Actividad**

Crear un formulario donde se incluyan la mayoría de los atributos type de la etiqueta *input*.

Sugerencias para formularios:

- Carga de datos personales.
- Reserva de turnos.
- Encuesta.

El formulario deberá incorporar los botones de **Enviar** y **Resetear**.

Darle formato a los campos y un color de fondo de la página.