

Actividad Práctica - Python Unidad 3

- 1) Crear la clase Persona con los métodos "set_nombre", "set_edad", "get_nombre", "get_edad" y "print_persona". Luego crear dos objetos del tipo Persona e imprimirlos por consola.
- 2) Agregarle a la clase anterior un constructor que reciba nombre y edad.
- 3) Agregarle a la clase anterior un método "es_mayor_de_edad" que devuelva True o False.
- 4) Agregarle un método "es_mayor_que" el cual recibe un objeto persona y compara su edad con la del objeto actual.
- 5) Agregarle un método estático "get_mayor" que reciba dos objetos Persona y devuelva el de edad mayor.
- 6) Realizar un programa que conste de una clase llamada Alumno que tenga como atributos el nombre y la nota del alumno. Definir los métodos para inicializar sus atributos, imprimirlos y mostrar un mensaje con el resultado de la nota y si ha aprobado o no.
- 7) Desarrollar un programa que cargue los datos de un triángulo. Implementar una clase con los métodos para inicializar los atributos, imprimir el valor del lado con un tamaño mayor y el tipo de triángulo que es (equilátero, isósceles o escaleno).
- 8) Realizar un programa en el cual se declaren dos valores enteros por teclado utilizando el método __init__. Calcular después la suma, resta, multiplicación y división. Utilizar un método para cada una e imprimir los resultados obtenidos. Llamar a la clase Calculadora.
- 9) Realizar una clase que administre una agenda. Se debe almacenar para cada contacto el nombre, el teléfono y el email. Además deberá mostrar un menú con las siguientes opciones: Añadir contacto, Listar contactos, Buscar contacto, Editar contacto, Cerrar agenda.
- 10) En un banco tienen clientes que pueden hacer depósitos y extracciones de dinero. El banco requiere también al final del día calcular la cantidad de dinero que se ha depositado. Se deberán crear dos clases, la clase cliente y la clase banco. La clase cliente tendrá los atributos nombre y cantidad y los métodos __init__, depositar, extraer, mostrar_total. La clase banco tendrá como atributos 3 objetos de la clase cliente y los métodos __init__, operar y deposito_total.