TP 3 - CENTRO DE FORMACIÓN TECNICA

Mi proyecto se trata de un centro de formación técnica donde habrá tres tipos de usuario con sus correspondientes permisos (admi, secretaria y asistente).

Antes de iniciar proyecto conecte la base de datos para que pueda cargar los datos de usuario, alumnos, cursos y salones.

Se empieza iniciando sesión con los siguientes usuarios:

- Admi: usuario -> adm / contraseña -> adm.
- Secretaria: usuario -> sec / contraseña -> sec.
- Asistente: usuario -> asi / contraseña -> asi.

Una vez ingresado podrá ver la cantidad de alumnos, cursos y salones que existen y los podrá actualizar esos datos una vez registrados los mismos.

Podrá registrar usuarios, alumnos, cursos y salones; como también eliminarlos o modificarlos, y se actualizarán el en datagridview correspondiente y en la base de datos. (eso también depende de los permisos que tenga el usuario para registrar, modificar o eliminar algún dato).

También podrá hacer reportes o filtrado de los datos en el botón de reportes de tres formas diferentes:

- Todos: Se mostrarán todos los alumnos con los datos del mismo, del curso y del salón.
- Por Curso: Se mostrarán los alumnos que estén en un curso en particular.
- Por Salón: Se mostrarán los alumnos que estén en un salón en particular.

Luego puede cerrar todos los form o ventanas y salir del programa.

<u>Aclaración:</u> No pude abarcar todo el contenido visto en clase con el poco tiempo que tuve, por eso no espero una gran nota y lo corregiré para el TP 4.

Temas aplicados por clase:

Introducción a .NET y C#

Se utiliza el entorno de .NET core 5.0 y el lenguaje de programación C# para el uso de este proyecto.

Clases y métodos estáticos

Se utiliza una biblioteca de clases llamada "Entidades" para poder contener todas las clases que se utilizaran en este proyecto.

Esta biblioteca contiene las clases de "Datos", "Persona" y "CentroFormacional".

Programación orientada a objetos

Se utiliza la programación orientada a objeto con el uso y la manipulación de datos en tiempo real, utilizando los formularios para el ingreso, modificación, eliminación, listado y filtrado de datos a partir de la base de datos, que se encarga de almacenarlos y hacer las modificaciones correspondientes hechas antes en el programa.

Sobrecarga

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

Windows Forms

Se utilizan los formularios como inicio del programa, como interfaz grafica y para el uso intuitivo del usuario para poder ejecutar las acciones que ofrece el programa.

Colecciones

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

Encapsulamiento

Se utiliza encapsulamiento para los atributos de la base de datos que esta ubicada en la clase "Persona".

Herencia

Se aplico herencia como clase padre "Datos" que se encarga de la conexión con la base de datos y como clase hija "CentroFormacional" que se encarga de establecer funcionalidad a los métodos de la clase padre "Datos".

Polimorfismo y clases abstractas

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

Excepciones

Se aplicaron excepciones para evitar que el usuario ingrese mal un dato no valido y no salte un error en tiempo de ejecución.

Pruebas unitarias

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

> Tipos genéricos

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

Interfaces

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

Archivos

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

> Serialización

No lo pude hacer, lo hare para el TP 4.

Introducción a SQL

Se implemento la base de datos llamado "DBTeam1" para el ingreso, guardado, modificación y eliminación de los datos utilizados en el programa.

Conexión a bases de datos

Se implementa en el visual studio el paquete nuget de System.Data.SqlClient para tener acceso y permisos para la conexión con la base de datos.

> Delegados y expresiones lambda

Todavía no se vio.

Programación multi-hilo y concurrencia

Todavía no se vio.

Eventos

Todavía no se vio.

Métodos de extensión

Todavía no se vio.