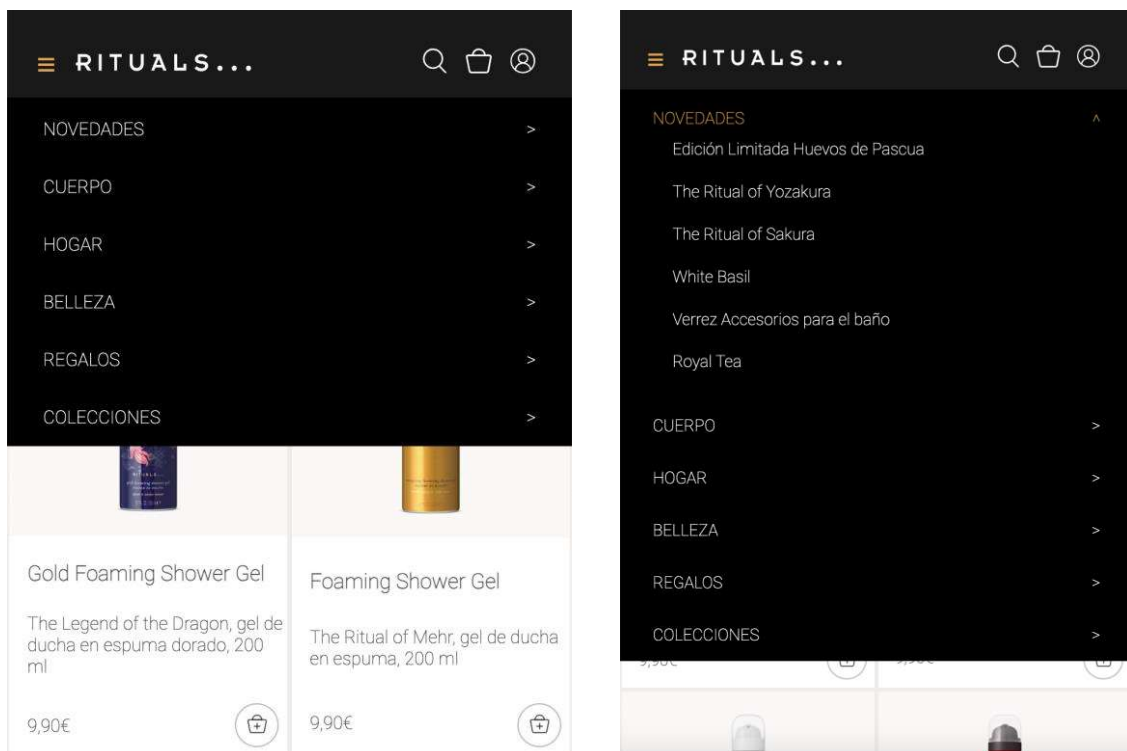


EXAMEN UNIDAD 4 jQuery	
NOMBRE Y APELLIDOS:	

Para realizar los siguientes ejercicios debes descargar el archivo comprimido de recursos que encontrarás en la plataforma. Recuerda que **no puedes alterar el código HTML ni el CSS3**.

1) (5 puntos) MENÚ PRINCIPAL

Realiza las siguientes acciones sobre el menú principal del sitio web de Rituals:

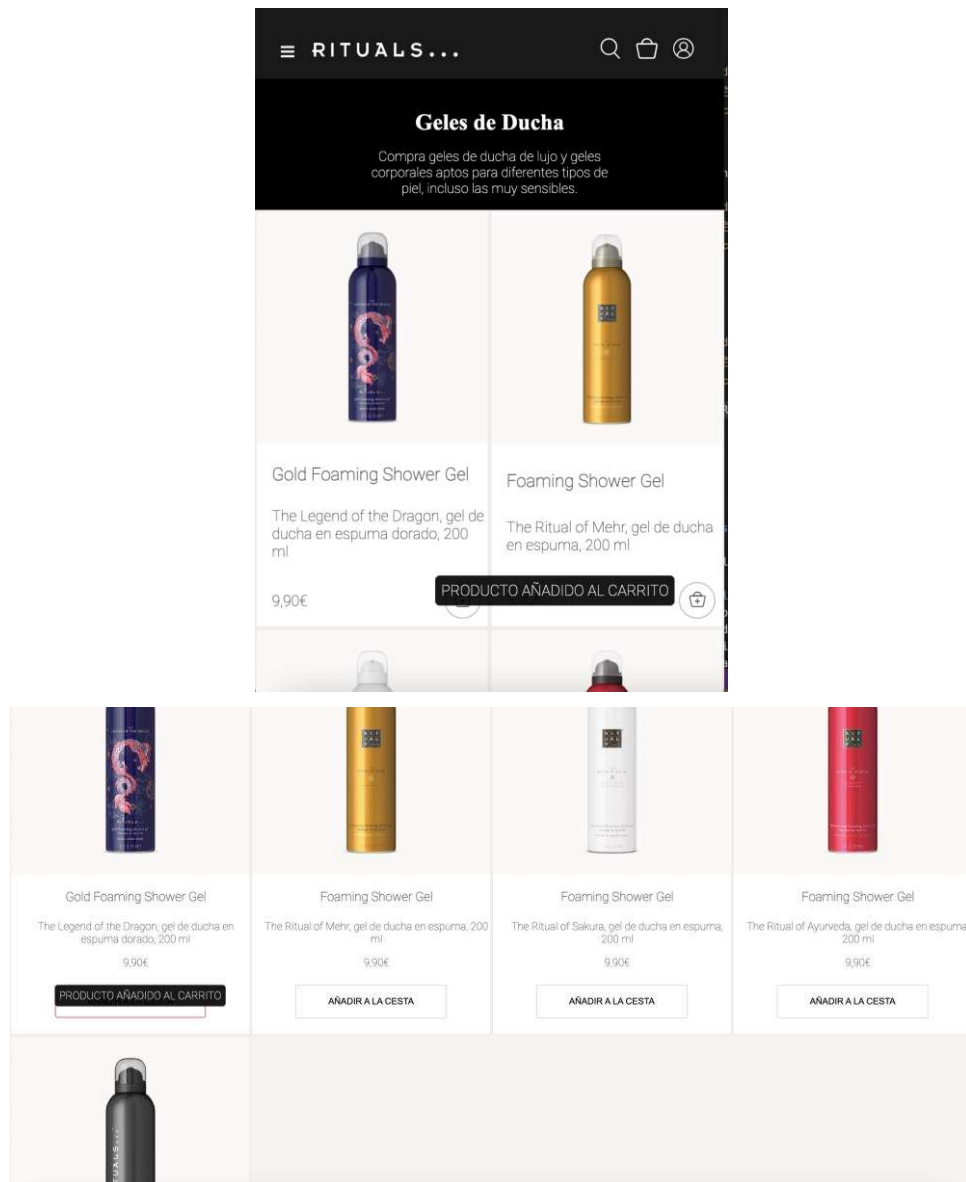


- (0,5puntos)** Al hacer clic sobre el icono de la hamburguesa se deberá mostrar el menú principal del sitio con un efecto de persiana. Controla la aculación de efectos.
- (0,5puntos)** Además, al hacer clic sobre el icono de la hamburguesa ésta debe cambiar de color (**#e9a140**). Utiliza un efecto de animación utilizando el **plugin animate-colors** para que este cambio se realice de forma progresiva. Controla la aculación de efectos.
- (1 punto)** Al hacer clic en alguna de las opciones del menú principal, se deben mostrar las opciones del submenú correspondiente con un efecto de persiana. Si hubiera un submenú visible, este debe ocultarse previamente. Controla la aculación de efectos.

- d) **(0,5puntos)** Además, al hacer clic en alguna de las opciones del menú principal, ésta debe cambiar de color (**#e9a140**). Utiliza un efecto de animación mediante el **plugin animate-colors** para que este cambio se realice de forma progresiva. Controla la aculación de efectos.
- e) **(1 punto)** Del mismo modo, al hacer clic en alguna de las opciones del menú principal, se debe girar el símbolo/icono **>** hacia arriba un ángulo de 90° (-90°) con un efecto de animación. Para ello debes hacer uso del **plugin jquery-rotate**. En la siguiente página web <https://jqueryrotate.com/> tienes la documentación del plugin para poder realizar esta tarea.
- f) **(0,5 puntos)** Al hacer de nuevo clic sobre el icono de hamburguesa todo debe volver al estado inicial haciendo uso de efectos de animación. La hamburguesa recuperará su color de manera progresiva, el menú se ocultará con un efecto de persiana ascendente, las opciones del submenú visible se deben ocultar, haya que girar los ángulos y restaurar el color inicial del texto de cada opción del menú. Controla la aculación de efectos.
- g) **(0,5 puntos)** Haz esto último también al hacer **scroll en el documento**. Recuerda que si hay una opción del submenú desplegada se tendrá que ocultar, girar los ángulos y recuperar el color original (blanco).
- h) **(0,5puntos)** Al redimensionar la ventana se tiene que borrar todo el código insertado en tiempo de ejecución asociado al menú para evitar fallos de menú al cargar la versión de escritorio. Utiliza para ello el método **removeAttr**.

2) (1,5 puntos) ICONO Y BOTÓN DE COMPRA

- Al hacer clic sobre el **icono de compra** de un producto en la versión de móvil, debe aparecer un cartel (`PRODUCTO AÑADIDO AL CARRITO`) avisando de que el producto se ha añadido correctamente al carrito. Este código está dentro del section del HTML del archivo index.html y se debe mostrar próximo al icono donde se ha hecho clic (.offset()). El cartel debe aparecer unos segundos para después volver a desvanecerse. Controla la acumulación de efectos.
- Realiza lo mismo con el **botón de compra** que puedes encontrar en la versión de escritorio de la web.



3) (1,5 puntos) SLIDER

- a) **(0,5 puntos)** Utiliza tu slider personalizado para insertarlo en la web justo debajo de la cabecera con las **imágenes** que puedes encontrar en la carpeta **slider** de los recursos del examen.
- b) **(0,5 puntos)** Debe ser posible desplazarse por las distintas imágenes, tanto hacia la izquierda como hacia la derecha, utilizando dos iconos (< >) que deben posicionarse dentro del slider.
- c) **(0,5 puntos)** El slider debe reproducirse a una velocidad apropiada que permita ver las diferentes fotografías y debe detenerse al posicionar el ratón sobre éste. Controla todos los posibles errores a la hora de reproducirse.

4) (1 punto) COOKIES

- a) Al cargar la página debe aparecer la ventana de cookies como un contenedor flexible (display: flex;).
- b) Al pulsar sobre el botón **Aceptar** o sobre la **X** se debe ocultar la ventana de cookies con un efecto de fundido.

5) (1 punto) FORMULARIO

- a) **(0,5puntos)** En el formulario de login, cuando un campo requerido pierda el foco, se debe comprobar si la longitud de dicho campo es 0. En caso afirmativo, debe aparecer debajo de cada input, dentro de la etiqueta span, un mensaje en rojo indicando este error.
- b) **(0,5puntos)** Cuando la condición de error no se dé se debe ocultar el mensaje de error correspondiente.