

## Информация



ФИО: Томашин Егор Денисович

Пол: муж

Дата рождения: 26.05.2000

Телефон: +79166163090

Электронная почта: [tomashined@mail.ru](mailto:tomashined@mail.ru)

Место проживания: Россия, МО, Поварово

Гражданство: РФ, готов к переезду

## Образование

ВУЗ: *Московский Политехнический Университет*

Годы обучения: *2018 – по настоящее время (бакалавриат до 2022)*

Факультет: *Институт принтмедиа и информационных технологий*

Специальность: *09.03.02 Информационные системы и технологии*

Специализация: *Технологии дополненной и виртуальной реальности в медиаиндустрии*

## Желаемые должности

- Unity C# Game Developer (Mobile, AR, VR)
- Game Designer

## Опыт работы

Организация	<i>Magic Quick, <a href="https://magicquick.me/">https://magicquick.me/</a></i>
Регион	<i>Нью-Йорк, США (удаленно)</i>
Период	<i>Апрель 2020 – по настоящее время</i>
Занятость	<i>Проектная работа</i>
Должность	<i>Unity AR Game Developer</i>
Обязанности	<i>Разработка частей будущих обучающих игр и приложений в дополненной реальности под мобильные устройства.</i>

Организация	<i>FIRGAMESUS (Егор Томашин), <a href="https://firgamesus.ru/">https://firgamesus.ru/</a></i>
Регион	<i>Поварово, Россия</i>
Период	<i>Сентябрь 2018 – по настоящее время</i>
Занятость	<i>Проектная работа</i>
Должность	<i>Game Designer &amp; Developer &amp; Publisher</i>
Обязанности	<i>Разработка игрового ПО под мобильные платформы с уклоном в сторону дополненной и виртуальной реальности на Unity Engine на C#. Является моей «студией», от имени которой публикую свои личные проекты, сделанные с нуля до релиза.</i>

## Егор Томашин – Резюме

Организация	ООО «Эарворм», <a href="http://earworm.studio/">http://earworm.studio/</a>
Регион	Москва, Россия
Период	Сентябрь 2020 – Ноябрь 2020
Занятость	Полный рабочий день
Должность	Unity Game Developer (есть рекомендация)
Обязанности	Разработка игрового ПО под различные платформы (Android, IOS, WebGL (ВКонтакте, Одноклассники)) на Unity вместе с дизайнером.
Увольнение	По соглашению сторон, сократили по финансовым причинам.

Организация	AdStarter
Регион	Москва, Россия
Период	Июль 2020 – Сентябрь 2020
Занятость	Полный рабочий день
Должность	Unity Developer
Обязанности	Разработка приложений в Google Play с элементами WebView.
Увольнение	Перешел в игровую студию.

Организация	GTA 5 RP: Grand Role Play
Регион	<a href="https://gta5.grand-rp.su/">https://gta5.grand-rp.su/</a>
Период	Март 2020 – Июнь 2020
Занятость	Частичная занятость
Должность	Игровой администратор, Тестировщик
Обязанности	Слежение за соблюдением игровых правил на сервере, коммуникация с игроками, придумывание различных мероприятий и развлечений для них.
Увольнение	ПСЖ, необходимость развиваться дальше.

Организация	Телеканал ТНТ (интернет-отдел), <a href="https://vk.com/tnt">https://vk.com/tnt</a>
Регион	Москва, Россия
Период	Октябрь 2019
Занятость	Временная работа
Должность	Координатор, Комьюнити-менеджер (есть благодарность)
Обязанности	<ul style="list-style-type: none"> <li>- координация подписчиков сообщества для эффективной «борьбы» в VK Pixel Battle 2019</li> <li>- поиск союзников среди других команд</li> <li>- организация мест коммуникации</li> <li>- создание графических материалов</li> </ul>

## Егор Томашин - Резюме

	- финальный сбор ID всех участников для дальнейшего награждения
--	---

Организация	Лига роботов, <a href="https://obraz.pro/">https://obraz.pro/</a>
Регион	Москва, Россия
Период	Февраль 2019 – Апрель 2019
Занятость	Частичная занятость
Должность	Преподаватель программирования для детей и подростков
Обязанности	Преподавание визуального программирования для детей и подростков в Scratch и LEGO MINDSTORMS.
Увольнение	Задерживали зарплаты

### Обо мне

Занимаюсь разработкой мобильных игр и приложений под основные платформы такие как Android (Google Play), IOS (App Store), WebGL (ВКонтакте, Одноклассники). Так же по специализации идет большой уклон в сторону дополненной и виртуальной реальностей (AR и VR) – Google VR, ARCore/ARKit, HTC Vive.

Разрабатываю приложения и игры в Unity Engine на языке программирования C#. Проекты выпущенные от «FIRGAMESUS» и «Кафедра ИиИТ (Московский Политех)» являются моими личными проектами, которые вел с нуля до релиза, так что позиционирую себя не только как программист, но и как гейм-дизайнер. Остальные проекты, приведенные в портфолио, сделаны в составе различных студий и команд.

Проектное портфолио доступно [на моём втором сайте](#).

### Навыки

- Более 2-х лет программирования на C# в пределах Unity
- Верстка адаптивных UI в Unity
- Опыт интеграции различных плагинов
- Работа с AR и VR (Google VR, ARFoundation, HTC Vive Wave VR)
- Портирование и публикация проектов в Google Play, ВК/ОК.
- Опыт кодинга на JavaScript и PHP
- Работа с хостингом и парсинг сайтов и файлов
- Навык работы с пакетами Adobe, Microsoft, Google
- Умение управлять командой
- Написание ГДД и документации
- Владение английском языком на уровне B1 (Intermediate)

## **Дополнительные контакты**

ВКонтакте	<a href="https://vk.me/tomashined">https://vk.me/tomashined</a>
Telegram	<a href="https://t.me/tomashined">https://t.me/tomashined</a>
WhatsApp	89166163090
Skype	live:tomashined