

Информация



ФИО: Томашин Егор Денисович

Пол: муж

Дата рождения: 26.05.2000

Телефон: +79166163090

Электронная почта: tomashined@mail.ru

Место проживания: Россия, МО, Поварово

Гражданство: РФ, готов к переезду

Образование

ВУЗ: *Московский Политехнический Университет*

Годы обучения: *2018 – по настоящее время (бакалавриат до 2022)*

Факультет: *Институт принтмедиа и информационных технологий*

Специальность: *09.03.02 Информационные системы и технологии*

Специализация: *Технологии дополненной и виртуальной реальности в медиаиндустрии*

Желаемые должности

- Project Manager
- Game Designer
- Unity C# Game Developer (Mobile, AR, VR)

Опыт работы

Организация	<i>Magic Quick, https://magicquick.me/</i>
Регион	<i>Нью-Йорк, США (удаленно)</i>
Период	<i>Апрель 2020 – по настоящее время</i>
Занятость	<i>Проектная работа</i>
Должность	<i>Unity AR Game Developer</i>
Обязанности	<i>Разработка частей будущих обучающих игр и приложений в дополненной реальности под мобильные устройства.</i>

Организация	<i>FIRGAMESUS (Егор Томашин), https://firgamesus.ru/</i>
Регион	<i>Поварово, Россия</i>
Период	<i>Сентябрь 2018 – по настоящее время</i>
Занятость	<i>Проектная работа</i>
Должность	<i>Game Designer & Developer & Publisher</i>
Обязанности	<i>Разработка игрового ПО под мобильные платформы с уклоном в сторону дополненной и виртуальной реальности на Unity Engine на C#. Является моей «студией», от имени которой публикую свои личные проекты, сделанные с нуля до релиза.</i>

Егор Томашин – Резюме

Организация	ООО «Эарворм», http://earworm.studio/
Регион	Москва, Россия
Период	Сентябрь 2020 – Ноябрь 2020
Занятость	Полный рабочий день
Должность	Unity Game Developer (есть рекомендация)
Обязанности	Разработка игрового ПО под различные платформы (Android, IOS, WebGL (ВКонтакте, Одноклассники)) на Unity вместе с дизайнером.
Увольнение	По соглашению сторон, сократили по финансовым причинам.

Организация	AdStarter
Регион	Москва, Россия
Период	Июль 2020 – Сентябрь 2020
Занятость	Полный рабочий день
Должность	Unity Developer
Обязанности	Разработка приложений в Google Play с элементами WebView.
Увольнение	Перешел в игровую студию.

Организация	GTA 5 RP: Grand Role Play
Регион	https://gta5.grand-rp.su/
Период	Март 2020 – Июнь 2020
Занятость	Частичная занятость
Должность	Игровой администратор, Тестировщик
Обязанности	Слежение за соблюдением игровых правил на сервере, коммуникация с игроками, придумывание различных мероприятий и развлечений для них.
Увольнение	ПСЖ, необходимость развиваться дальше.

Организация	Телеканал ТНТ (интернет-отдел), https://vk.com/tnt
Регион	Москва, Россия
Период	Октябрь 2019
Занятость	Временная работа
Должность	Координатор, Комьюнити-менеджер (есть благодарность)
Обязанности	<ul style="list-style-type: none"> - координация подписчиков сообщества для эффективной «борьбы» в VK Pixel Battle 2019 - поиск союзников среди других команд - организация мест коммуникации - создание графических материалов

Егор Томашин - Резюме

	- финальный сбор ID всех участников для дальнейшего награждения
--	---

Организация	Лига роботов, https://obraz.pro/
Регион	Москва, Россия
Период	Февраль 2019 – Апрель 2019
Занятость	Частичная занятость
Должность	Преподаватель программирования для детей и подростков
Обязанности	Преподавание визуального программирования для детей и подростков в Scratch и LEGO MINDSTORMS.
Увольнение	Задерживали зарплаты

Обо мне

Я Егор, 20 лет, живу в Московской области. К переезду в другой город либо страну готов при поддержке, но в текущей эпидемиологической ситуации желателен удаленный формат работы для начала. В данный момент учусь на 3 курсе в ВУЗе (Московский Политех), но он не является помехой для полного рабочего графика, так как кафедра IT, к которой я отношусь, перешла на полный удаленный формат. Плюс в ВУЗе только рады работающим студентам.

Занимаюсь разработкой игр и приложений под Android (Google Play, UDP), IOS (App Store), WebGL (социальные сети). Учитывая мою специализацию «Технологии дополненной и виртуальной реальности в медиаиндустрии» – само собой, способен и делаю проекты в AR, VR и MR форматах (Google VR, ARFoundation, HTC Vive и т.п.).

Начинал свою «жизнь» в GameDev с разработки в Unity Engine на C#, делая свои личные проекты с нуля до релиза, поэтому за это время успел опробовать себя во многих должностях этой сферы – Project Manager, Game Designer и т.д.

Портфолио из моих личных проектов и тех, в которых принимал участие, вы можете посмотреть [на моём сайте](#).

Навыки

- Более 5-ти лет знаком с GameDev, но усиленно работаю в нем поменьше
- Оптимальное знание Unity + C# и принципов программирования
- Разработка проектов под различные платформы и форматы
- Опыт интеграции различных плагинов
- Кодинг на JavaScript и PHP для WebGL проектов под соц. Сети
- Владение пакетами ПО от Adobe, Microsoft, Google, Autodesk
- Умение управлять командой и проектами
- Написание ГДД и документации
- Родной русский язык, Английский на уровне B1

Дополнительные контакты

ВКонтакте	https://vk.me/tomashined
Telegram	https://t.me/tomashined
WhatsApp	89166163090
Skype	live:tomashined