



Проектное портфолио Егора Томашина

Unity Game Developer (Mobile, AR&VR)

Game Designer

Оглавление

FIRGAMESUS (Егор Томашин).....	3
Математическая игра «Найди Пи»	3
VR Games Collection.....	3
Календарь праздников «Сегодня Повод Выпить»	4
Проекты с открытым исходным кодом.....	4
Московский Политехнический Университет	4
AR 09.03.02	4
ARtales	5
Полк AR – 9 мая 2020.....	5
Magic Quick	6
Magic Kids	6
VKSpace (Космос Наш).....	6
Earworm Studio.....	6
Farm House Story Match-3	6

FIRGAMESUS (Егор Томашин)

Математическая игра «Найди Пи»



«Найди Пи» – это математическая игра, позволяющая приобрести навыки быстрого и безошибочного определения угла в радианах.

Вам дается единичная окружность с точкой на ней и 4 варианта ответа. Точка показывает углы кратные 30 и 45 градусам как в положительном, так и отрицательном направлениях. Задача – определить угол в радианах и выбрать верный ответ. Ответили верно – продолжайте, а если не удалось – увы, начинайте заново.

Это обучающая игра, которая подойдет не только старшеклассникам на курсе тригонометрии, но и всем для развития быстрого счёта.

Разработчики	Егор Томашин (идея и реализация), Варвара Ракова (дизайн)
Платформы	Google Play (Android) – 11.02.2019 (UPD 22.08.2020)

VR Games Collection



VR Games Collection – это небольшой сборник из нескольких мобильных мини-игр в виртуальной реальности. Вам достаточно иметь обычный картонный Google Cardboard для того, чтоб с удовольствием проводить время. Всё управление в игре осуществляется взглядом – то есть вам нужно просто посмотреть на требуемый объект (направить на него точку), чтобы произошло действие, которое требуется для него.

Разработчики	Егор Томашин (идея и реализация)
Платформы	Google Play (Android) – 12.11.2019

Первый опыт работы с виртуальной реальностью при помощи Google VR (Google Cardboard), планируется возобновление разработки для выставления в качестве дипломного проекта.

Календарь праздников «Сегодня Повод Выпить»



Сегодня Повод Выпить – календарное приложение, выдающее огромное количество различных праздников на любой день, за которые можно выпить. Давай отмечать каждый день вместе!

Разработчики	Егор Томашин (идея и реализация)
Платформы	Google Play (Android) – 21.08.2019 (UPD 31.08.2020)

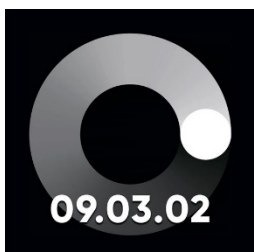
Первый опыт работы с переносом информации (парсингом) информации из Excel (.csv) и веб-сайта.

Проекты с открытым исходным кодом

Различные незавершенные проекты и решения тестовых заданий и т.п. вы можете посмотреть в отдельном GitHub репозитории [по ссылке](#).

Московский Политехнический Университет

AR 09.03.02



AR 09.03.02 – это AR-приложение к брошюре о направлении 09.03.02 "Информационные системы и технологии" Московского Политехнического Университета (ВШПИМ). Нужно навести камерой в приложении на соответствующую страницу в брошюре и можно будет просмотреть видео в режиме дополненной реальности. На данный момент выложена тестовая версия приложения, работающая с приложенными картинками.

Разработчики	Дмитрий Арсентьев (идея), Егор Томашин (реализация)
Платформы	Google Play (Android) – 7.05.2019 (прекращено)

Является первым опытом работы с AR (дополненная реальность) с использованием обычной меточной технологии для воспроизведения видео поверх картинки.

ARtales



Мир сказок врывается в нашу вселенную совершенно по-новому, благодаря силе дополненной реальности. Попробуйте наше новое мобильное приложение, которое поможет оживить уже хорошо знакомых вам персонажей народных сказок! Приложение работает в связке со специально разработанной книгой.

Разработчики	Илья Кульгускин (идея и реализация), Егор Томашин (релиз в Google Play)
Платформы	Google Play (Android) – 7.05.2019 (прекращено)

Полк AR – 9 мая 2020

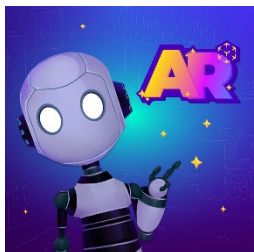


"Полк AR - 9 мая 2020" – это приложение с технологий дополненной реальности (AR - Augmented Reality), посвященное людям, участвовавшим в Великой Отечественной Войне. Благодаря нему, вы можете почувствовать себя частью всемирного шествия в честь Великой Победы. Вы можете найти более 25 тысяч данных о ветеранах ВОВ, а смотреть сразу на почти 100 из них. Для корректной работы требуется поддержка технологии ARCore на вашем Android-устройстве.

Разработчики	Олег Кузнецов (идея), Дмитрий Арсентьев (куратор), Алексей Колодочкин (куратор), Егор Томашин (реализация), Иван Арзамазов (парсинг данных в БД), Варвара Ракова (дизайн)
Платформы	Google Play (Android) – 06.05.2020 (прекращено)

Magic Quick

Magic Kids



Magic Kids: Fun AR Learning – Now your kids have the power to create their own educational experiences anywhere with your iPhone or iPad! Magic Kids will help your child learn through immersive, interactive, hands-on lessons using NEW augmented reality and machine learning technology.

Моя работа	Разработка 3D версии блока «Логика и Формы»
Платформы	Сайт - App Store (iOS) – июнь 2020

VKSpace (Космос Наш)

**КОСМОС
НАШ —
— AR**

Космос Наш – увлекательное мобильное приложение с использованием технологией дополненной реальности. Приложение позволяет познакомиться в интерактивном формате с историей советско-российской космонавтики, оказаться на Марсе, спасти Землю от надвигающегося метеорита и даже отправиться в путешествие в дальние

уголки галактики!

Моя работа	Разработка первой и третьей игр второго блока
Платформы	ВКонтакте – ноябрь 2020 Google Play (Android) – ноябрь 2020 App Store (iOS) – ноябрь 2020

Earworm Studio

Farm House Story Match-3



Новая игра Фермерские истории совмещает в себе два популярных игровых жанра: 3 в ряд и ферма. Яркая увлекательная игра, в которую можно играть с детьми. 5 локаций, более 100 уровней разной сложности. Путешествуй по ферме, собирай урожай вкусных и полезных овощей. Набирай очки и звезды. Выполняй все задания, чтобы пройти уровень.

Получай разнообразные предметы и бонусы, которые помогут проходить уровни быстрее и набирать больше очков.

Моя работа	Редизайн исходника плагина, добавление новых механик и элементов, релиз под Android и WebGL.
Платформы	Google Play (Android) – октябрь 2020 Одноклассники – октябрь 2020 ВКонтакте – ноябрь 2020