# Exercício de Programação: Expansão de Classes em Java

Baseado no diagrama de classes fornecido, você deve aprimorar e implementar as classes em Java com atributos e métodos adicionais que simulam comportamentos realistas.

#### 1. Classe Pessoa:

- Atributos adicionais:
  - email do tipo String
  - telefone do tipo String
- Métodos adicionais:
  - aniversario(): incrementa a idade da pessoa em um.
  - atualizarContato(String novoEmail, String novoTelefone): atualiza o email e o telefone da pessoa.

### 2. Classe Rica que herda de Pessoa:

- Atributos adicionais:
  - portifolioDelnvestimentos do tipo ArrayList
- Métodos adicionais:
  - adicionarInvestimento(String tipo, double valor): adiciona um novo investimento ao portfólio.
  - removerInvestimento(String tipo): remove um investimento do portfólio.

## 3. Classe Pobre que também herda de Pessoa:

- Atributos adicionais:
  - horasTrabalhadas do tipo int

# Exercício de Programação: Expansão de Classes em Java

- valorPorHora do tipo double
- Métodos adicionais:
  - calcularSalario(): multiplica as horas trabalhadas pelo valor por hora.
  - aumentarValorPorHora(double incremento): aumenta o valor por hora.

### 4. Classe Miseravel que também herda de Pessoa:

- Métodos adicionais:
  - procurarRecursos(): simula a busca por recursos básicos como comida e abrigo.
  - receberDoacao(double valor): aumenta o dinheiro da pessoa com o valor recebido da doação.

## Implementações Específicas:

- Para a classe Pessoa, você pode implementar um método imprimirInformacoes() que exibe todos os dados da pessoa, incluindo email e telefone.
- Na classe Rica, você pode implementar métodos para calcular o total investido e para gerar um relatório de investimentos.
- Na classe Pobre, implemente uma lógica para que o método trabalha() aumente as horasTrabalhadas e, consequentemente, o dinheiro, baseado no valorPorHora.
- Na classe Miseravel, o método procurarRecursos() pode ter uma chance aleatória de aumentar uma pequena quantidade de dinheiro, representando a busca por ajuda.