

## Ejercicio Integrador: Juegos Olímpicos más justos

### Contexto general

El Comité Organizador de los Juegos Olímpicos está preparando un sistema para **gestionar los países, atletas y deportes** que participan en la próxima edición. Para esto contrató un equipo de desarrolladores que por algún motivo aún no conocido dejó el **trabajo por la mitad**, pero por suerte **dejaron un repositorio para tomar de base** y continuar el sistema:

<https://github.com/martinsauczuk/poo-olimpiadas>

### Novedades

Para las próximas ediciones y para hacer mucho más justos con países donde los deportes en equipo tienen mucho peso como es el caso de Argentina, el comité determinó que las **medallas son 1 por atleta**. Por ejemplo si Argentina gana en fútbol obtiene 12 medallas, 1 por el equipo + 1 por cada atleta.

### Tu trabajo

Terminar el proyecto que armó el equipo de desarrolladores, corregí los errores que encuentres, y asegurarse de poder:

1. **Obtener la cantidad de medallas de Oro, Plata y Bronces que obtuvo un país** en un Juego Olímpico.
2. Obtener el **nombre del país que más medallas obtuvo**.
3. Obtener la **cantidad de atletas participantes de un país para poder asignarle un hotel**. (Contar todos los atletas de todos los equipos y los individuales.)
4. Poder obtener **entre 2 países** cuál fué **más medallero que otro**. Para esto es necesario comparar la cantidad de medallas de **Oro que obtuvo cada uno**, si hay empate definen las de bronce y si hay nuevamente empate, decidir de manera arbitraria cuál es el más medallero.
5. Obtener la **cantidad total de medallas obtenidas de Oro, Plata y Bronce** asignadas para todos los países que participaron en una olimpiada.

### Aclaraciones y sugerencias

Podés agregar las clases que consideres necesarias y modificar las existentes. Podés crear más instancias de países, deportes, atletas y todos las que consideres necesario.

En ningún momento es correcto preguntar con un if si es un deporte individual o de equipo. Para resolver esto fué implementada la herencia.

Podés crear métodos públicos y privados para reutilizar código.