Tomáš Kebrle

Junior web-developer

Kontakt

Černčice, Ústecký kraj 602 455 359

kontakt@tomaskebrle.cz

Github

Webová stránka

O mně

Je mi 17 let. Jsem junior developer, nejvíce se zajímám o frontend, ale umím i trochu něco z backendu a snažím se v této oblasti zlepšovat. Všechno co umím jsem se naučil sám za pomoci internetu. Mimo programování se také zabývám skautingem, kde už spíše pomáhám s přípravou akcí pro děti. Také občas hraju hry se svými kamarády, díky čemuž jsem se naučil nastavovat, udržovat a zálohovat Linux servery v cloudu.

Vzdělání

ZŠ a MŠ Černčice

2013-2016

Gymnázium Václava Hlavatého, Louny

2016 - stále

Rok maturity 2025

Jazyky

Angličtina - B2/C1

Certifikáty

 DofE Bronzová cena

Dovednosti

JavaScript/TypeScript - Pokročilý - Jazyk ve kterém programuji už 4 roky, a i ho nejvíce využívám, ať už na serveru ve formě NodeJS nebo v prohlížeči

Svelte - Pokročilý - Javascript framework který nyní používám pro většinu svých složitějších projektů, společně se SvelteKitem

TailwindCSS - Pokročilý - Utility CSS framework, kterým využívám místo klasického CSS

HTML/CSS (Sass) - Pokročilý

Linux - Středně pokročilý - Používám už 3 roky jako hlavní operační systém. Momentálne používám Fedoru, ale umím i s Ubuntu a Arch Linux.

Git a Github - Středně pokročilý - Umím základy gitu, a na githubu organizuju svojí práci pomocí issues

Figma - Středně pokročilý - Dokažu nadesignovat stránku, a následně design implementovat

React/NextJS - Středně pokročilý

Tomáš Kebrle 1

noSQL - Středně pokročilý - Umím používat dokumentové databáze jako Firestore

GO - Mírně pokročilý - Jazyk který jsem se naučil kvůli potřebě rychlejšího jazyka na <u>FIKS</u>, nyní ho ale využívám pro backend

Python - Mírně pokročilý - První jazyk co jsem se učil, postupně jsem ho vyměnil za Javascript

SQL - Začátečník - Umím modelovat data, ale pro získání dat bych radší použil ORM

Projekty

school.mesh - school.mesh.sk

- Webová aplikace, se společným místem pro třídy, kde se můžou domlouvat a sdílet věci.
- Aplikaci stále vyvíjím a dokumentuji to na <u>blogu</u> (v angličtině)
- Technologie: Turborepo, PocketBase, SvelteKit, Typescript, GO, TailwindCSS
- Přínos:
 - Naučil jsem se organizovat kód v monorepozitáři
 - Rozvržení a architektura aplikace
 - Automatické deployování pomocí Github actions
 - Automatické integrační testování při pull requestu

CodeTime - github.com/tomaskebrle/tour-de-app

- Webová aplikace, na zaznamenávání programovacích tréninků
- Aplikace byla vyvinuta pro soutěž <u>TourDeApp</u>, díky ní jsme postoupili do druhého kola.
- **Technologie:** SvelteKit, Pocketbase, Sass, Typescript, Docker
- Přínos:
 - Práce v týmu, a organizování týmu
 - Kontejnarizace v Dockeru
 - Vypracování aplikace podle zadání

Tomáš Kebrle 2

Maturita book - <u>maturita-book.vercel.app</u> - <u>github.com/tomaskebrle/maturita-book</u>

- Webová aplikace pro přehled o knížkách na maturitní četbu
- Technologie: NextJS, Javascript, TailwindCSS, Firebase
- Přínos:
 - Naučil jsem se modelovat data v noSQL databázi
 - Naučil jsem se získávat data z nestandartních formátů

Tomáš Kebrle 3