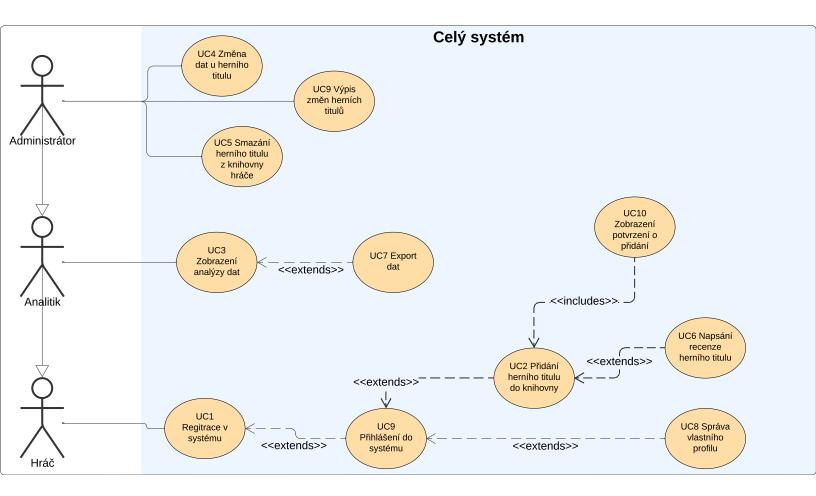
Use-Case Scénáře

Herního systému Tomáš Kirnig

Use-Case Celého systému



Scénář 1: Přidání herního titulu do knihovny

Název: Přidání herního titulu do knihovny

Aktéři: Hráč

Vstupní podmínky: Hráč má účet v systému a je přihlášený .

Spouštěč: Hráč chce přidat herní titul do své knihovny.

Úspěšný scénář:

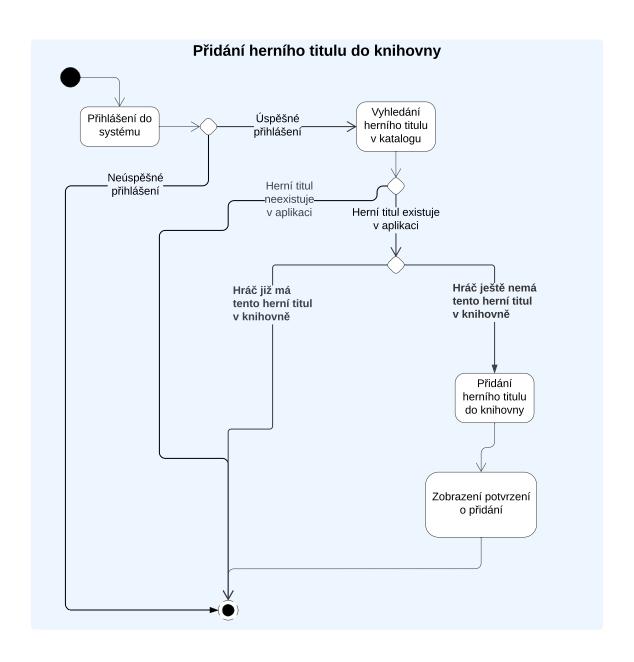
1. Hráč se přihlásí do systému.

2. Hráč najde požadovanou hru v katalogu.

3. Hráč klikne na *Přidat do knihovny*.

4. Systém potvrdí, že herní titul byla úspěšně přidána do hráčovy knihovny.

Alternativní scénář: Pokud hráč hru již má v knihovně, systém zobrazí místo možnosti *Přidat herní titul do knihovny*, oznámení že herní titul už byla přidána.



Scénář 2: Napsání recenze herního titulu

Název: Napsání recenze herního titulu

Aktéři: Hráč

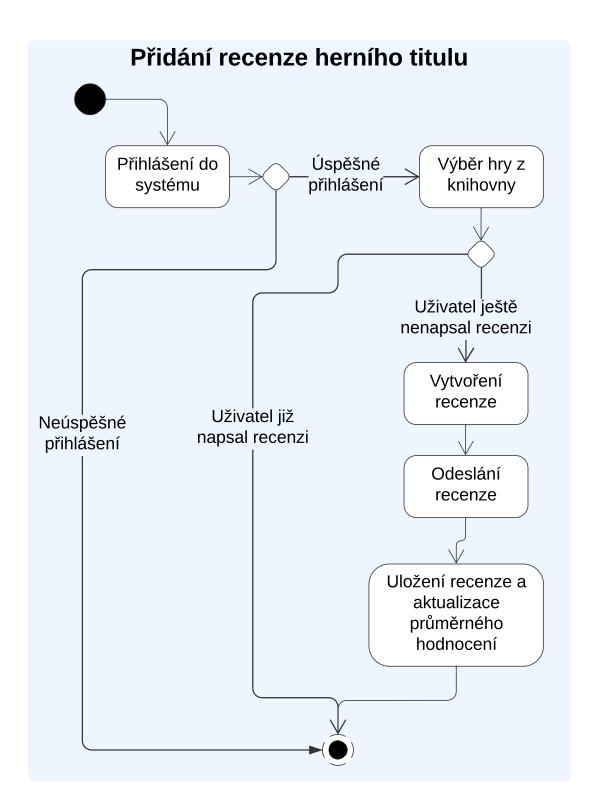
Vstupní podmínky: Hráč má herní titul ve své knihovně. Spouštěč: Hráč se rozhodne napsat recenzi na herní titul.

Úspěšný scénář:

1. Hráč se přihlásí do systému.

- 2. Hráč vybere hru z knihovny, na kterou chce napsat recenzi.
- 3. Hráč napíše recenzi a zvolí hodnocení (ohodnocení hvězdičkami).
- 4. Hráč potvrdí odeslání recenze.
- 5. Systém uloží recenzi do databáze a aktualizuje průměrné hodnocení herního titulu.

Alternativní scénář: Pokud hráč už recenzi napsal, systém mu zobrazí varování, že recenzi na tento titul nelze přidat vícekrát.



Scénář 3: Zobrazení analýzy dat

Název: Zobrazení analýzy dat

Aktéři: Analytik

Vstupní podmínky: Analytik je přihlášený do systému. Spouštěč: Analytik chce získat statistiky herních dat.

Úspěšný scénář:

1. Analytik se přihlásí do systému.

- 2. Analytik vybere možnost Zobrazit analýzu dat.
- 3. Systém zobrazí všechny potřebné typy dat (např. počet zakoupených herních titulů, průměrné hodnocení herních titulů, průměrná cena nakoupených herních titulů).
- 4. Analytik může data exportovat.

Alternativní scénář: Pokud nejsou k dispozici potřebná data (např. žádné recenze za dané období), systém zobrazí zprávu, že nejsou dostupné žádné údaje pro analýzu.

