

Vize Informačního Systému

Herní databáze

Tomáš Kirnig

Úvod

Systém bude poskytovat nástroje pro správu herních titulů, shromažďování zpětné vazby a analýzu uživatelských dat. Aplikace bude mít jednoduché grafické rozhraní ve formě desktopové i webové aplikace, přičemž data budou uložena lokálně.

1 CO?

Systém bude spravovat následující typy dat:

- **Herní tituly:** Informace o hrách včetně názvu, data vydání, vydavatele, ceny a minimálního věku hráčů (uloženo v tabulce *Games*).
- **Platformy:** Detaily o platformách, na kterých jsou hry dostupné (uloženo v tabulce *Platforms* a *Platforms-to-Games*).
- **Žánry:** Kategorizace her do různých žánrů (uloženo v tabulce *Genres* a *Genres-to-Games*).
- **Recenze a hodnocení:** Uživatelské recenze a hodnocení her (uloženo v tabulce *Reviews*).
- **Hráči:** Informace o hráčích, včetně jejich jména, e-mailu, data narození a země (uloženo v tabulce *Players*).
- **Historické změny herních dat:** Uložení předchozích verzí herních informací pro sledování změn (uloženo v tabulce *oldValues*).
- **Nákupy:** Informace o nákupech her, zahrnující cenu a datum nákupu (uloženo v tabulce *Purchases*).

2 JAK?

Data v systému budou spravována a zpracovávána následujícími způsoby:

- **Správa herních dat:** Administrátoři budou spravovat data herních titulů. Historické změny budou sledovány v tabulce oldValues.
- **Recenze a hodnocení:** Normální uživatelé budou přidávat recenze a hodnocení her, ukládané do tabulky Reviews.
- **Správa hráčských účtů a nákupů:** Systém umožní uživatelům přidávat hry do knihovny a spravovat jejich herní knihovnu.
- **Analýza dat:** Analytici budou mít přístup k různým statistikám vypočítaným na základě dat z databáze, jako jsou herní trendy, prodeje a zpětná vazba od uživatelů.
- **Export dat:** Uživatelé a analytici budou moci exportovat data do textových souborů. Například normální uživatelé si budou moci exportovat seznam svých zakoupených her, zatímco analytici budou moci exportovat výsledky zpracovaných statistik.

3 KDE?

Systém bude provozován lokálně a bude přístupný přes:

- **Desktopovou aplikaci:** Uživatelé budou moci spravovat a analyzovat data přímo z desktopového rozhraní.
- **Webovou aplikaci:** Systém bude také dostupný prostřednictvím jednoduché webové aplikace, která bude poskytovat přístup k hlavním funkcím systému.

4 KDO?

Do práce se systémem budou zapojeny tři hlavní role:

- **Administrátoři:** Spravují data o hrách, platformách, žánrech a hráčích. Mají plný přístup k databázi.
- **Normální uživatelé:** Mohou přidávat hry do knihovny, přidávat recenze a exportovat seznam zakoupených her.
- **Analytici:** Mají přístup k statistikám a analytickým nástrojům na základě herních dat a nákupů. Mohou exportovat výsledky zpracovaných dat do textových souborů.

5 KDY?

Interakce se systémem bude probíhat v závislosti na následujících událostech:

- **Vydání nových her:** Administrátoři aktualizují informace o herních titulech při vydání nových her.
- **Recenze:** Normální uživatelé přidávají své recenze po zakoupení hry.
- **Statistické analýzy:** Analytici provádějí analýzy na základě aktuálního stavu databáze a exportují výsledky.

6 PROČ?

Cílem systému je:

- **Zlepšení uživatelské zkušenosti:** Umožnit normálním uživatelům snadný přístup k informacím o hrách a možnost spravovat jejich herní knihovnu a recenze.
- **Podpora herních vývojářů a vydavatelů:** Administrátoři spravují herní data a poskytují přesné informace o herních titulech.
- **Analytika pro marketingové a herní týmy:** Analytici mají přístup k statistickým údajům, které mohou být použity pro rozhodnutí na základě trendů a preferencí uživatelů.