

BI - VWM

Vektorový model

Obsah

Obsah	1
Popis	2
Způsob řešení	2
Kolekce dokumentů	2
Preprocessing	3
Vyhledávání	4
Implementace	5
Webová aplikace	5
Jednoduchý web crawler a preprocessing dokumentů	5
Urllib3	5
Beautifulsoup4	5
Lxml	5
Nltk	5
Příklad výstupu	6
Experimentalni sekce	8
Scraping	9
Lemmatizace a indexace	9
Porovnání vyhledávání	10
Diskuze	10
Závěr	11

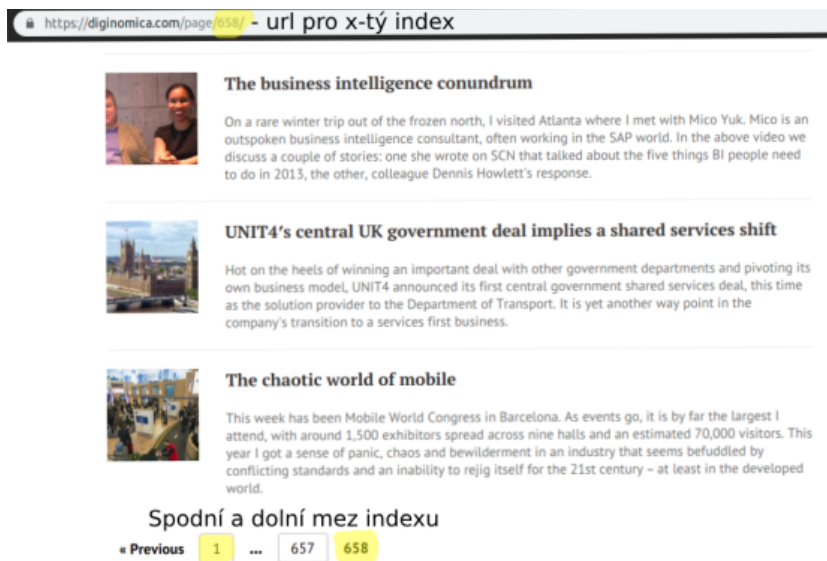
Popis

Cílem naší práce bylo vypracování vyhledávacího enginu, který funguje na bázi vektorového modelu. Náš engine pracuje nad statickou kolekcí článků z anglického technického blogu, které jsou předem stažené na filesystem a zpracované pomocí knihovny nltk (natural language toolkit).

Způsob řešení

Kolekce dokumentů

Naším prvním úkolem bylo vytvoření dostatečného velkého a kvalitního zdroje dokumentů pro náš engine. Rozhodli jsme se proto najít anglický blog, který má dostatek článků, se kterými budeme schopni pracovat. Pro anglické články jsme se rozhodli z toho důvodu, že podpora anglického jazyka v knihovnách pro práci s textem je větší než pro češtinu. Problém, na který jsme však narazili, je fakt že většina moderních webů načítá obsah dynamicky pomocí JavaScriptu (například lazy-loading textu, atp.), které se obecně hůře dolují a to z toho důvodu, že crawler musí být schopen interpretovat JavaScript, čímž je schopný se dostat k samotnému obsahu článku. Což má ale za následek větší využití systémových prostředků, než při scrapování statické HTML stránky. Proto jsme se rozhodli zpracovávat blog se statickým webem. Pro účely naší práce jsme vybrali <https://diginomica.com>, který má své články členěné do stránek po přibližně jedenácti článcích, kde každá tato stránka je indexovaná v url a velikost indexu můžeme jednoduše dohledat (viz. obrázek). Což je pro naše účely ideální.



Následně pro každý článek, který je reprezentován párovým tagem <article> získáme jeho url adresu, která je v atributu href elementu <a>, který se nachází v elementu <h3> s třídou entry-title uvnitř elementu <article>.

```
▼<article class="entry small ">
  ▶<div class="entry-thumbnail">...</div>
  <!-- /entry-thumbnails -->
  ▼<div class="entry-body">
    ▼<h3 class="entry-title">
      <a href="https://diginomica.com/the-chaotic-world-of-mobile-2/">
    </h3>
    ▼<div class="entry-excerpt">
      ▶<p>...</p>
    </div>
  </div>
</article>
```

Z každého takto získaného odkazu dále vyextrahujeme název článku, který se nachází v tagu <h1> s třídou entry-title a samotný text článku, který se nachází v tagu <div> s třídou entry-content. Výsledný text ukládáme jako plain-textový dokument s názvem, který odpovídá názvu dokumentu.

Preprocessing

Všechny takto získané dokumenty následně zpracujeme a připravíme pro jednodušší indexaci a to pomocí odstranění takzvaných stop words, což jsou slova, která se v daném jazyce vyskytují často napříč tomu, že jejich informační význam v rámci dokumentu je minimální, nebo nulový. V angličtině jsou to například slova the, a, I, atp. Dále jsou dokumenty lemmatizované, což je proces normalizace textu v dokumentu, kde například pro anglické slovo **goes** a **went** dostaneme slovo **go**, tedy dostaneme jednotnou formu pro slova stejného významu. Což je výhoda oproti stemmingu, který vrací slova v základním tvaru, takže bychom pro stejný vstup dostali **go** a **went**. Ve výsledku tedy pomocí lemmatizace dostaneme obecnější přehled o obsahu dokumentu. Dále spočítáme počet výskytů daného zlemmatizovaného slova v dokumentu.

Pro takto zpracované dokumenty dále spočítáme relativní váhu termu vůči dokumentu, a to pomocí

f_{ij} = frequency of term t_i in document d_j

$$tf_{ij} = \frac{f_{ij}}{\max \{f_{ij}\}}$$

Díky čemuž dostaneme normalizované váhy v intervalu (0, 1]. Poté spočítáme inverzní frekvenci termu v kolekci a to vzorcem:

df_i = document frequency of term t_i in collection

$$idf_i = \log_2\left(\frac{n}{df_i}\right)$$

Následně se vypočítá váha termu pro daný dokument vzorcem:

$$w = t_f * idf$$

*Všechny vzorce pro vektorový model jsou přejaté z přednášky

Tyto váhy si uložíme v podobě invertovaného indexu do json souboru s následující strukturou:
`term : { document_id : weight,}`

```
{
  "forest": {"3": 0.3, "7": 0.2, "10": 0.1, "15": 0.8, "16": 0.3, "18": 0.4, "20": 0.7},
  "mountain": { "2": 0.2, "3": 0.6, "8": 0.6, "10": 0.6, "17": 0.5},
  "nature": {"2": 0.9, "7": 0.3, "8": 0.7, "9": 0.1, "16": 0.8, "17": 0.9}
}
```

Vyhledávání

Webová aplikace uživateli předloží náhodný dokument z kolekce, a vypíše uživateli 10 nejpodobnějších dokumentů na základě kosinové podobnosti jejich vektorů a to společně s jejich ID, váhou k aktuálnímu dokumentu a odkazem. Tyto vektory jsou sestaveny z 10 nejčastějších slov v dokumentu. Nakonec aplikace vypíše i celkovou dobu hledání, a to jak u sekvenčního vyhledávání, tak u vyhledávání v invertovaném indexu.

$$\text{similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}},$$

*Vzorec kosinové podobnosti z Wikipedie

Implementace

Webová aplikace

Je napsaná v jazyce PHP s využitím frameworku [Nette](#) a CSS balíčku [Bootstrap 4](#).

Jednoduchý web crawler a preprocessing dokumentů

Je napsán v Pythonu (verze 3.6 a vyšší) s pomocí některých knihoven, pro spuštění je tedy podmínkou, aby Python interpreter měl k dispozici následující knihovny:

Urllib3

Knihovna Urllib3 slouží k síťové komunikaci pomocí protokolu HTTP/HTTPS. Jedná se o nízkoúrovňové rozhraní. ([uri](#))

Beautifulsoup4

Nejvíce používaná knihovna pro web scraping/crawling v jazyce Python, je uživatelsky přívětivá a pomocí několika řádků se dá i z komplexního webu vyextrahovat libovolná informace. Knihovna má vlastní parser a serializaci, který lze ale nahradit jinou externí knihovnou, například lxml, nebo HTMLParser. ([uri](#))

Lxml

XML parser, který je schopný parsovat i HTML formát, jedná se o jednu z nejrychlejších knihoven, pracuje s C knihovnami libxml2 a libxslt. ([uri](#))

Nltk

Natural language toolkit je jednou z nejpoužívanějších knihoven pro práci s lidským jazykem, podporuje velkou škálu jazyků. V našem případě jí používáme k odstranění stop words, a extrakci unikátních termů a jejich počtu v daném dokumentu. ([uri](#))

Příklad výstupu

Po vybrání způsobu vyhledávání (sekvenční / invertovaný index) se uživateli zobrazí náhodný článek z kolekce.

Is the supply chain fit for purpose in a 21st century world? Lora Cecere thinks not.

There is a steady stream of sharp critique swirling around the world of enterprise software, much of it coming from seasoned independent. Her conclusions are based upon extensive quantitative research. Among other things, Ms. Cecere discovered that rather than improving balance, the folk who impress me the most are those who have not only done their homework but can also contextualize expertise from a background. Previously, I spent 9 years as an industry analyst with Gartner Group, AMR Research, and Altimeter Group; 10 years as a leader in the business. Where are we now?

Her ah-ha moment came in 2012 when she was researching with a view to writing a celebratory book covering 38 years of supply chain improvement. From our conversation:

Supply chain initiatives are focused on functional excellence, are caught up in silos which, in turn, works against value. Companies have invested in legacy technology which served the functions but not supply chain capabilities and so there is a significant gap. As currently articulated, supply chain strategies and architectures are about us and not driving value in networks. We've not really solved the other struggle is that we've never had more exciting technology such as cognitive computing and blockchain which allow us to reimagine. Most companies are like Kodak back in the 1970s which had a patent for digital photography but was afraid of killing the print business.

And that's just the start.

What does it take to make a change?

Ms. Cecere has some answers to these issues one of which is to

...stop the hype madness and concentrate on what we can do now. So data cleansing is a big opportunity for machine learning to help us reduce. But what will it take to move companies from where they are to where they need to be in order to improve? Here the answers are far from simple. However, success is far from guaranteed, even where new technology is available. Ms. Cecere worries that the large system integrators will. My take

There's a lot to unpack but the important thing to understand is that Ms.Cecere's position is driven by long-run analysis of the data. I
Image credit - via screenshotRead more on: Analytics planning and data analysisCloud ERP financials and supply chainIoT robotics and AI

Kromě samotného článku se uživateli zobrazí 10 nejpodobnějších článků.

Similar documents:

ID: 813

Article weight: 0.95164161166

Article name: [Enterprise hits and misses – peeling back the AI hype, and handing out this year’s cheeky blogger awards](#)

ID: 769

Article weight: 0.88061003730693

Article name: [Enterprise hits and misses – job boards face critique, and a powerful AI tool gets put on probation](#)

ID: 921

Article weight: 0.86716499393495

Article name: [Enterprise hits and misses – fighting through digital nightmares; IT does matter after all](#)

ID: 955

Article weight: 0.84753045234352

Article name: [Enterprise hits and misses – retail gets a once-over, and Facebook asks for a privacy do-over](#)

ID: 440

Article weight: 0.84498995877168

Article name: [Enterprise hits and misses – KFC and Pizza Hut cook the omni-channel, while we debate the enterprise user experience](#)

ID: 490

Article weight: 0.8433319194787

Article name: [L'Oréal's CX – baking in the supply chain elements](#)

ID: 130

Article weight: 0.8370194111769

Article name: [Enterprise hits and misses – surviving tech projects and debating enterprise blockchains](#)

ID: 456

Article weight: 0.81666497235523

Article name: [Enterprise hits and misses – Thanksgiving can't save us from AIOps](#)

ID: 403

Article weight: 0.81112695219318

Article name: [Enterprise hits and misses – blockchain is a paradox; AI is a customer service automater](#)

ID: 260

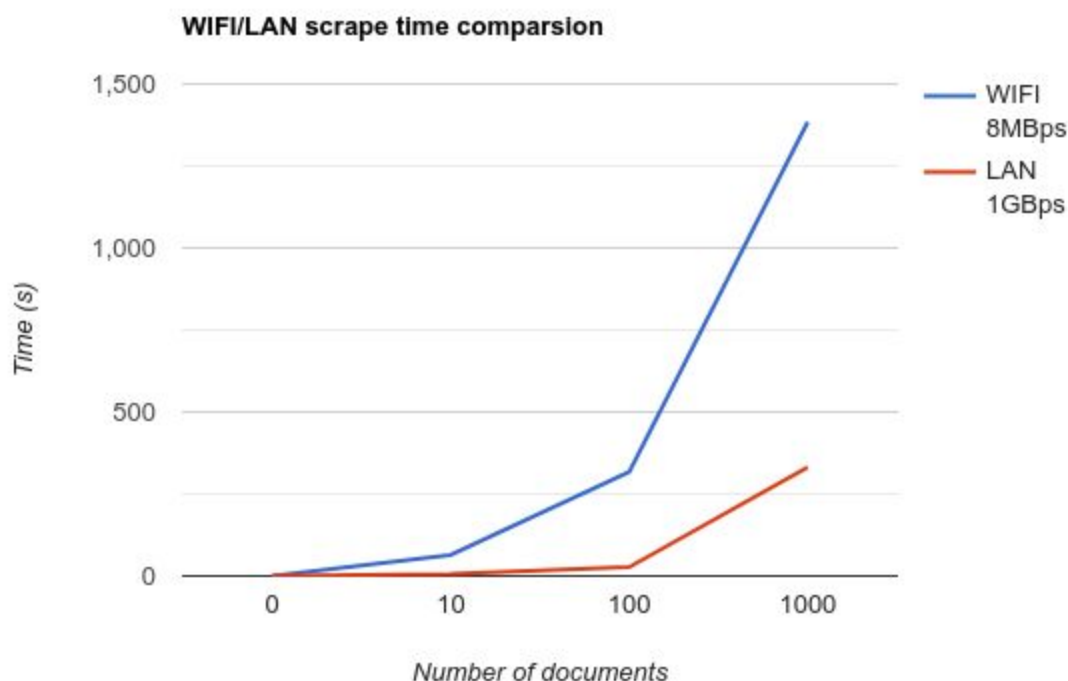
Article weight: 0.80432301751884

Article name: [Enterprise hits and misses – making sense of the Chinese server sabotage allegations, as silly season rolls on](#)

Timing of sequential search: 1326 ms

Experimentální sekce

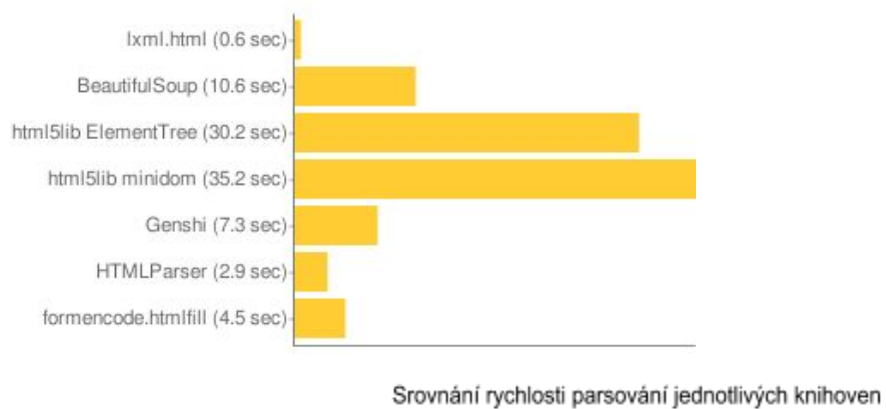
Tím, že náš engine si předem stahuje články z webů, zajímali jsme se o výkonnostní a časové statistiky našeho způsobu řešení. Časová náročnost na zaplnění kolekce se odvíjí například od rychlosti připojení k internetu zařízení, na kterém engine běží. Například jsme testovali čas, který náš engine potřebuje pro načtení 10/100/1000 dokumentů. Naše testy proběhly na WIFI/LAN síti kolejí Strahov.



Z grafu je vidět, že na WIFI síti se s větším objemem dat dostáváme do několikanásobně většího času (bottleneck effect).

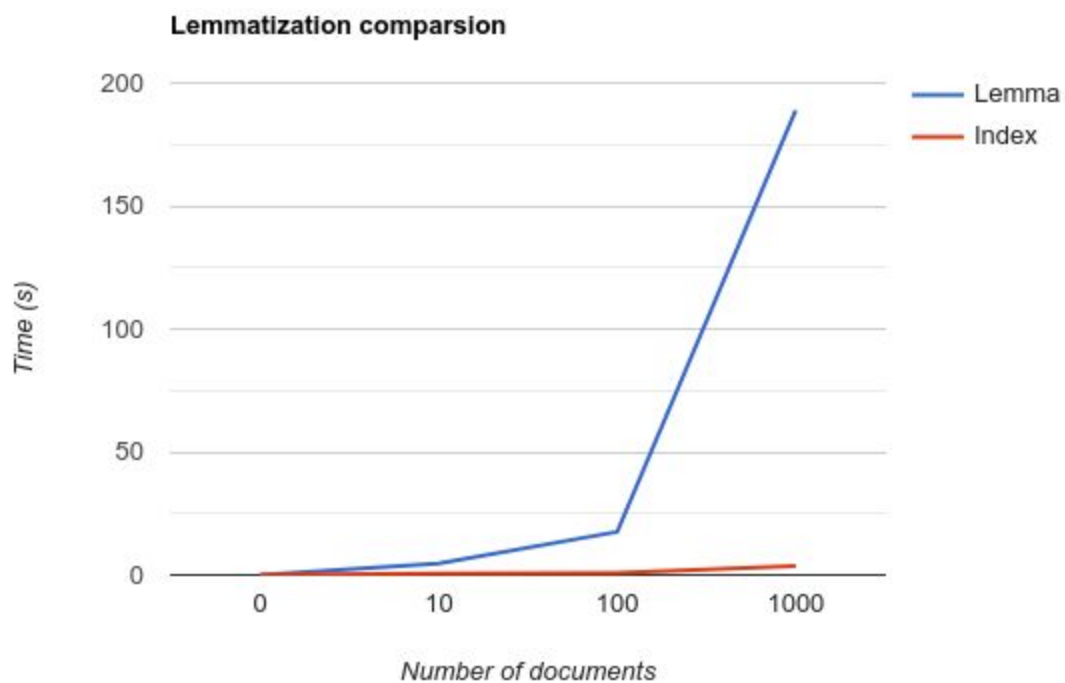
Scraping

V našem případě jsme nejdříve používali HTML parser knihovny BeautifulSoup, který byl však pomalý, a proto byly naše výsledky daleko pomalejší, než jiné parsery, rozhodli jsme se proto použít knihovnu lxml, čímž jsme docílili zrychlení parsování stránek a tím i celkový běh programu.



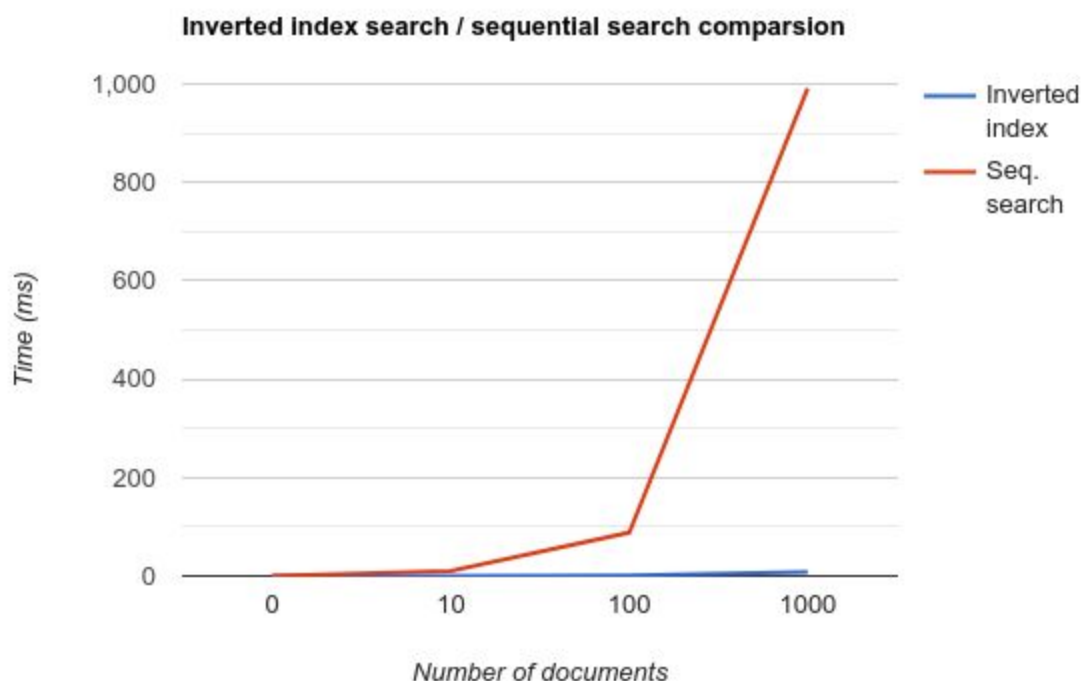
Lemmatizace a indexace

Z následujícího grafu, který srovnává dobu běhu fáze lemmatizace a indexace je vidět, že s větším počtem dokumentů je proces lemmatizace náročnější. Tento rozdíl by mohl být zmenšen větším množstvím operační paměti na koncovém zařízení, nebo lepší implementací lemmatizace.



Porovnání vyhledávání

V našem řešení jsme implementovali dva druhy vyhledávání, oba jsou založeny na cosinové podobnosti. Je zřejmé, že efektivita vyhledávání v invertovaném vektoru je násobně efektivnější, než sekvenční vyhledávání.



Diskuze

Naše práce v aktuálním stavu může pokrýt potřeby jednoduchého vyhledávacího enginu, avšak je možné, že některé části naší práce by mohly být zrychleny za pomoci nejružnějších progresivních algoritmů, nebo knihoven, čímž by časová a paměťová náročnost mohla klesnout. Nevýhodou našeho řešení je fakt, že shromáždění většího množství dokumentů je vcelku složité. Pokud nemá uživatel finanční prostředky k zakoupení kvalitního datasetu, je nucen (za předpokladu, že blog neobsahuje cílový počet článků) získávat články z různých webů, čímž může dojít k vytvoření částečných, nebo úplných duplicit. Návod k použití enginu naleznete v souboru HOWTO.md

Závěr

Práce na projektu nám byla rozhodně přínosem, ať už při vyzkoušení si problematiky vyhledávacích algoritmů, scrapování článků z internetu, nabití poznatků ohledně zpracování textu, nebo optimalizaci, tak při spolupráci v týmu.

Zdroje

Vzorec kosinove podobnosti

https://en.wikipedia.org/wiki/Cosine_similarity

Srovnání rychlosti parsování knihoven

<http://www.ianbicking.org/blog/2008/03/python-html-parser-performance.html>