

Názov*

Meno Priezvisko

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
...@stuba.sk

30. september 2015

1 Rámocová téma

Týmto článkom by som chcel čitateľom ukázať ako sa za posledné roky stalo z tvorby webových stránok hra. Nie asi taká, ako si každý tom týmto pojmom predstaví. Ide o hru s našou predstavivosťou. Máme možnosti a technológie, vďaka ktorým sa môžeme vyhrať s našou webovou stránkou a vytvoriť tak umelecké dielo, hru, alebo len zaujímavú vychytávku pre používateľov.

Nikdy predtým tvorba webových stránok nebola jednoduchšia, dnes sme schopný vytvoriť webovú stránku prakticky bez nutnosti ovládať základne poznanie o webe ako takom, máme aplikácie, ktoré skladajú prvky za nás. Mojim hlavným zameraním bude konkrétne 3D. Od začiatkov ako sa nám zobrazuje až po tvorbu 3D hier, interakcii v aktuálnom období.

[1]

Literatúra

- [1] Kyo C. Kang, Sholom G. Cohen, James A. Hess, William E. Novak, and A. Spencer Peterson. Feature-oriented domain analysis (FODA): A feasibility study. Technical Report CMU/SEI-90-TR-21, Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, USA, November 1990.

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2015/16, vedenie: Meno Priezvisko