## Nazwa projektu:

Oprogramowanie dla firmy produkcyjnej

### **Autor:**

Tomasz Maciejowski

#### Data:

06.2022 - 09.2022

### Krótki opis:

Projekt składa się z dwóch programów: aplikacji desktopowej oraz aplikacji mobilnej na platformę Android. Pomysł na stworzenie projektu narodził się pod wpływem problemów jakie napotykałem na poprzednim stanowisku pracy gdzie kompletowałem i przygotowywałem dokumentację do certyfikatu FSSC 22000 w tym raporty produkcyjne które były pisane ręcznie oraz podczas planowania produkcji przy braku zdigitalizowanych stanów surowców produkcyjnych. Głównymi założeniami projektu było stworzenie funkcjonalności związanych z zarządzaniem surowcami oraz możliwości wystawiania raportów na urządzeniu mobilnym przy jednoczesnym powiązaniu raportów z bazą surowców co dawało by aktualny pogląd na stany magazynowe surowców.

### Stack technologiczny:

#### Aplikacja desktopowa

Java 17, JavaFX, JDBC, Maven, CSS, ODF Toolkit, ControlsFX

#### Aplikacja mobilna

Java 8, Android SDK 32, Gradle

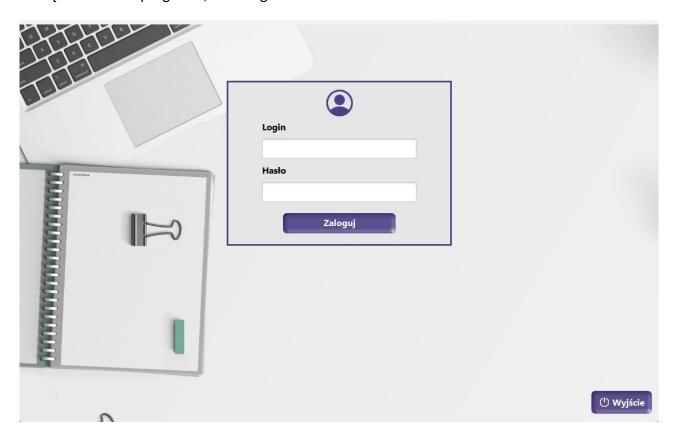
### Baza danych

Początkowo MS SQL finalnie zastąpiona przez MariaDB

W dalszej części dokumentu znajduje się ogólny opis GUI i funkcjonalności wraz z grafikami. Ten dokument nie zgłębia logiki ani wewnętrznych szczegółów działania aplikacji. Ze względu na to że aplikacje są obecnie używane w rzeczywistym środowisku firmy produkcyjnej nie udostępniam kodu źródłowego.

## Aplikacja desktopowa

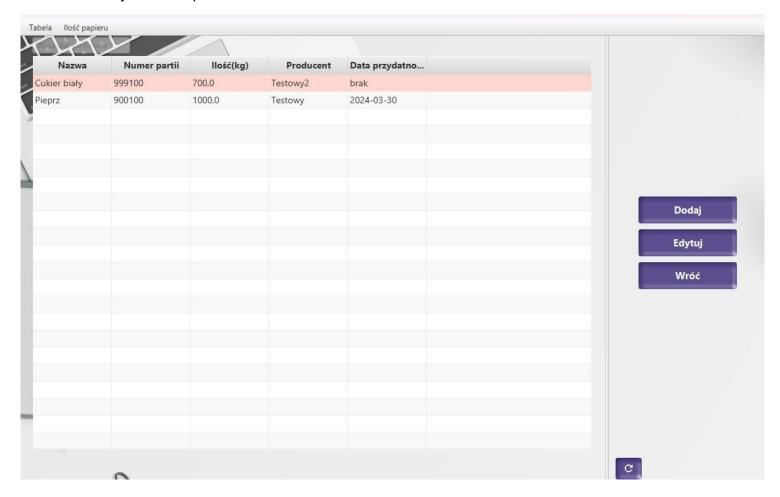
Początkowa scena programu, okno logowania.



Menu główne na które trafiamy po zalogowaniu. Poza głównymi przyciskami nawigacji w prawym górnym rogu widnieje informacja o tym kto jest aktualnie zalogowany. Natomiast przycisk w prawym dolnym rogu przenosi nas do tablicy wiadomości.



W scenie "Magazyn" mamy dostęp do zarządzania surowcami oraz papierem wykorzystywanym do konfekcjonowania produktów.



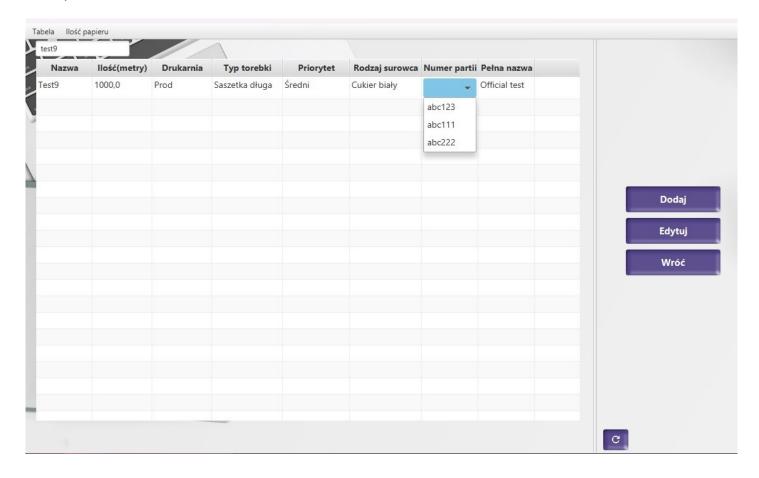


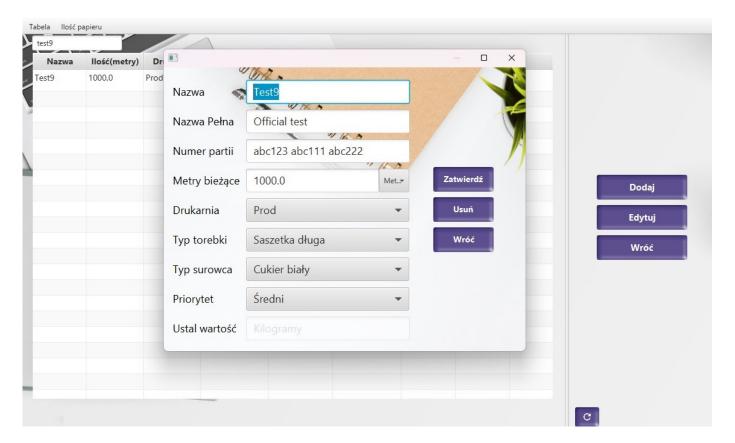
Na pasku górnym wybieramy czym ma zostać wypełniona tabela. W przypadku papieru mamy wybór miary w kilogramach lub metrach bieżących. Po wybraniu opcji miary program przelicza wartości. Stan surowców jest automatycznie odświeżany.

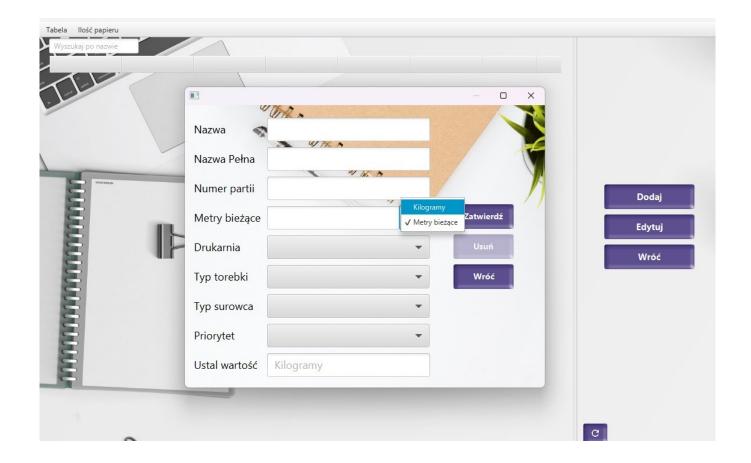
Dodatkową funkcjonalnością jest podświetlanie rzędu którego wartość spadła poniżej określonej.

Przycisk z okrężną strzałką służy do manualnego odświeżania zawartości tablicy.

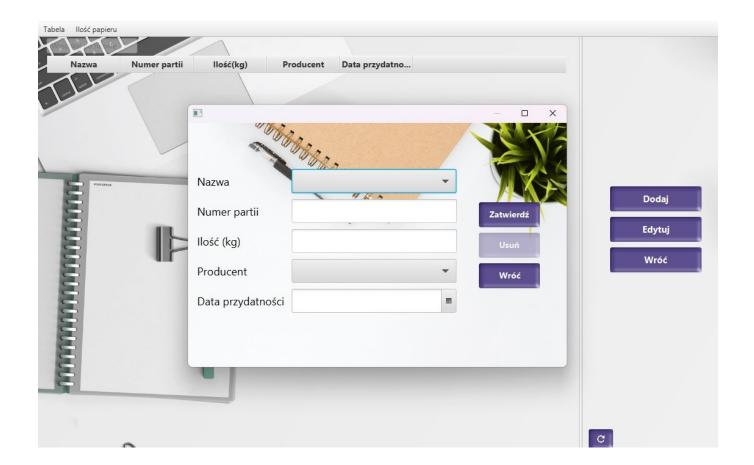
Scena "Magazyn" po wyborze podglądu papieru. W podglądzie papieru mamy możliwość wyszukiwania po nazwie wpisując pożądaną nazwę w polu znajdującym się w lewym górnym rogu. Gdy chcemy edytować surowiec lub papier zaznaczamy pożądany rząd w tabeli i klikamy przycisk "Edytuj". W zależności od wyboru papier/surowiec wyświetli się odpowiednie okno uzupełnione aktualnymi wartościami.



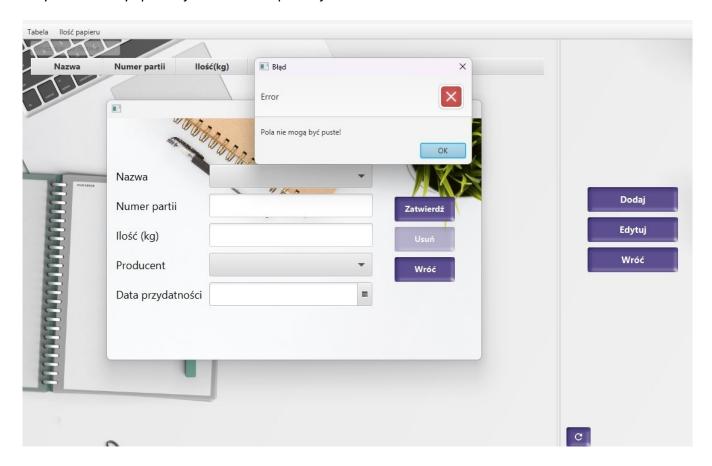




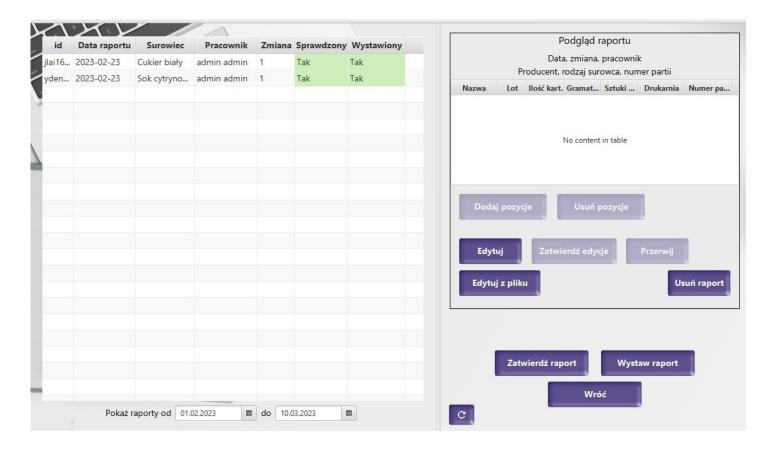
Podczas dodawania używane są te same okna, nie zasilone danymi. Obraz powyżej – dodawanie papieru. Obraz poniżej – dodawanie surowca. Większość ChoiceBoxów zasilona jest danymi z bazy.



Pola posiadają walidację a wszelkie błędy lub informacje są przekazywane użytkownikowi w czytelny i zrozumiały sposób jak na obrazie poniżej.

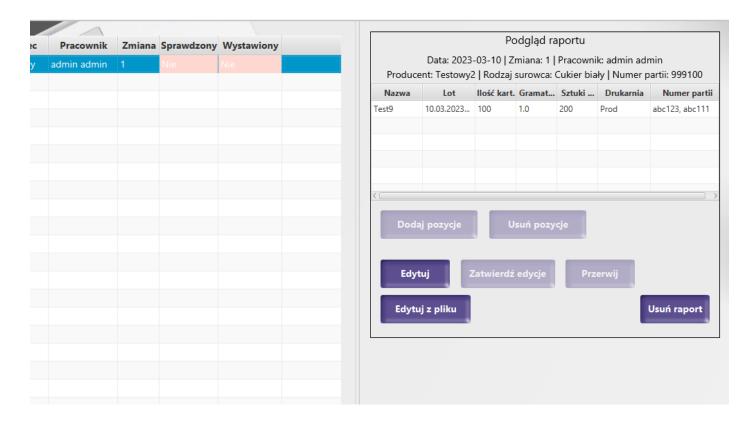


W scenie "Raporty" znajdują się narzędzia do przeglądania, sprawdzania oraz nanoszenia ewentualnych poprawek na raportach wystawianych poprzez aplikację mobilną.

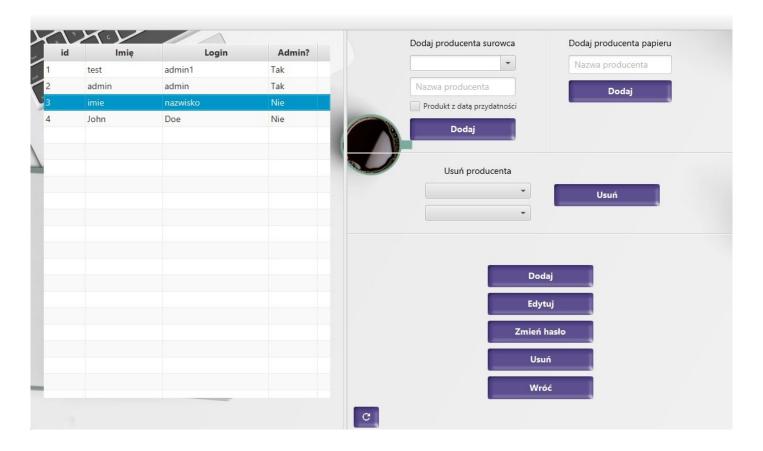


Po zamknięciu raportu przez pracownika produkcyjnego w aplikacji mobilnej, status raportu zmienia się na zamknięty/niesprawdzony/niewystawiony i staje się widoczny w powyższej tabeli. Następnie użytkownik sprawdza poprawność danych po czym wybiera opcję "Zatwierdź raport" która po pomyślnym zatwierdzeniu zmienia status na sprawdzony. Dopiero wtedy użytkownik wybiera opcję "Wystaw raport" co powoduje uzupełnienie danych raportu w szablon raportu produkcyjnego w formacie .ods i zapisuje go w odpowiednim katalogu. Katalogi są tworzone lub aktualizowane przy każdym uruchomieniu programu.

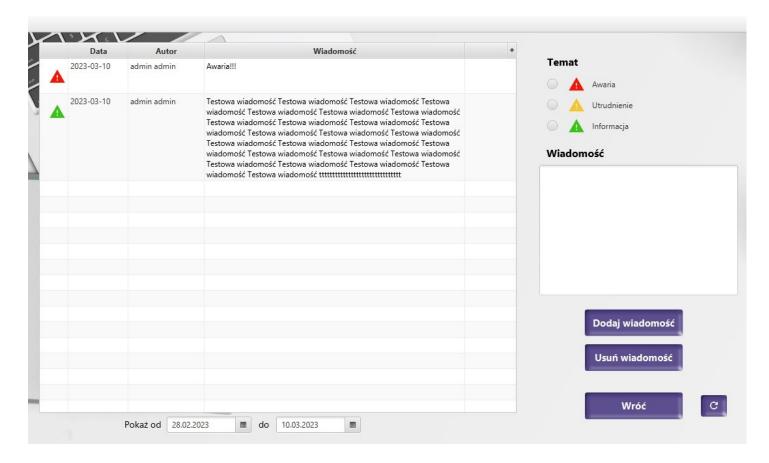
"Podgląd raportu" jest wypełniony danymi po wybraniu pożądanego raportu z tabeli.



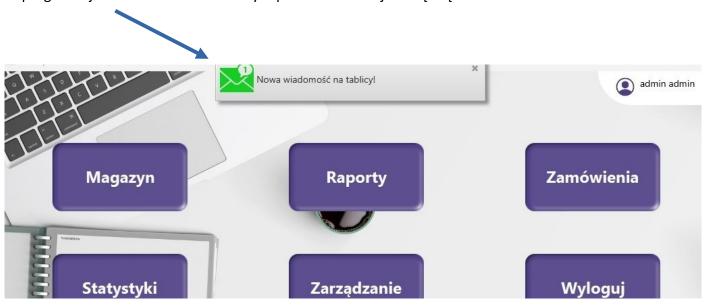
Scena "Zarządzanie" widoczna poniżej daje m.in. możliwość tworzenia i usuwania kont pracowników produkcyjnych oraz dodawanie/usuwanie producentów oraz rodzajów surowców które są wykorzystywane w formularzach dodawania surowców i tworzenia raportów.



Tablica wiadomości widoczna na poniższej grafice pozwala na wewnętrzną komunikacją pomiędzy pracownikami produkcyjnymi oraz pracownikami zarządzającymi stanami magazynowymi oraz raportami.



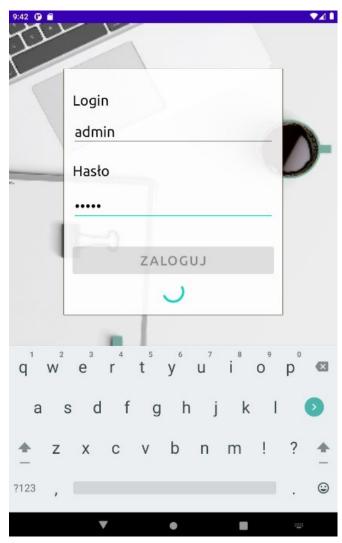
Przychodzące wiadomości wywołują komunikat wyświetlany w górnej części ekranu. Komunikat jest niezależny od sceny w której się znajdujemy, wyświetlany jest również w przypadku gdy okno programu jest zminimalizowane. Użyte powiadomienie jest częścią biblioteki controlsfx.



# Aplikacja mobilna

Po uruchomieniu aplikacji użytkownik trafia na okno logowania widoczne na grafice poniżej. Problemy podczas logowania są przedstawiane użytkownikowi za pomocą dialogów z wiadomością błędu a proces logowania jest wyświetlany przy pomocy okrągłego paska postępu.



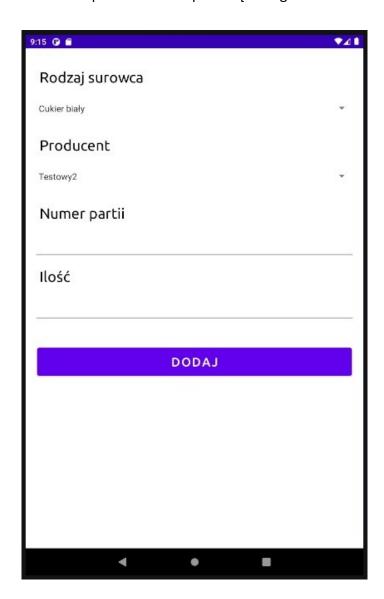


Po zalogowaniu użytkownik trafia do menu głównego. W lewym górnym rogu widnieje informacja kto jest aktualnie zalogowany. Z menu głównego użytkownik może nawigować do takich funkcji jak dostawy surowców lub papieru, tworzenie raportów, tablica wiadomości, kontynuacja niezatwierdzonych raportów. "Dostawy" są dostępne tylko dla pracowników z uprawnieniami administratora, jeżeli konto nie ma uprawnienia przyciski są nieaktywne.

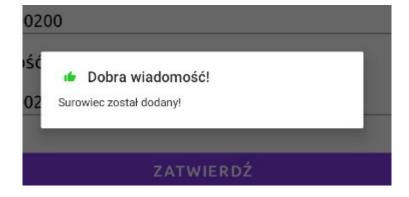




Program zawiera trzy opcje dodawania materiałów: surowce, surowce posiadające datę przydatności i papier. W przypadku papieru możemy otworzyć okno dodawania ręcznego w sytuacji gdy szukanego papieru nie ma na liście. Rozwijane listy widoczne na poniższych grafikach są zasilane aktualnymi danymi. Dodawanie posiada walidację i w zrozumiały sposób informuje użytkownika o niepowodzeniu za pomocą dialogów.





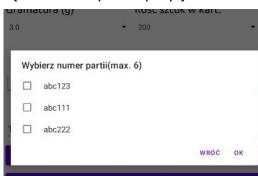


Tworzenie raportu składa się z dwóch głównych etapów. Założenia raportu czy też utworzenia go oraz dodawania produktów do raportu. Po wybraniu opcji "Utwórz nowy raport" w menu głównym przechodzimy do okna "utwórz raport" widocznego na grafice po lewej stronie. Następnie po wypełnieniu formularza i wybrania opcji "Utwórz raport" trafiamy do okna widocznego na grafice po prawej stronie. Tutaj mamy możliwość dodawania produktów do raportu. Raport jest zapisywany automatycznie jednak ze statusem niezamknięty i staje się widoczny w menu głównym na liście "Niezatwierdzone raporty". Zapis możemy również wywołać manualnie wybierając przycisk z ikoną dyskietki w dolnej części okna. Gdy pracownik chce zakończyć raport wybiera przycisk "Zatwierdź i zamknij raport". Wtedy jego status zmienia się na "zamknięty" i staje się widoczny w aplikacji desktopowej.

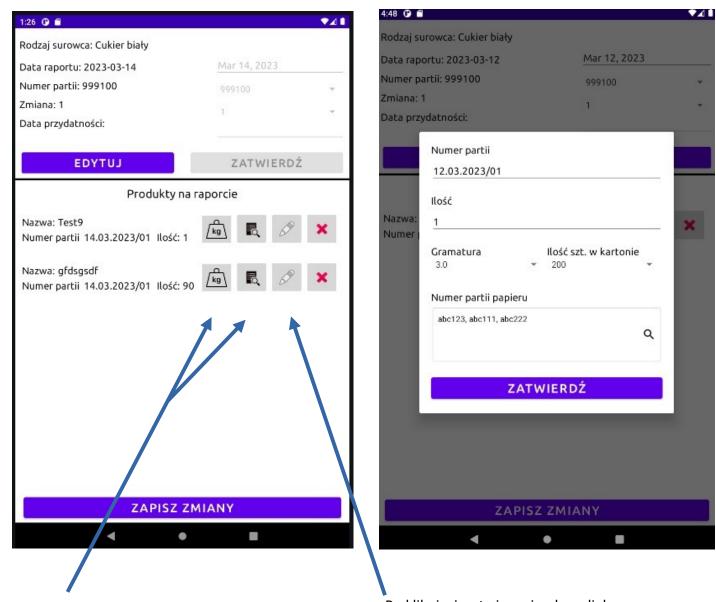




Ze względu na możliwość wybrania kilku numerów partii papieru, po kliknięciu w pole wyświetlony jest customowy dialog w którym mamy taką możliwość. Po zamknięciu dialogu w polu wyświetlone są aktualnie wybrane pozycje.



Będąc w oknie dodawania pozycji do raportu użytkownik ma możliwość podglądu aktualnego raportu i pojedynczych pozycji na raporcie wybierając przycisk "Pokaż aktualne pozycje". Poniższe grafiki przedstawiają okno podglądu aktualnego raportu.



Ikony odpowiedzialne za wywołanie dialogów powiązanych z wymaganymi kontrolami lub testami w procesie produkcyjnym.

Po kliknięciu otwiera się okno dialogowe w którym możemy edytować pozycje dodaną do raportu. Dialog edycji widoczny jest na grafice po prawej stronie.



Po wybraniu przycisku trafiamy do okna "Tablica wiadomości", widocznego na grafice poniżej. Wiadomości na tablicy są widoczne dla wszystkich pracowników dzięki czemu pracownik może zostawić informację o usterce lub komplikacjach w produkcji dla pozostałych lub osób nadzorujących.

Pracownik ma możliwość wybrania tematu wybierając odpowiedni RadioButton. Wiadomości wyświetlane poprzez RecyclerView zawierają wiadomości do 7 dni wstecz natomiast podgląd wszystkich wiadomości oraz możliwość ich usuwania daje aplikacja desktopowa opisana wcześniej w dokumencie.

