Semestrálny projekt - elektronický obchod

Zdenko Kanoš & Tomáš Majerčík

WTECH

 $11.\ \mathrm{mája}\ 2025$

1. Zadanie a fyzický dátový model

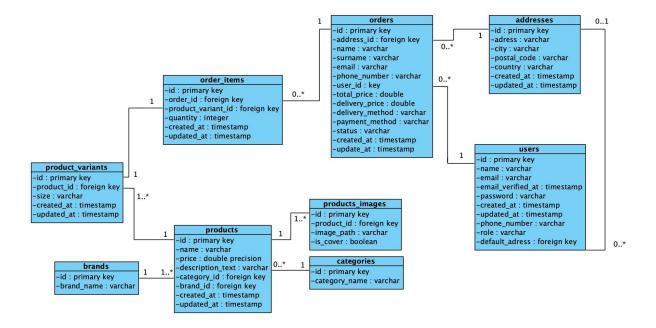
Zadanie

Cieľom semestrálneho projektu bolo vytvoriť plne funkčnú webovú stránku - **eshop**, ktorá umožňuje používateľom prehliadať, vyhľadávať a filtrovať produkty, spravovať nákupný košík, zadávať objednávky a vykonávať registráciu a prihlásenie.

Zároveň systém poskytuje **administrátorské rozhranie**, kde možno spravovať produkty vrátane obrázkov, upravovať ich a mazať. Projekt bol realizovaný ako tímová práca dvojice študentov, pričom každý musel významne prispieť k vývoju aplikácie.

Webová stránka bola vytvorená pomocou PHP frameworku **Laravel** s využitím serverside renderingu. Pri jej vývoji sme kládli dôraz na splnenie všetkých požiadaviek zadania, vrátane funkčnej klientskej a administrátorskej časti, práce s dátami, bezpečnosti používateľov a vypracovania dokumentácie.

Fyzický dátový model



Obr. 1: Fyzický dátový model

Zmeny oproti návrhu:

- Vymazaná tabuľka user_adresses táto tabuľka bola vymazaná, pretože sme sa rozhodli, že v jednom čase môže používateľ mať uloženú len jednu adresu ako default.
 Z tohoto dôvodu bol odkaz na adresu preložený do stĺpca v tabuľke users.
- Presunutie ceny z product_variants do products dôvodom je fakt, že v našom eshope sa cena pre rôzne veľkosti nerozlišuje
- Vymazaná tabuľka payments táto tabuľka nebola potrebná, pretože informácia o spôsobe platby je jednoducho uložená v stĺpci payment_method v tabuľke payments.
- Ďalšie úpravy, zahŕňali pridanie timestamps pre created_at, updated_at, ktoré boli vyžadované od frameworku.
- V aktuálnom návrhu boli zmenené typy string na varchar aby reflektovali nastavenie v databáze

2. Návrhové rozhodnutia

Použité knižnice a ich dôvody

V projekte využívame externú knižnicu Sortable JS, ktorá umožňuje interaktívne presúvanie prvkov v rámci kontajnera (drag & drop). V našom prípade sme ju použili pre umožnenie zmeny poradia nahratých obrázkov produktu. Vďaka tomuto usporadúvaniu je možné nastaviť hlavný obrázok pre produkt nakoľko ten je vždy prvý.

Roly a oprávnenia

Používateľské roly sme v projekte riešili pomocou stĺpca role v tabuľke users, kde sa rozlišuje medzi dvomi typmi používateľov: admin a zákazník.

Vzhľadom na jednoduchosť rolového systému sme nepoužili Laravel mechanizmy ako Gates alebo Policies. Namiesto toho sme roly kontrolovali priamo v Blade šablónach a v routách podľa hodnoty stĺpca role.

Admin používatelia:

- Majú prístup do administrátorského rozhrania,
- môžu pridávať, upravovať a vymazávať produkty,
- môžu spravovať produktové obrázky,
- majú prístup k štatistikám a prehľadu metrík objednávok.

Zákazníci:

- Majú prístup len ku klientskému rozhraniu e-shopu,
- môžu prehliadať produkty, filtrovať, vyhľadávať, zadávať objednávky,
- majú možnosť registrácie, prihlásenia a úpravy svojich údajov,
- v profile môžu prehliadať ich vytvorené objednávky a ich stav.

Zároveň sme zabezpečili, aby sa admin nemohol správať ako bežný zákazník – t.j. admin používateľ nemôže pridávať produkty do košíka ani vytvárať objednávky. Tieto funkcionality sú v rozhraní pre admina zámerne zablokované.

3. Programové prostredie

Pri vývoji aplikácie sme využívali odporúčané technológie. Backend sme implementovali v PHP frameworku **Laravel** s použitím šablónovacieho systému **Blade**. Ako databázový systém sme použili **PostgreSQL**.

Frontend sme realizovali pomocou **HTML5** a **čistého CSS**, bez použitia externých frameworkov ako Bootstrap alebo Tailwind, čo nám umožnilo mať plnú kontrolu nad štýlmi a responzivitou rozhrania.

4. Stručný opis implementácie prípadov použitia

Filtrovanie, vyhľadávanie a triedenie produktov:

Tieto funkcionality sme implementovali s využitím vlastného JavaScriptu, aby sme si udržali plnú kontrolu nad používateľským rozhraním a zároveň mohli pracovať s pôvodnými parametrami URL (napr. ponechať kategóriu počas filtrovania podľa ceny a značky). Nechceli sme, aby každá GET požiadavka úplne prepísala predchádzajúce parametre, a preto sme použili objekt URLSearchParams, ktorý umožňuje manipuláciu s URL bez straty predchádzajúcich hodnôt.

Filter a sort fungujú ako modálne okná, ktoré sa otvárajú cez JavaScript. Po potvrdení výberu (značka, cenový rozsah, veľkosti) sa vytvorí nová URL s parametrami a stránka sa načíta s novými výsledkami. Podobne funguje aj triedenie produktov podľa ceny a názvu. Celotextové vyhľadávanie sa aktivuje stlačením klávesy Enter a automaticky aktualizuje parameter search v URL.

- Kód pre filtrovanie: applyFilter(), triedenie: applySort(), vyhľadávanie: handleSearchInput().
- Použité modálne komponenty: filter-modal.blade.php, sort-modal.blade.php.
- Využitý objekt: URLSearchParams na tvorbu a aktualizáciu query stringov.

Formuláre sú vo väčšine prípadov v projekte riešené pomocou AJAX (Asynchronous JavaScript and XML). Hlavným dôvodom, prečo používame AJAX, je zlepšenie používateľského zážitku – po odoslaní formulára nie je potrebný refresh, ale údaje sa odosielajú na server na pozadí. Odpoveď zo servera sa následne spracuje priamo na stránke. Prináša výhody ako:

- Okamžité zobrazenie validačných chýb bez nutnosti obnovy stránky.
- Plynulejšia navigácia presmerovanie prebieha len v prípade úspechu.
- Lepšia kontrola nad zobrazením chýb a aktualizáciou UI.

Pridanie produktu do košíka:

Proces pridania produktu do košíka prebieha v niekoľkých krokoch:

1. Zobrazenie detailu produktu

Používateľ si otvorí stránku product_detail.blade.php, kde sa zobrazí detail produktu. V rámci detailu produktu si môže zvoliť variant (veľkosť) a počet kusov.

2. Odoslanie požiadavky

Po stlačení tlačidla "Pridať do košíka" sa formulár odošle pomocou metódy POST na endpoint /cart/add.

3. Spracovanie na strane servera

Backendová logika (v CartController) zabezpečí:

- pridanie položky do session pod kľúčom cart.
- v prípade prihláseného používateľa sa zapíše položka do databázy

4. Uloženie v session alebo databáze

Každá položka v košíku obsahuje:

- ID produktu a variantu,
- názov, obrázok, cena za kus,
- počet kusov,
- výslednú cenu (cena \times množstvo).

5. Spätná väzba používateľovi

Po úspešnom pridaní sa používateľovi zobrazí modal s možnosťou rýchleho prechodu do košíka, kde používateľ môže dokončiť jeho objednávku.

6. Obmedzenia a kontrola rolí

Admin používatelia nemajú povolené pridávať produkty do košíka. Tento scenár je ošetrený vypnutím tlačidiel pridávania do košíka. Pri opätovnom pridaní rovnakého produktu sa počet v košíku sčíta.

7. Prenositeľnosť košíka

Pokiaľ používateľ nebol prihlásený a mal v košíku produkty, po prihlásení alebo registrácii sa mu tieto produkty automaticky prenesú do jeho používateľského košíka. Vďaka ich uloženiu do databázy budú dostupné aj pri prístupe z iného zariadenia.

8. Zmena množstva

V košíku je možné upravovať množstvo produktov pomocou tlačidiel + a -. Používateľ môže pridať ľubovoľné množstvo produktov, no nie je možné znížiť počet pod hodnotu jeden. Pokiaľ chce používateľ produkt z košíka úplne odstrániť, je potrebné stlačiť tlačidlo Remove.

Stránkovanie:

Stránkovanie je implementované priamo v šablóne product_page.blade.php pomocou systému Laravel Paginator. Zoznam produktov je rozdelený do strán pomocou metódy paginate() na strane kontroléra a následne sa v šablóne vykresľuje vlastný HTML komponent.

Stránkovací panel zahŕňa:

- Tlačidlo Previous (predošlá stránka),

- číselné odkazy na aktuálne, predchádzajúce a nasledujúce stránky,
- skok na prvú a poslednú stránku,
- Tlačidlo Next (ďalšia stránka).

Pri generovaní jednotlivých odkazov sa zachovávajú všetky aktuálne GET parametre (napr. search, brand, sizes, sort), vďaka metóde appends(request()->query()). To zabezpečuje, že filtrovanie a vyhľadávanie funguje konzistentne aj pri prepínaní medzi stránkami.

V rámci UX bolo zabezpečené aj:

- zvýraznenie aktuálnej stránky (active trieda),
- zobrazenie bodiek (...) pre skracovanie zoznamu strán pri veľkom počte strán,
- deaktivovanie tlačidiel Previous a Next, keď nie sú dostupné.

Vďaka tomu si používateľ pri prechádzaní stránok zachová nastavené filtre a vyhľadávanie, čo zaručuje plynulý a konzistentný zážitok pri prehliadaní produktov.

Prihlásenie:

Funkcionalita prihlásenia bola implementovaná pomocou balíka **Laravel Breeze**, ktorý poskytuje jednoduchú a bezpečnú autentifikáciu postavenú na session.

Na stránke auth.blade.php sa nachádza prihlasovací formulár, v ktorom používateľ zadáva svoj e-mail a heslo. Po odoslaní formulára prostredníctvom POST požiadavky na endpoint /login sa údaje overujú na strane servera.

Laravel následne:

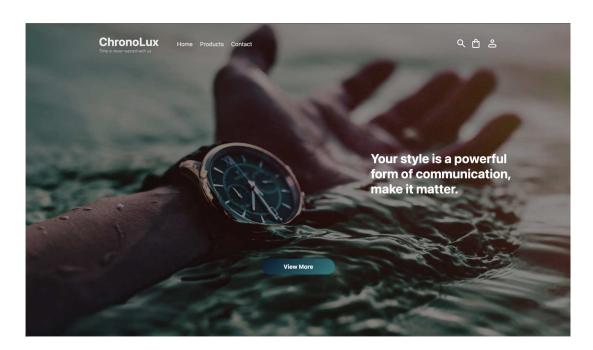
- overí zhodu e-mailu a hesla (hashovanie pomocou bcrypt),
- vytvorí autentifikačnú session,
- presmeruje používateľa do príslušnej časti aplikácie.

V prípade zlyhania (neplatné údaje) sa používateľovi zobrazí chybové hlásenie bez opustenia stránky. Po úspešnom prihlásení sa zákazník dostáva na stránku profilu.

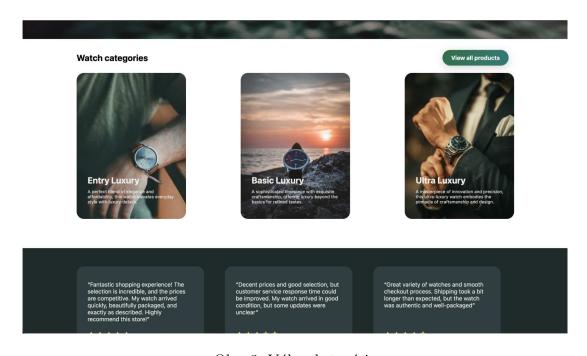
Riešenie podľa roly:

- Bežný používateľ je presmerovaný na klientské rozhranie.
- Používateľ s rolou admin je automaticky presmerovaný do administrátorského panela.
- Administrátor nemá prístup do používateľského profilu
- Bežný používateľ nemá prístup ku administrátorskému rozhraniu

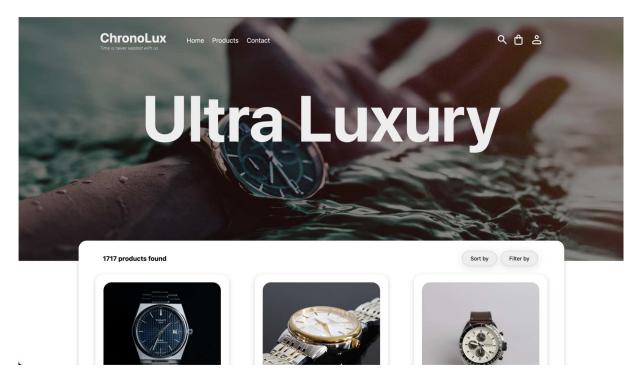
5. Snímky obrazoviek



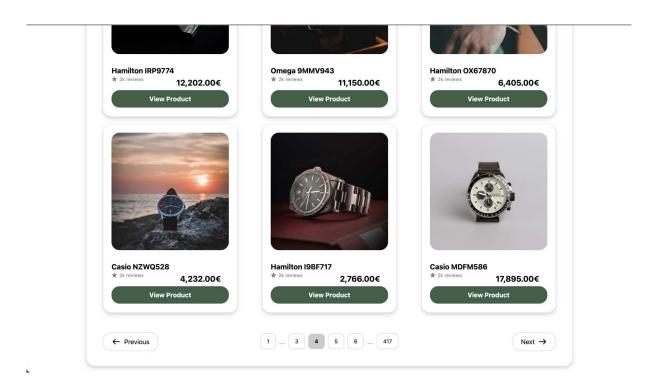
Obr. 2: Domovská obrazovka



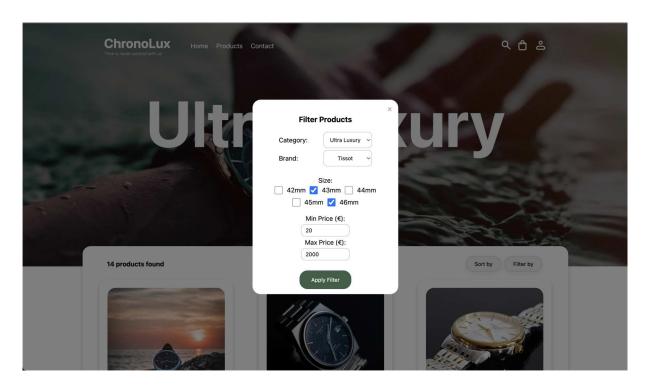
Obr. 3: Výber kategórie



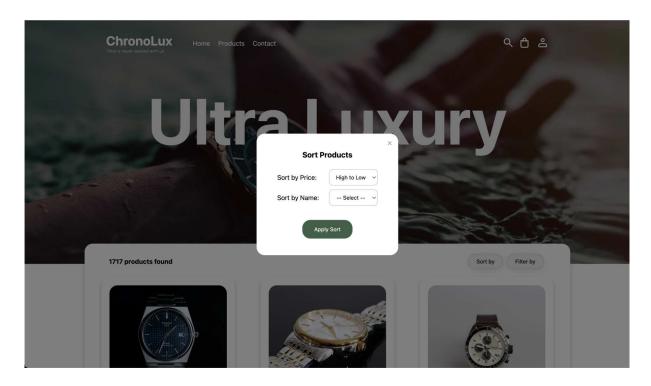
Obr. 4: Produkty v danej kategórii



Obr. 5: Stránkovanie produktov



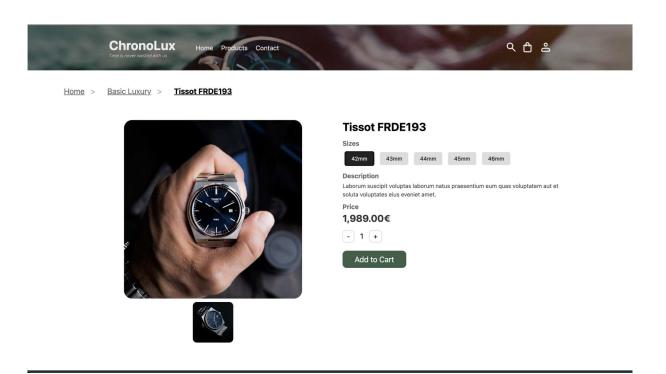
Obr. 6: Filter modal



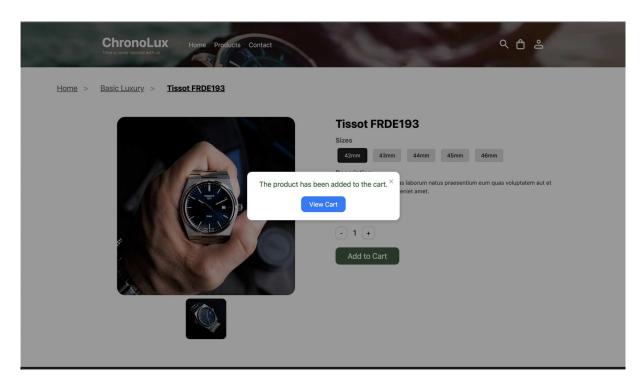
Obr. 7: Sort modal



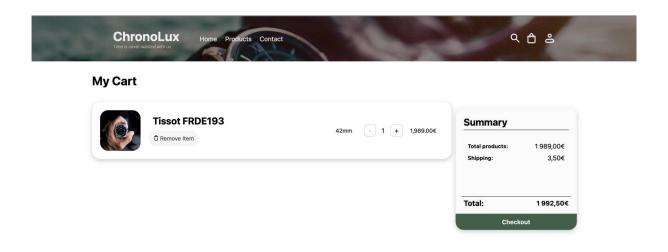
Obr. 8: Search



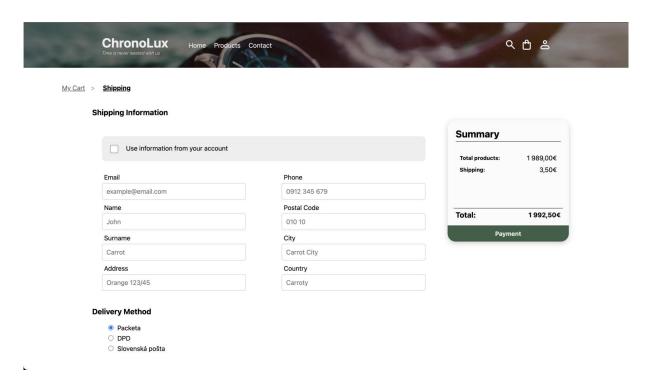
Obr. 9: Detail produktu



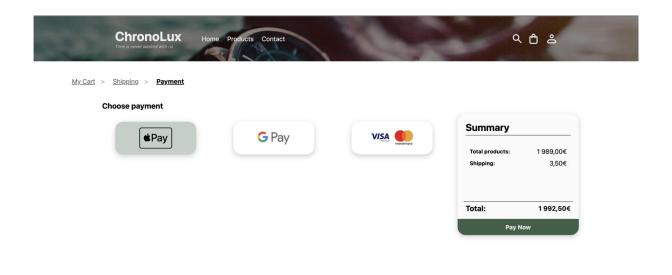
Obr. 10: Úspešné pridanie do košíka



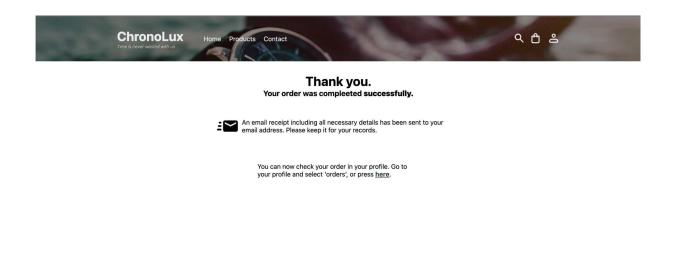
Obr. 11: Košík



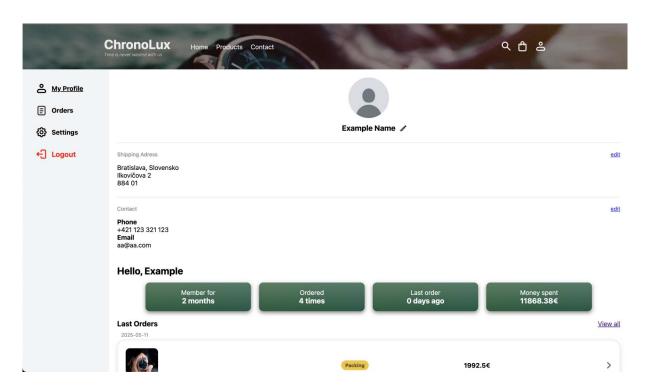
Obr. 12: Dopravné informácie



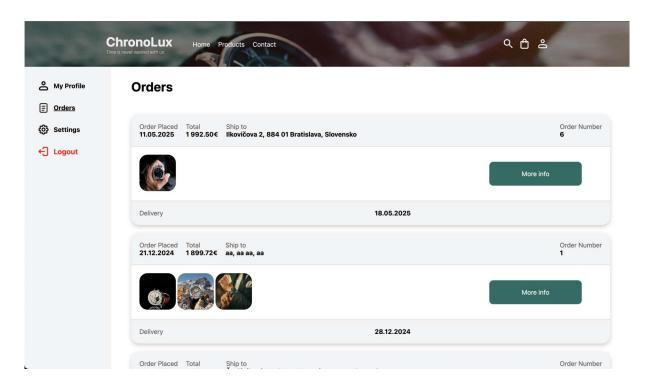
Obr. 13: Metóda platby



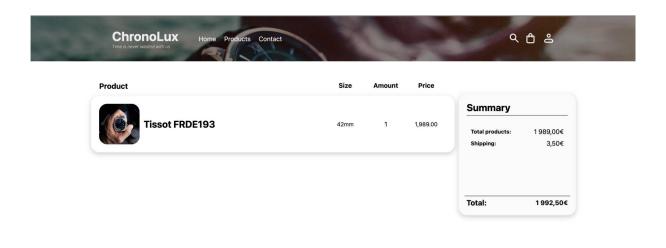
Obr. 14: Úspešné odoslanie objednávky



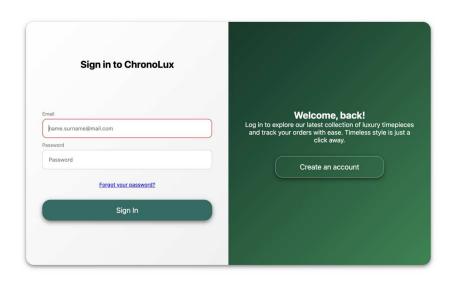
Obr. 15: Profil zákazníka



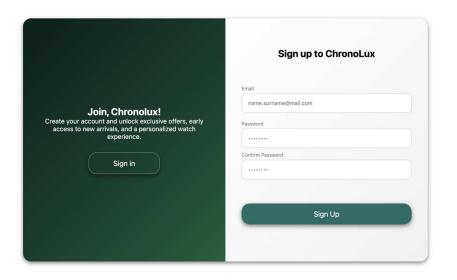
Obr. 16: Objednávky zákazníka



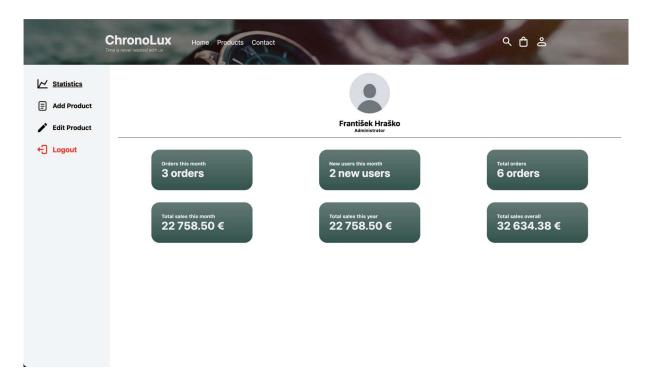
Obr. 17: Zhrnutie objednávky



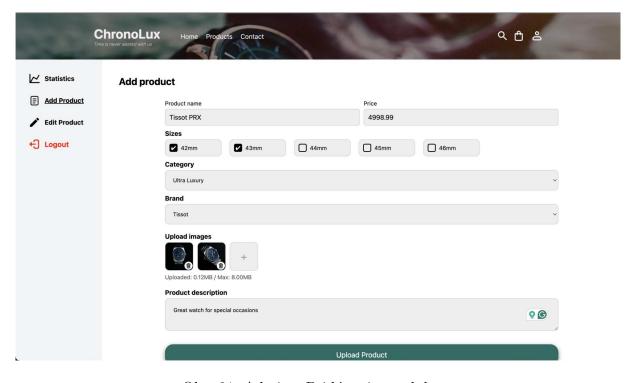
Obr. 18: Prihlásenie používateľa



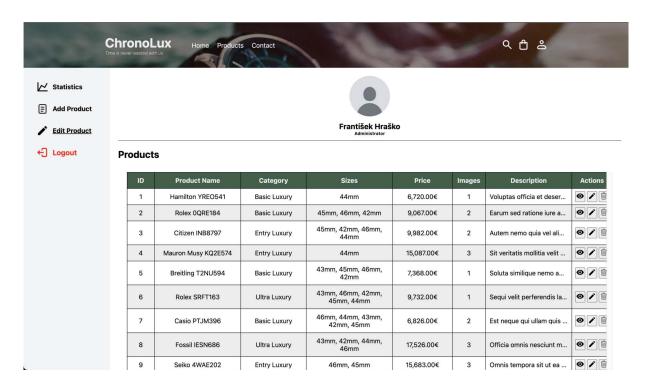
Obr. 19: Registrácia používateľa



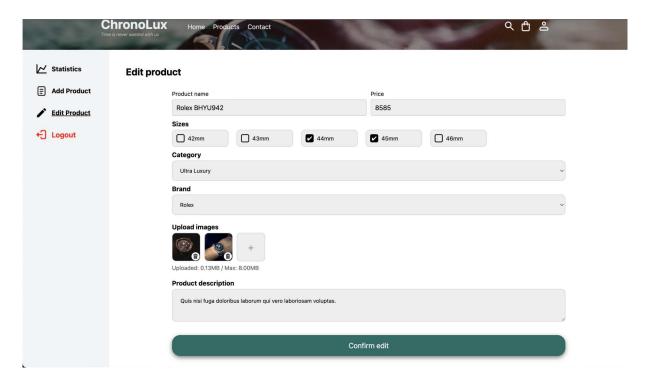
Obr. 20: Admin - Prehľad stavu eshopu



Obr. 21: Admin - Pridávanie produktov



Obr. 22: Admin - Prehľad všetkých produktov, s možnosťou náhľadu, editovania a vymazania produktu



Obr. 23: Admin - Editovanie produktu

Spustenie Laravel projektu

Táto sekcia popisuje kroky potrebné na spustenie Laravel projektu, ktorý sa nachádza v podadresári /laravel/chronoLux/ po naklonovaní z GitHubu.

1. Klonovanie repozitára

git clone https://github.com/tomasmajercik/FIIT_WTECH2025.git
cd FIIT_WTECH2025/laravel/chronoLux/

2. Inštalácia PHP závislostí

composer install

Poznámka: Adresár **vendor**/ je uvedený v .gitignore, preto je potrebné tieto závislosti nainštalovať lokálne.

3. Inštalácia frontendových závislostí

npm install

Poznámka: Inštalujú sa závislosti zo súboru package. json. Adresár node modules/ je takisto ignorovaný Gitom.

4. Konfigurácia prostredia

cp .env.example .env

5. Generovanie aplikačného kľúča

php artisan key:generate

Laravel používa tento kľúč na šifrovanie údajov (napr. session, cookies). Bez neho aplikácia nemusí fungovať.

6. Migrácia a naplnenie databázy dátami

php artisan migrate --seed

Týmto sa vytvoria tabuľky a predvolené dáta v databáze.

7. Vytvorenie symbolického odkazu na úložisko

php artisan storage:link

Týmto sa vytvorí odkaz public/storage, ktorý sprístupní uploadnuté súbory.

8. Spustenie aplikácie

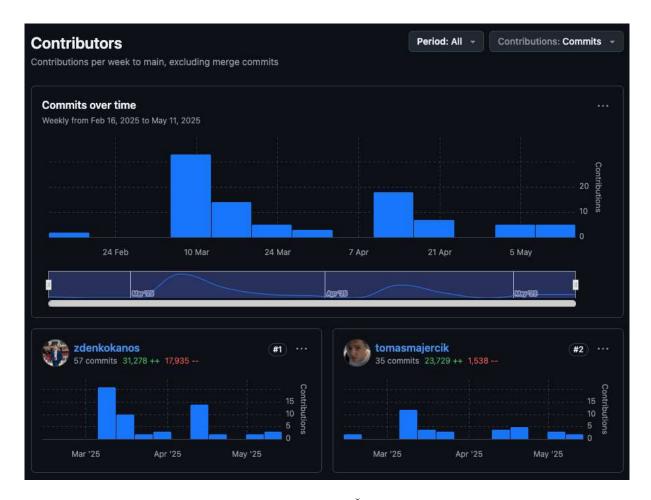
php artisan serve

Aplikácia bude dostupná na http://127.0.0.1:8000.

9. Prihlasovacie údaje

Admin: admin@admin.com Heslo: 1234567890

6. GitHub



Obr. 24: GitHub Štatistiky

Štatistiky nevystihujú reálny objem odvedenej práce, keďže každý z nás má odlišný spôsob práce s hlavnou vetvou – niekto projekt zakladal, niekto odstraňoval prebytočné alebo zabudnuté časti z predchádzajúcich commitov. Posledný hash commit bez dokumentácie: 8471a28

Referencie

Niektoré časti textu, boli preformulované alebo jazykovo upravené s využitím jazykového modelu spoločnosti OpenAI, ChatGPT.