

Trabajo Práctico

Programación 3

Profesor: Julio E. Cancela

Año: 2017

Cuatrimestre: 1

Fecha de Entrega: 19 Junio, 2017

Alumnos:

Legajo	Nombre Completo
1037546	Tomás Malio
1039734	Sabrina Canulli
1028329	Florencia Palacios

Estrategia para buscar el camino

1. Identificamos la ubicación del origen
2. Comenzamos a agregar desde el origen a una lista de nodos, en donde vamos a validar que mi nodo no sea el anterior.
3. Cuando validamos que no es el anterior, buscamos los adyacentes para poder recorrerlos.
4. Al obtener los adyacentes, comenzamos a recorrerlos validando que el mismo no se haya elegido anteriormente y sea un punto validado.
5. Identificamos si el mismo es diagonal o no, para luego sumar el costo del antecesor con el punto actual.
6. Identificamos la distancia en una lista de nodos y en el recorrido incorporamos el punto.
7. Agregamos a una nueva lista el origen y agregamos al recorrido el origen obteniendo los puntos.
8. Identificamos en un nuevo nodo, mi destino y generamos un listado del tipo nodos para obtener el camino.
9. Luego, vamos a recorrer mientras que el antecesor sea exista para ir incorporando el nodo en mi camino y luego modificamos nuestro nodo por el antecesor
10. Una vez finalizado el recorrido, vamos a dibujar el camino.

Diagrama de Secuencia del Algoritmo Implementado

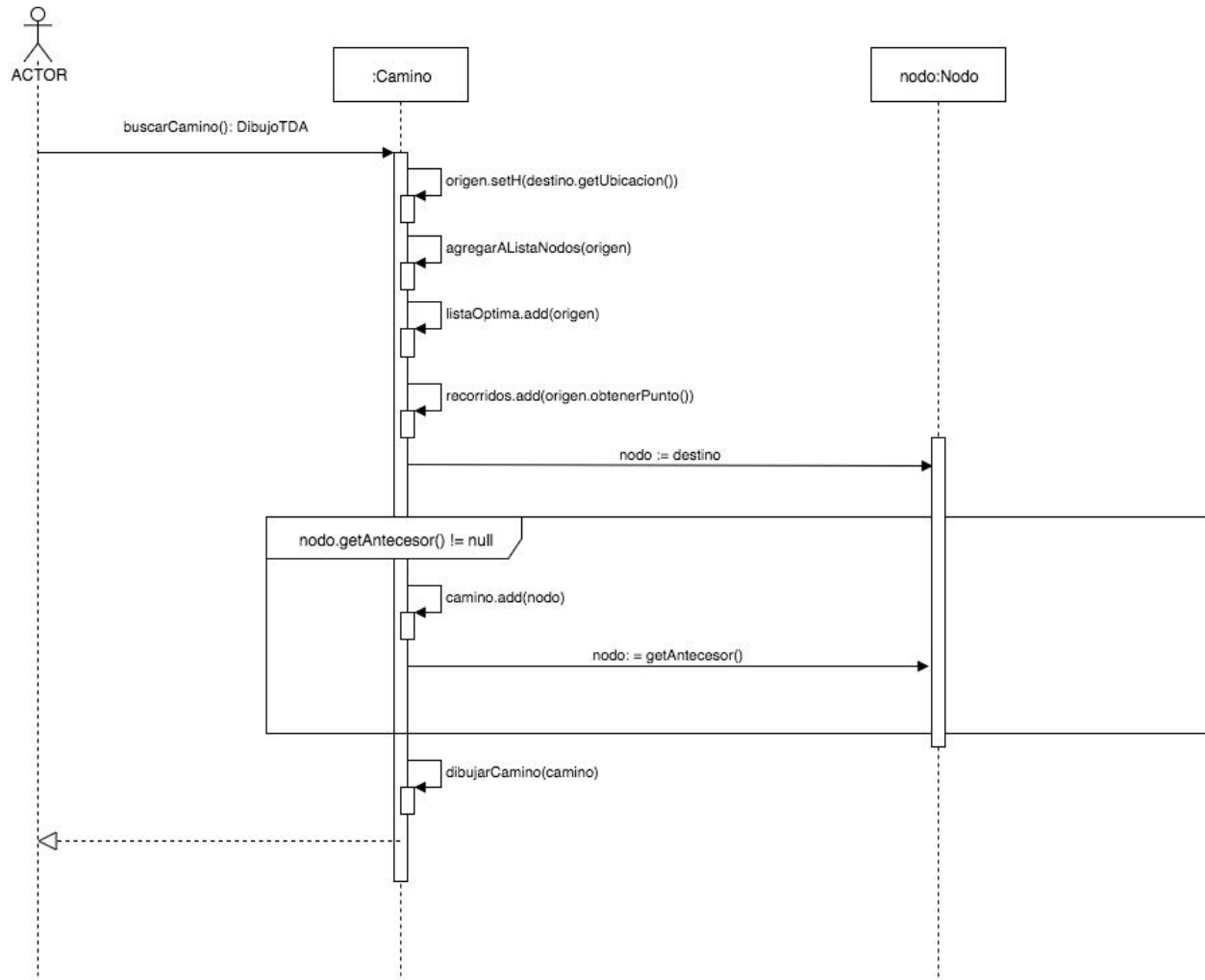


Diagrama de Clases

