

# Exercicios: Corrige o Erro en Variables JavaScript

Instrucións: Cada exemplo contén un erro no nome da variable. Escribe a corrección axeitada seguindo as boas prácticas (camelCase, sen espazos, sen símbolos non permitidos, sen palabras reservadas).

Nº	Exemplo incorrecto	Corrección
1	let 2usuario = 'Ana'; // comeza por dígito	let nomeApellido ='Ana'
2	let nome apelido = 'Pedro'; // contén espazo	let nomeApellido ='Pedro'
3	let nome-apelido = 'Marta'; // contén guión	let nomeApellido ='Marta'
4	let súper = 'Xoán'; // contén carácter non ASCII	let super ='Xoán'
5	let class = 'valor'; // palabra reservada	let clase ='valor'
6	let let = 5; // palabra reservada	let numero ='5'
7	let const = 'texto'; // palabra reservada	let CONSTANTE ='texto'
8	let if = true; // palabra reservada	let ySi ='true'
9	let import = 'modulo'; // palabra reservada	let importado ='modulo'
10	let return = 9; // palabra reservada	let devuelto ='9'
11	let nome.apelido = 'Ana'; // contén punto	let nomeApellido ='Ana'
12	let nome+apelido = 'Pedro'; // contén símbolo '+'	let nomeApellido ='Pedro'
13	let nome*apelido = 'Marta'; // contén símbolo '*'	let nomeApellido ='Marta'
14	let nome/apelido = 'Xoán'; // contén símbolo '/'	let nomeApellido ='Xoán'
15	let nome%apelido = 'Sofía'; // contén símbolo '%'	let nomeApellido ='Sofía'
16	let nome@apelido = 'Luis'; // contén símbolo '@'	let nomeApellido ='Luis'
17	let nome#apelido = 'Sara'; // contén símbolo '#'	let nomeApellido ='Sara'
18	let nome\$apelido = 'Carlos'; // símbolo permitido pero mal uso	let nomeApellido ='Carlos'
19	let nome&apelido = 'Noa'; // contén símbolo '&'	let nomeApellido ='Noa'
20	let nome=apelido = 'Iria'; // contén '=' no nome	let nomeApellido ='Iria'

## Boas prácticas:

- Usa camelCase para variables ordinarias.
- Evita palabras reservadas, espazos, guións e símbolos non permitidos.
- Usa nomes descritivos que indiquen a finalidade da variable.
- Para constantes, utiliza maiúsculas e guión baixo (ex.: MAX\_INTENTOS).