Explicación de GRANT

Planificar los pasos: lo primero que se planteó el equipo de trabajo fue la planificación de los pasos para que el funcionamiento del sistema sea el querido, para esto se llevó una serie de actividades las cuales iban a estar ejecutadas tal cual las habíamos acordado previamente.

Buscar info. de los componentes a utilizar: Una vez ya asentada la base del sistema, teníamos que empezar a indagar en con que lo íbamos a hacer pasaron muchas placas distintas por nuestras manos antes de llegar a la que terminamos utilizando, teníamos que saber cuál iba a ser la adecuada para que el sistema cumpla adecuándose a nuestras necesidades y que este mismo pueda tener un rendimiento el cual sacie nuestros objetivos.

Buscar el mejor precio de donde venden los componentes: La búsqueda de los mejores proveedores de componentes también fue un punto clave en el desarrollo del mismo, ya que un pilar clave para la viabilidad del mismo era buscar la maximización de bajo costo para que sea lo más rentable posible y que los ingresos sean una ganancia rotunda.

Comprar los componentes: Una vez buscado los proveedores que sean los que nos beneficien adecuándose a nuestro enfoque, la compra de los mismos para poder empezar con la siguiente fase de sistema la conexión de estos.

Conectar los componentes: Primera prueba física del sistema, importantísimo ya que hasta el momento toda la tarea realizada era totalmente de investigación y teórica, este paso abre una infinidad de puertas a distintas mejoras y actividades para el funcionamiento del sistema.

un asterisco en este informe es aclarar que siempre se tienen que fijar que los componentes estén bien conectados ya que el mínimo error

puede generar un pequeño o gran inconveniente pero es importante dejarlo bien en claro por eso en el grant está remarcado lo siguiente: **Verificar que estén bien conectados los componentes.**

Instalar la versión 1.8.15 beta del ide de arduino: empezamos con la parte del sistema más enfocado con la programación, en la cual tenemos que tener en claro cuál va a ser el lenguaje de programación con el cual vamos a trabajar, en este caso teníamos dos alternativas una de ellas era esta versión del ide de arduino la otra es nombrada a continuación.

Instalar la versión 2.0 beta del ide de arduino: Por experimentación y investigacion probamos la versión beta en desarrollo del ide la cual está muy inconclusa y con errores la cual nos hizo llegar a la conclusión de que no era viable desde un principio pero igualmente teníamos que probar códigos para saber si era de esa manera o verdaderamente era una herramienta útil para utilizar.

Buscar información de un código que compila en las dos

versiones: La búsqueda de información fue constante buscando que el código sea compatible en cualquiera de las versiones, lo cual se llevó a cabo y es posible que este sea utilizable en cualquieras de las versiones de arduino que sean 1.x, actualmente la beta 2.0 sirve para hacer pequeños experimentos sin ser muy complejos porque no soporta tal cantidad de código por su inestabilidad.

Cargar el código un mínimo de 10 veces para verificar que no salte ningún error: El código fue probado y es evaluado constantemente a medida que el sistema evoluciona para que este no tenga la mínima cantidad de errores posibles y el funcionamiento sea el deseado y adecuado.

Cargar el código al arduino: Lo que acá se hizo fue ya quemar el firmware de la placa para poder hacer un test real del sistema funcionando en una fase beta del mismo.

Buscar maneras de mejorar el proyecto: El sistema siempre se enfoca en una mejora constante para brindarle lo mejor al cliente y lo que se pida para seguir creciendo con el mismo para que su utilidad a futuro sea más versátil.

Probar el Proyecto: La prueba del proyecto fue algo que se hizo desde el primer momento en el cual fue planteado el sistema, lo cual hasta su finalización y posterior se seguirá haciendo ya que desde nuestro lado como decimos constantemente queremos explotar las máximas capacidades del mismo para que evolucione y mejore constantemente, por eso la prueba del proyecto además de ser un pilar importante del mismo creemos que es el mejor cierre de este.