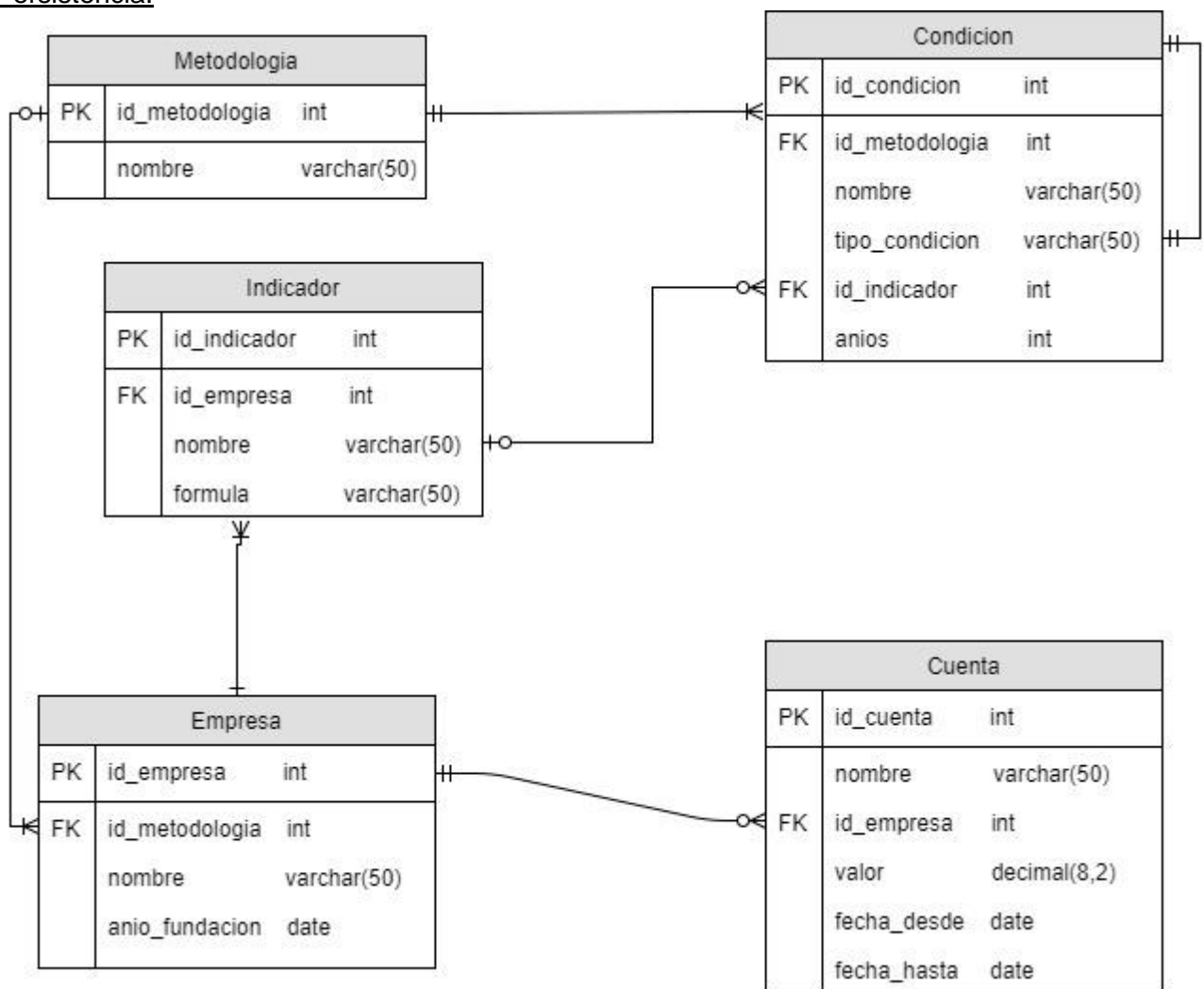
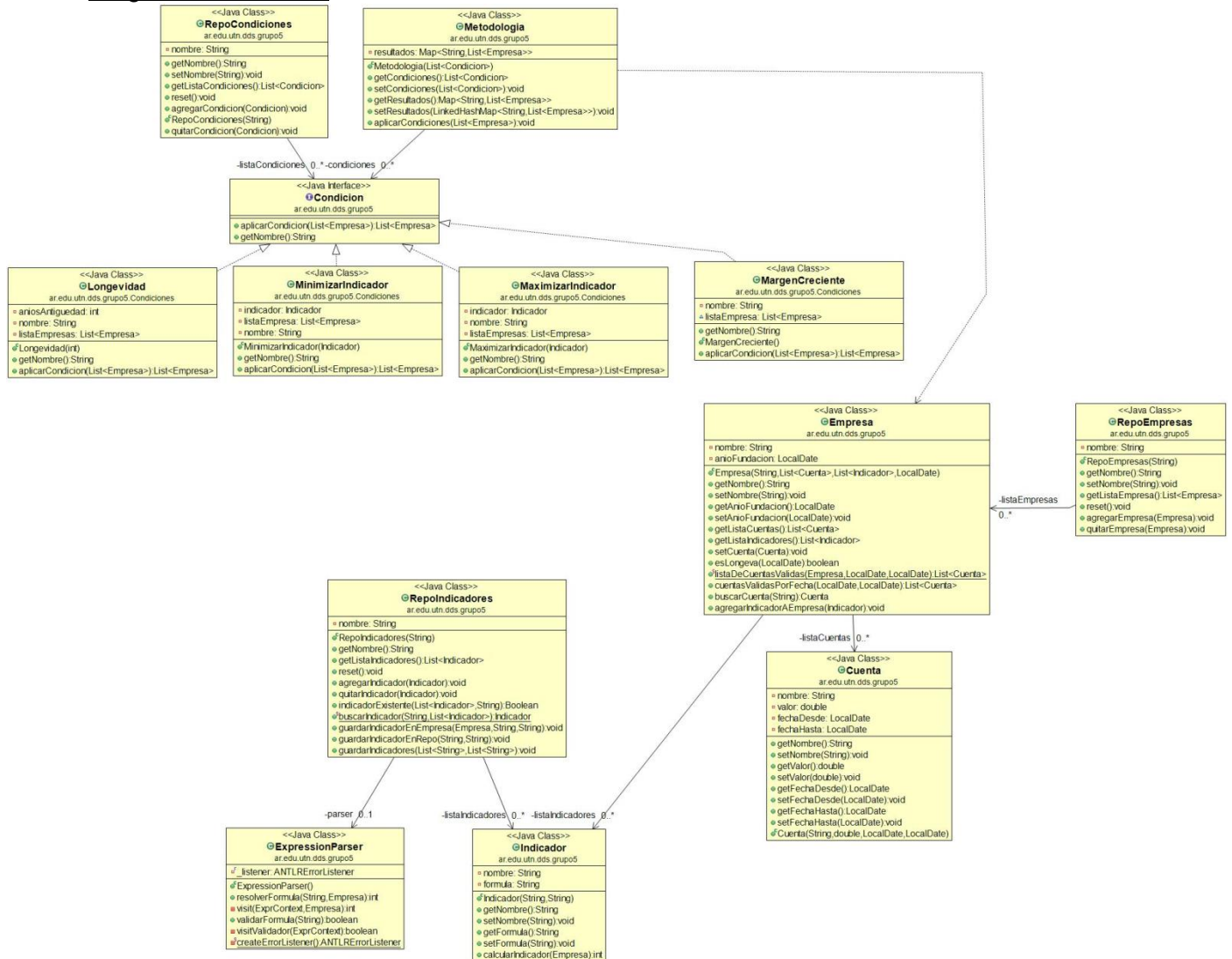


Diseño de Sistemas	Curso: K-3051 – Año 2017
Trabajo Práctico: Nombre del Trabajo práctico	Grupo: 05 – Versión 1.0

Persistencia:

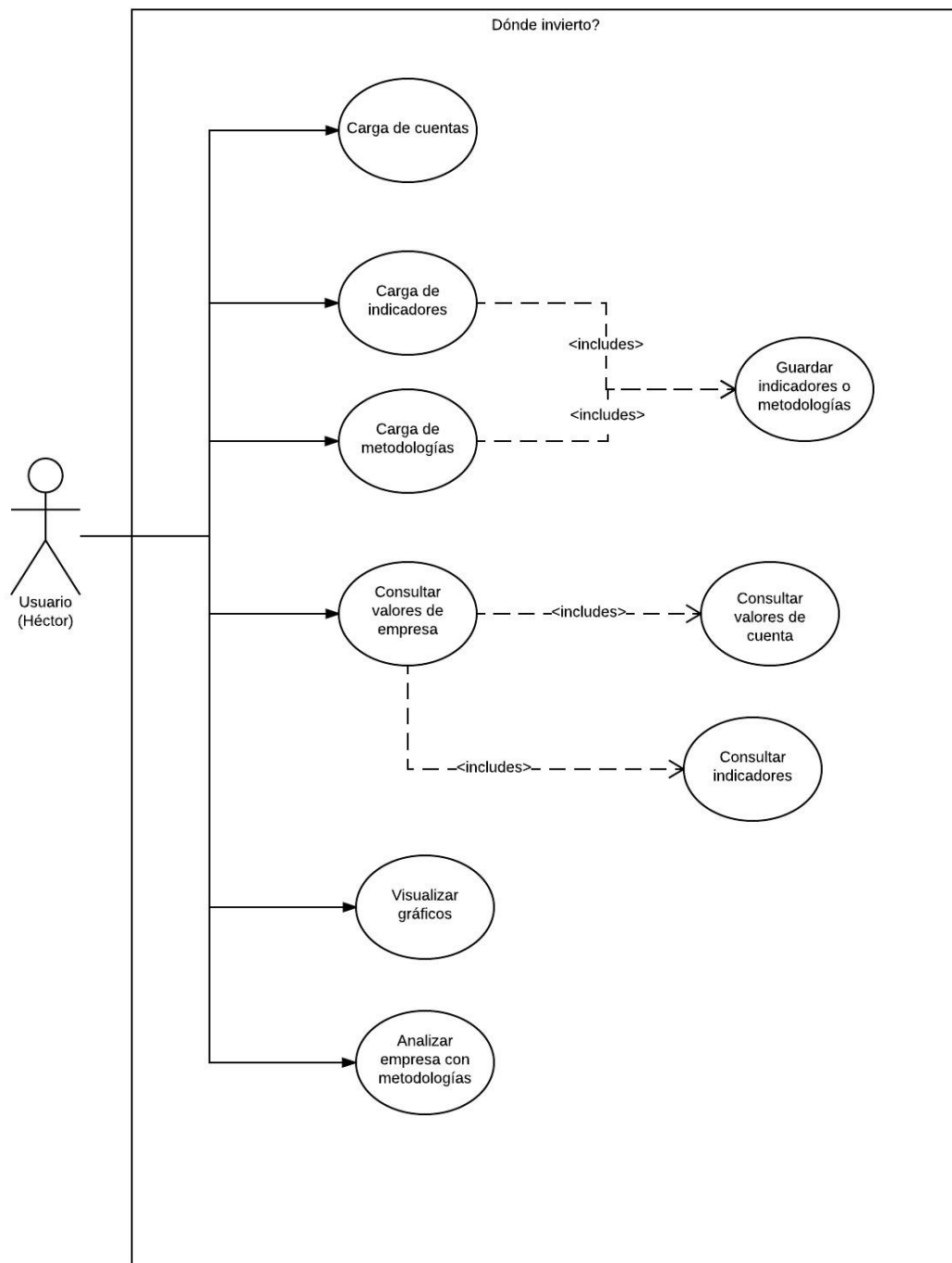


Para la persistencia de datos utilizamos las anotaciones de “Hibernate” para cada columna. Al momento de realizar la persistencia de una herencia implementada a través de “Strategy” en objetos, decidimos realizar dicha persistencia por medio de una “Single Table”. La utilización del mapeo “Single Table” nos permite realizar queries polimórficos. A cambio de esto debemos permitir el costo de poseer un campo nulo en el peor de los casos. En base a esto y a que si optáramos por otro estilo de mapeo íbamos a tener más tablas implicando más accesos para acceder a los datos persistidos y, a su vez, tener campos repetidos

Diagrama de Clases:

Diseño de Sistemas	Curso: K-3051 – Año 2017
Trabajo Práctico: Nombre del Trabajo práctico	Grupo: 05 – Versión 1.0

Diagrama de Casos de Uso:



Bocetos:

Carga de cuenta

Importar archivo:

Consulta de empresa

Seleccione la empresa:

Fecha desde:

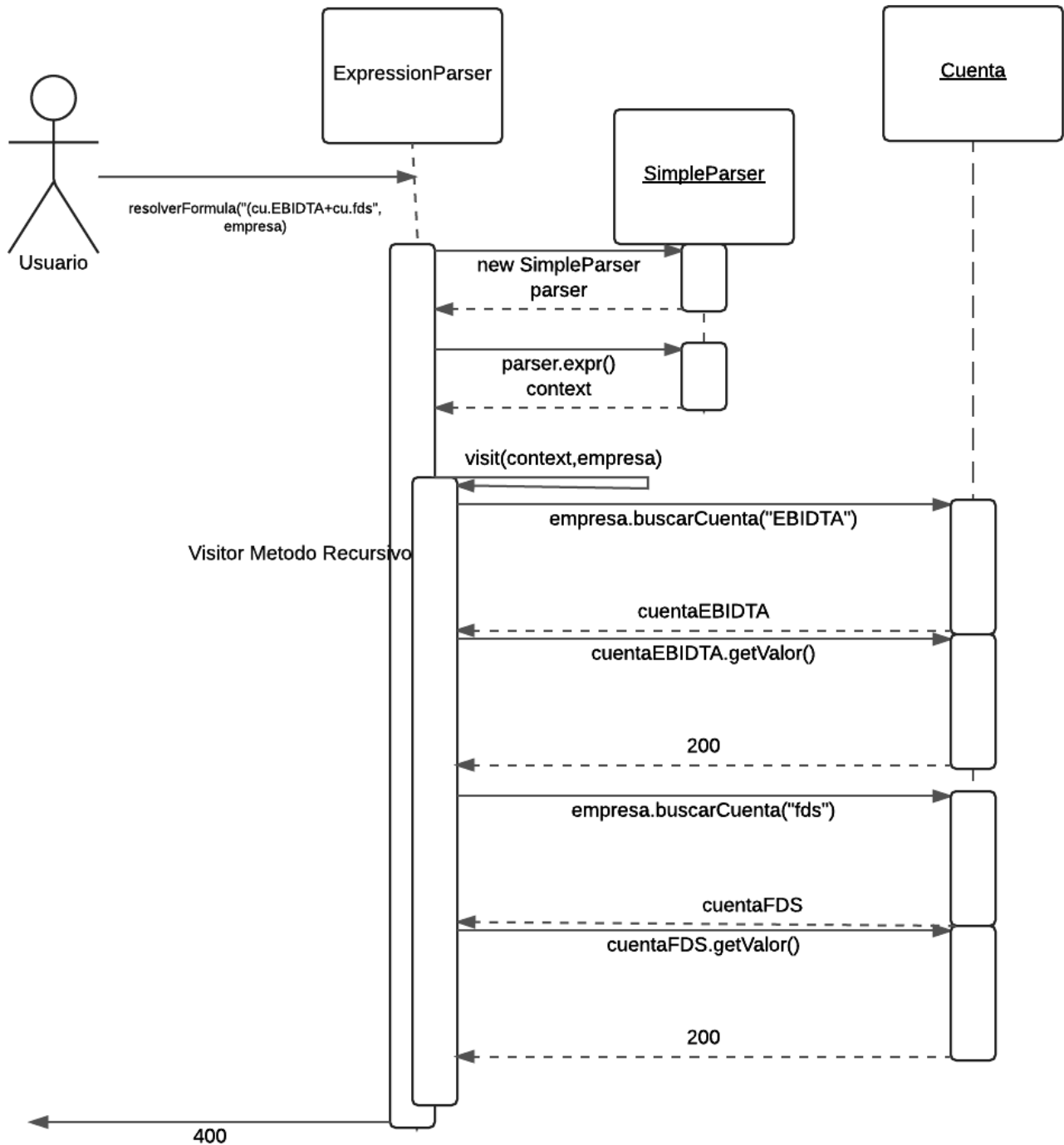
Fecha hasta:

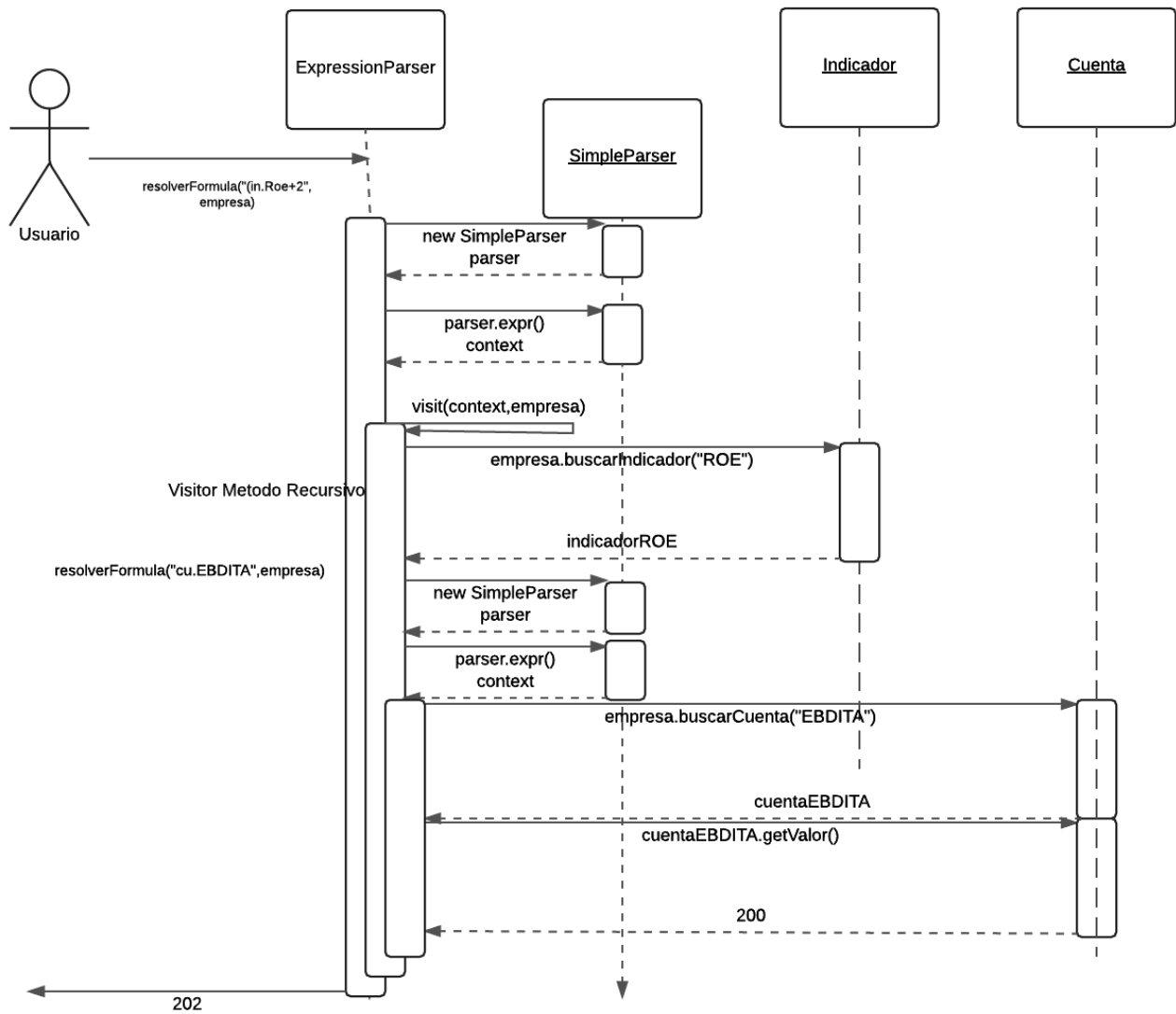
Valores de cuenta

Facebook

Cuenta	Valor
EBITDA	\$14.870.000.000
Ingreso neto	\$ 4.273.000.000

GRAMA DE SECUENCIA





Diseño de Sistemas	Curso: K-3051 – Año 2017
Trabajo Práctico: Nombre del Trabajo práctico	Grupo: 05 – Versión 1.0

Decisiones de diseño

Las metodologías son cargadas con las condiciones correspondientes, dentro de una lista. La misma se aplica a una lista de empresas, aplicando cada condición a la lista.

Cada una de las condiciones devuelve una lista ordenada según el criterio de la condición. Estas listas ordenadas se agregan una a una a un Hashmap que posee como clave el nombre de la condición, y como valor la lista ordenada. Al final, dichas listas se mostrarán una al lado de la otra con la clave como título de la columna.



Seleccione una metodología

Metodologia Buffet ▼ Aplicar

Ranking MaximizarROE Longevidad MinimizarDeuda MargenesConsist.