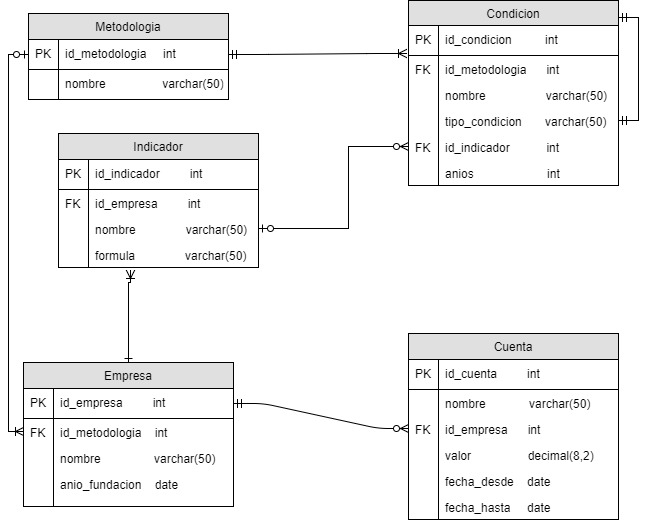
|  |  |
| --- | --- |
| ***Diseño de Sistemas*** | Curso: K-3051 – Año 2017 |
| Trabajo Práctico: **Nombre del Trabajo práctico** | Grupo: 05 – Versión 1.0 |

Persistencia:



Para la persistencia de datos utilizamos las anotaciones de “Hibernate” para cada columna. Al momento de realizar la persistencia de una herencia implementada a través de “Strategy” en objetos, decidimos realizar dicha persistencia por medio de una “Single Table”.

La utilización del mapeo “Single Table” nos permite realizar queries polimórficos. A cambio de esto debemos permitir el costo de poseer un campo nulo en el peor de los casos. En base a esto y a que si optábamos por otro estilo de mapeo íbamos a tener más tablas implicando más accesos para acceder a los datos persistidos y, a su vez, tener campos repetidos

Diagrama de Clases:

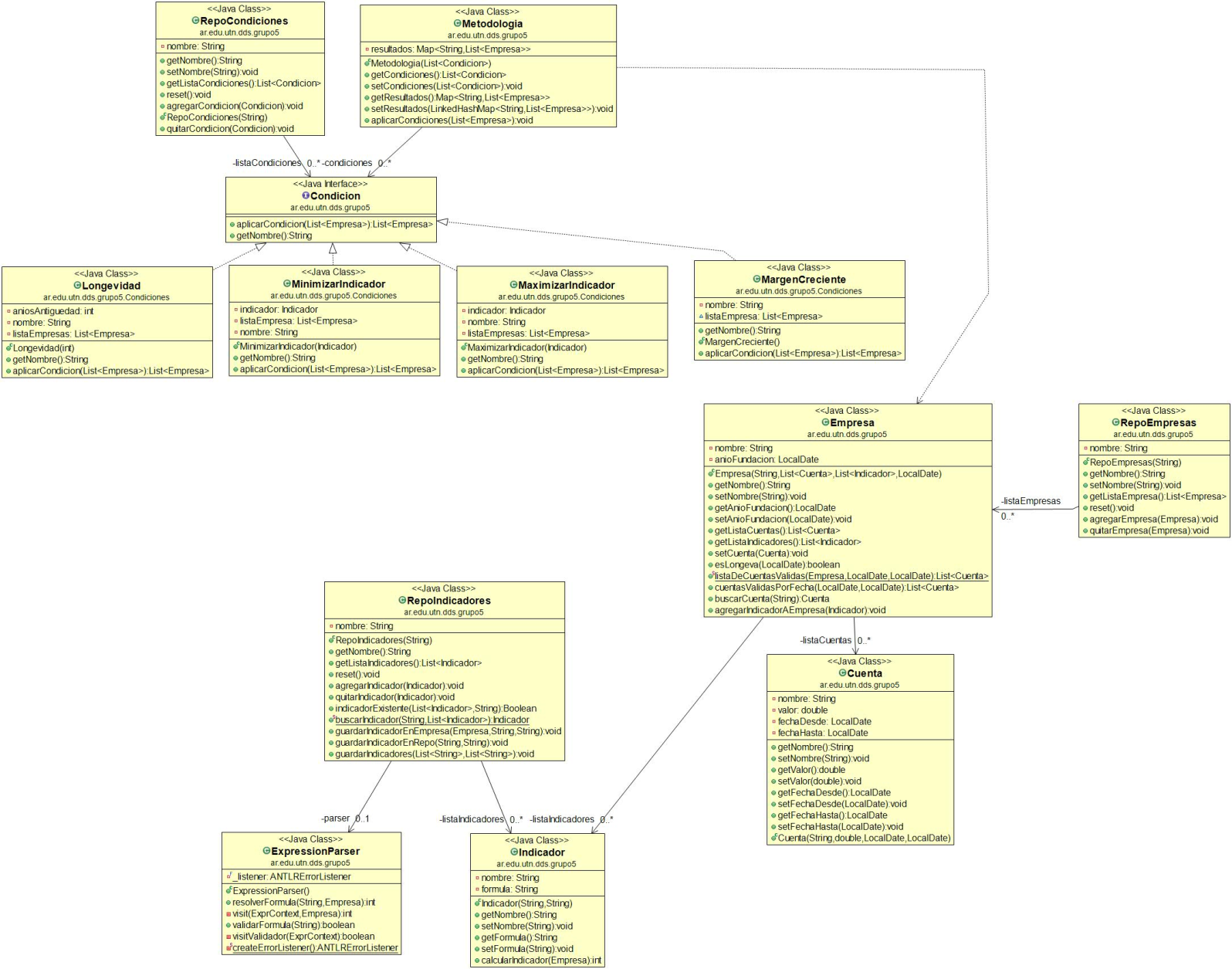
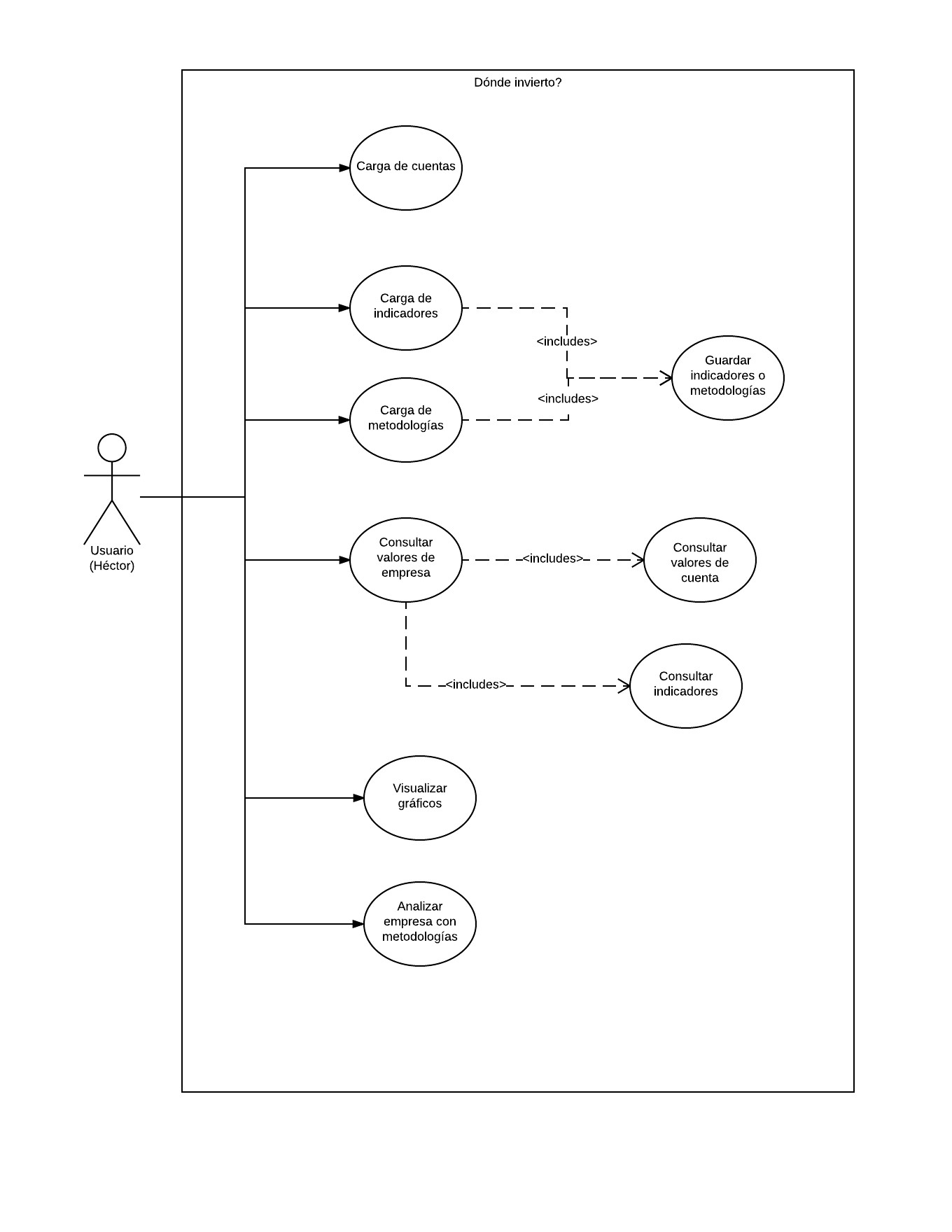
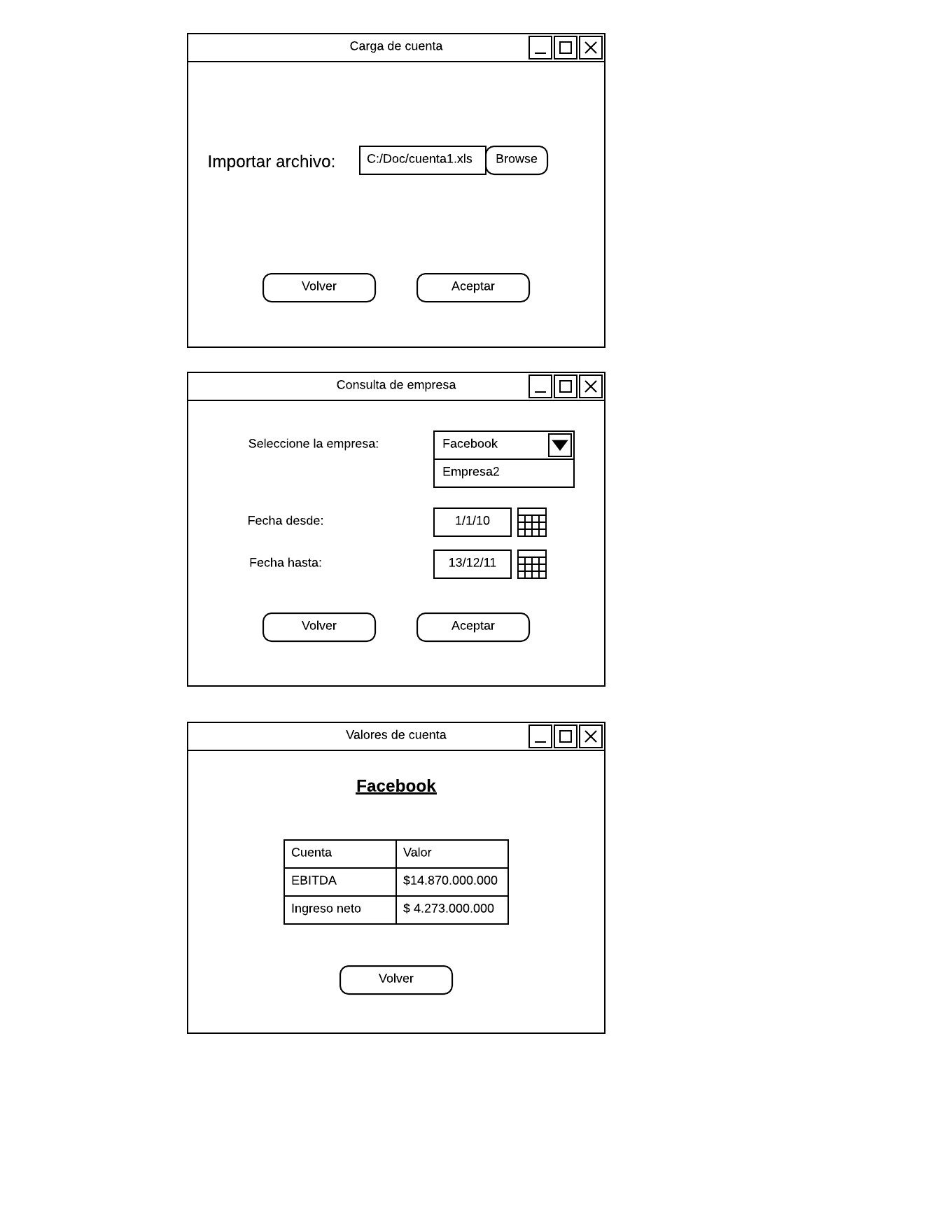
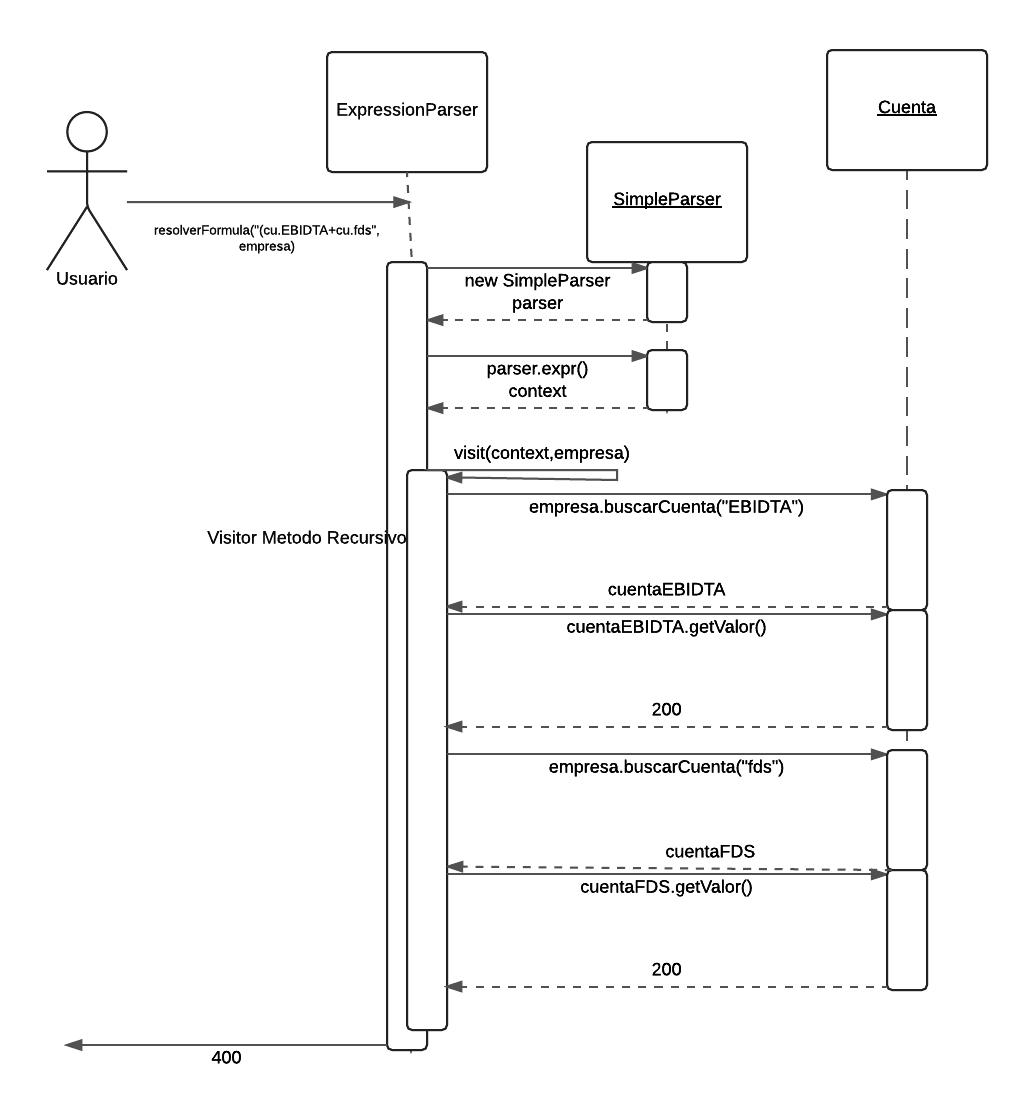


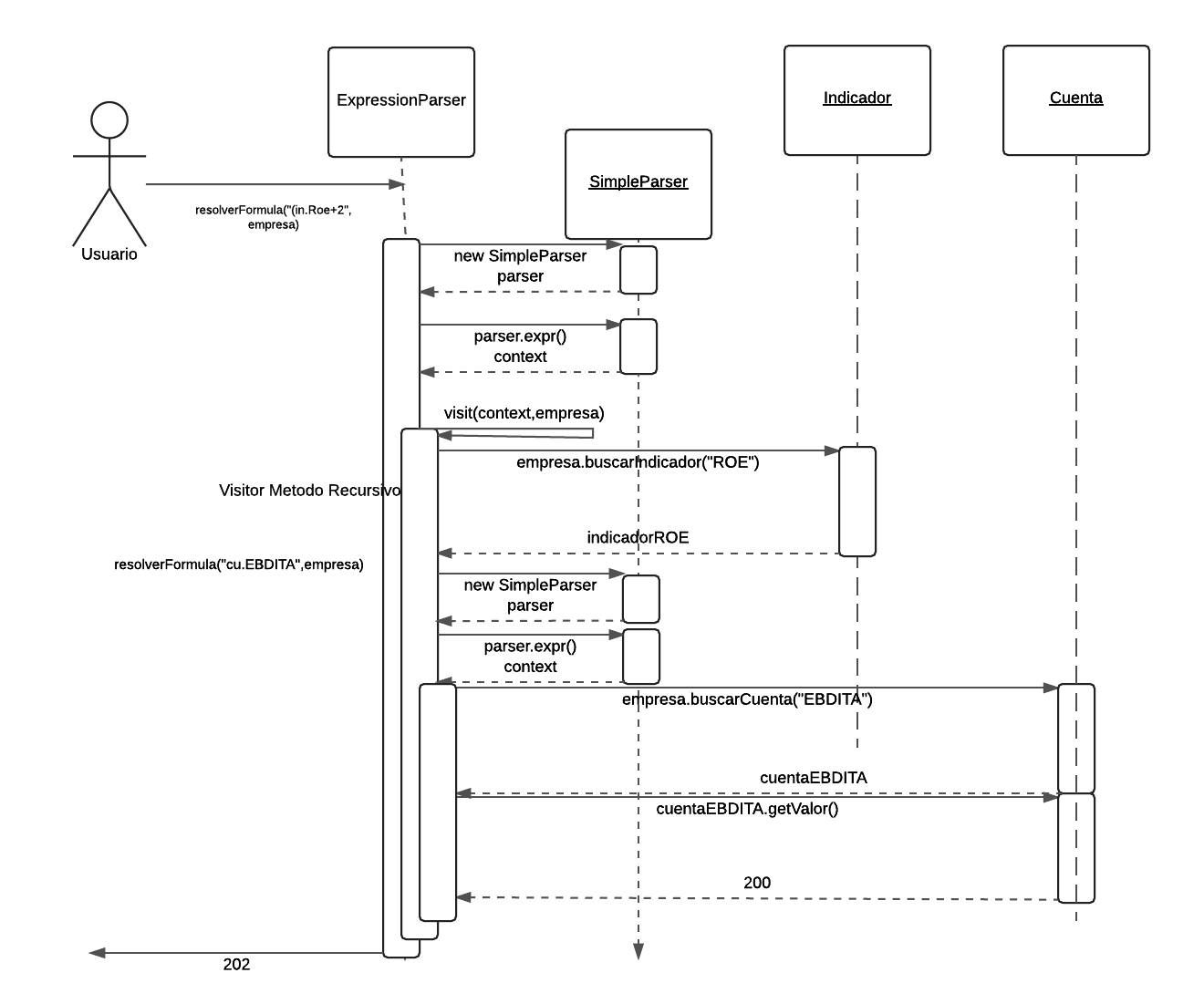
Diagrama de Casos de Uso: 

Bocetos:



GRAMA DE SECUENCIA





**Decisiones de diseño**

Las metodologías son cargadas con las condiciones correspondientes, dentro de una lista. La misma se aplica a una lista de empresas, aplicando cada condición a la lista.

Cada una de las condiciones devuelve una lista ordenada según el criterio de la condición. Estas listas ordenadas se agregan una a una a un Hashmap que posee como clave el nombre de la condición, y como valor la lista ordenada. Al final, dichas listas se mostrarán una al lado de la otra con la clave como título de la columa.

