

22. Se estimó que en el 2022 la cantidad de personas que les gustaba jugar videojuegos era de 3000 millones.

Si en el 2023 la cantidad de personas que les gustaba jugar videojuegos aumentó en 120 millones respecto al año anterior, ¿cuál es el porcentaje de aumento de ese año, respecto del año anterior?

- A) 2,5 %
- B) 4 %
- C) 25 %
- D) 40 %

FORMA 113 – 2026

23 En el siguiente gráfico se presenta la electricidad total generada por diferentes