

# TRABAJO DE DIPLOMA

## Trabajo de Campo 1

Nombre del sistema: LOOK\_IDEAL

Apellido y Nombre: Tomas Meneces Fernandez Benjamin

Localización: Castelar

Comisión:3-A

Turno: Noche

Año de cursada: 3er año

Apellido y Nombre del docente: Julián Martin Rodríguez

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

**Índice:**3.....Historial de revisiones/Arquitectura básica4.....Arquitectura básica

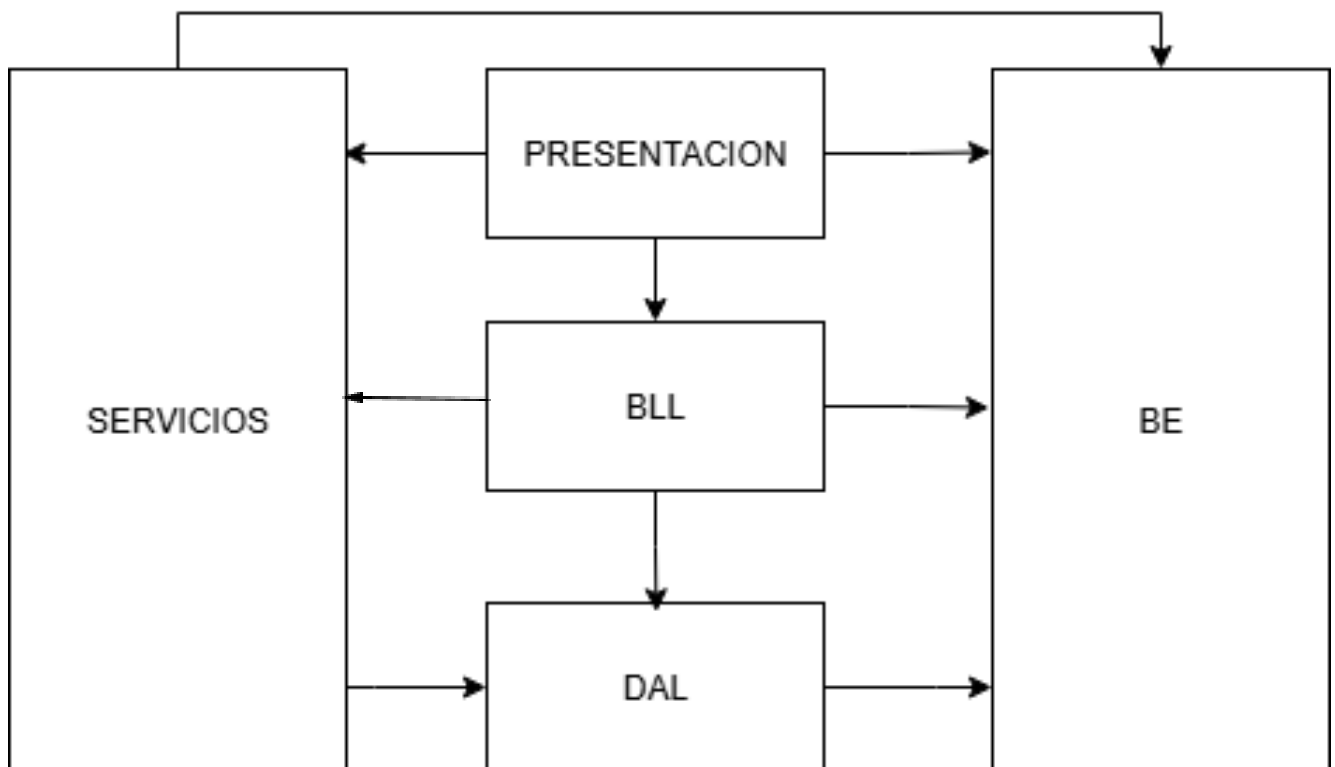
- 5.....Log in y Log out objetivos / diagrama de secuencia (Log in)
- 7.....Diagrama de secuencia (Log out)
- 9.....Manejo de usuarios objetivo / diagrama de clases
- 10..... Diagrama de secuencia (Agregar)
- 12..... Diagrama de secuencia (Modificar)
- 14..... Diagrama de secuencia (Borrar)

## **HISTORIAL DE REVISIONES**

Fecha	Versión	Autor	Descripción
9/5/25	1.0	Lucas Aguilar y Thiago Ragusa	Primer Entrega

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

## **ARQUITECTURA BÁSICA**



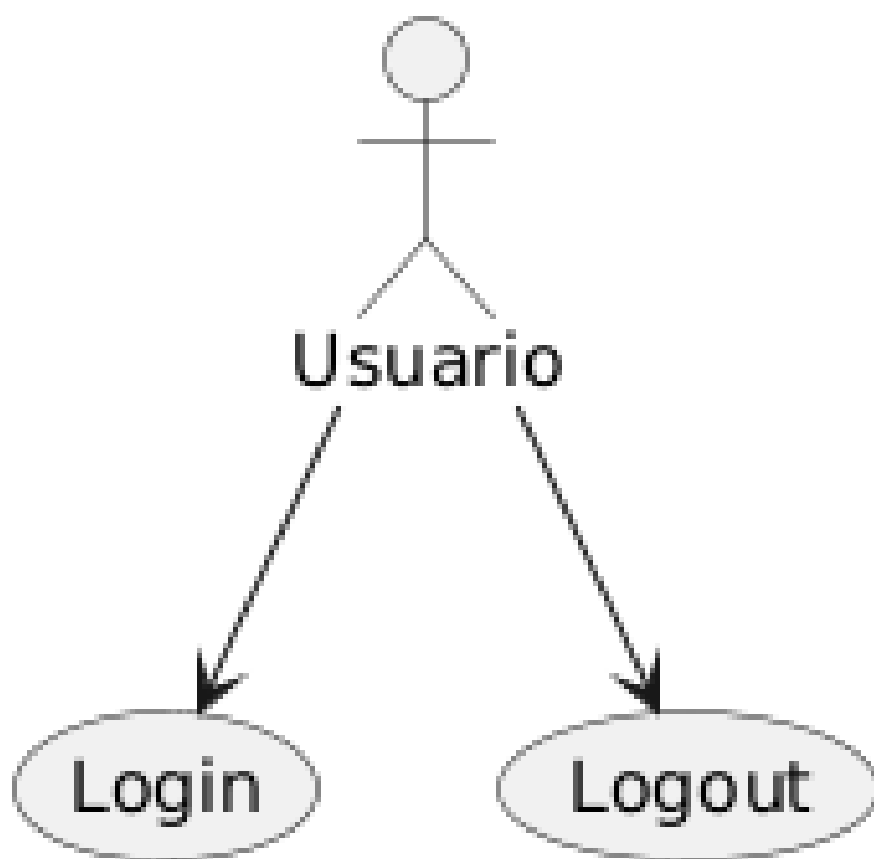
### **Objetivo**

La arquitectura en múltiples capas fue elegida con el objetivo de lograr una estructura organizada, escalable y fácil de mantener. Al dividir el sistema en capas como UI, BLL, DAL, BE y Servicios, se logra una mejor separación de responsabilidades, lo que facilita la comprensión del código, el trabajo en equipo y la implementación de cambios sin afectar todo el sistema. Esta división permite que cada parte del sistema se enfoque en una tarea específica, mejorando la reutilización de código, la seguridad de los datos y la posibilidad de realizar pruebas o ajustes sin comprometer otras áreas del proyecto.

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

## **LOG IN Y LOG OUT**

Diagrama caso de uso Usuario:

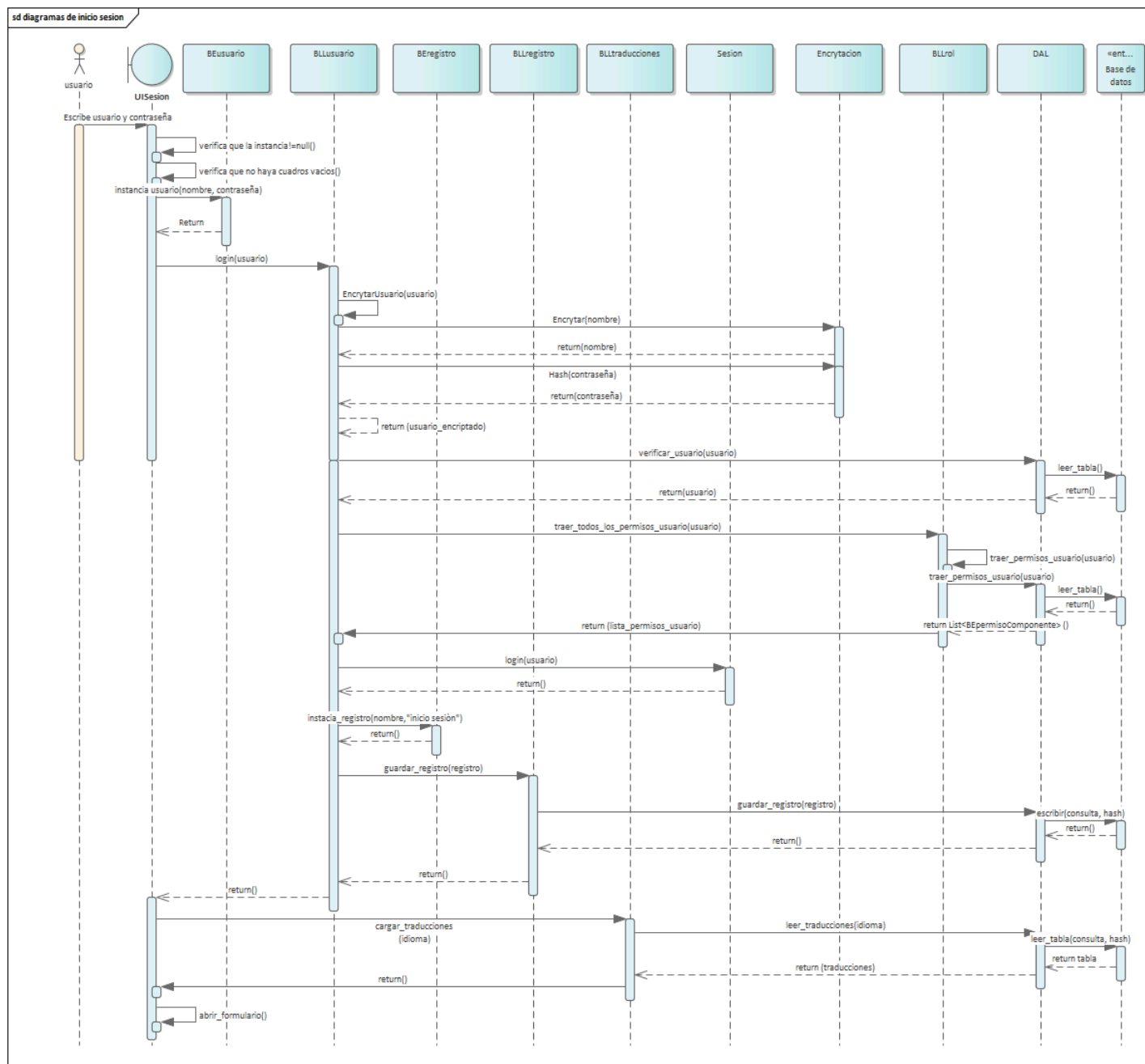


### **Objetivo**

El objetivo de incluir los procesos de log in y log out en el sistema es garantizar que solo usuarios registrados y autenticados puedan acceder a sus funcionalidades y datos. Al realizar el log in, en la capa de servicio verifica sus credenciales y, de ser correctas, crea una sesión activa que autoriza el uso de las distintas secciones de la aplicación. Por su parte, el log out cierra esa sesión, liberando recursos y evitando accesos no autorizados si el usuario se aleja del equipo o deja de interactuar con la plataforma.

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

## Diagrama de secuencia y especificación (Log in)



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

Nombre del Caso de uso: CU001-Inicio de Sesión
Actores: Usuario
<p>Flujo Principal:</p> <p>1_ El usuario ingresa nombre de usuario y contraseña.</p> <p>2_ El usuario presiona el botón “ingresar”.</p> <p>3_ El sistema valida las credenciales.</p> <p>4 _ Si son correctas, se inicia la sesión.</p> <p>5_ Se abre el form “Sistema”</p>
<p>Flujo Alternativo:</p> <p>3.1 Credenciales incorrectas</p> <p>3.2 El sistema muestra el mensaje”error usuario o contraseña incorrectos.”</p> <p>4.1 Credenciales correctas pero sesión ya iniciada.</p> <p>4.2 El sistema muestra el mensaje”error sesión ya iniciada.”</p>
Descripción: El usuario ingresa sus credenciales y el sistema valida los datos para iniciar sesión el usuario
Precondiciones: El usuario está registrado.

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

Postcondiciones: Sesión iniciada correctamente.
Puntos de extensión: Ninguno

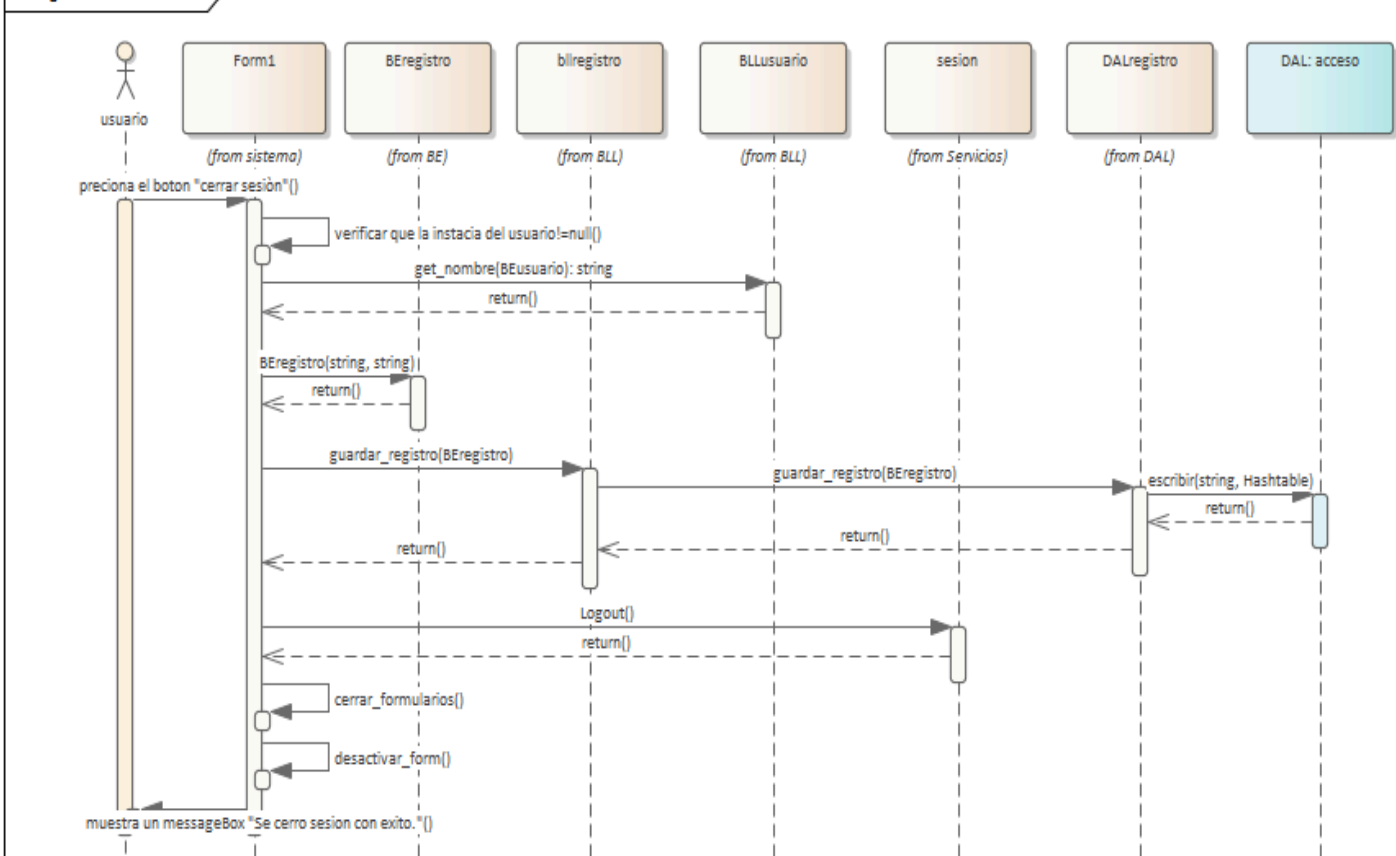
### Diagrama de secuencia y especificación (Log out)

Nombre del Caso de uso: CU002-Cierre de sesión
Actores: Usuario
<p>Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario presiona "Logout".</li> <li>2. El sistema verifica la sesión activa.</li> <li>3. El sistema cierra sesión</li> <li>4. muestra confirmación.</li> </ol>
<p>Flujo Alternativo:</p> <p>2.1 El usuario no está iniciado.</p> <p>2.2 El sistema muestra un mensaje "error sesión no iniciada.".</p>
Descripción: El usuario cierra sesión. El sistema valida si hay una sesión activa y la cierra, confirmando la acción.

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa			Versión: 1.0	
	<Nombre de Sección / Etapa>				

Precondiciones: Usuario registrado en el sistema y con la sesión activa.
Postcondiciones: Sesión cerrada
Puntos de extensión: Ninguno

sd diagrama de cerrar sesión

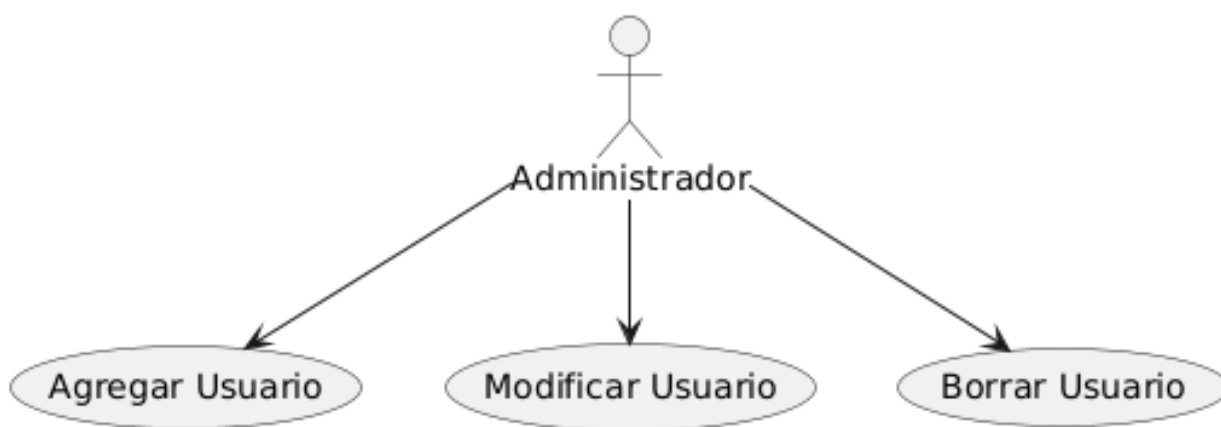




UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Fecha: 15/4/25
	Legajo:			
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
	Versión: 1.0			

## **MANEJO DE USUARIOS (ABM)**

Diagrama caso de uso Administrador:



### **Objetivo**

El objetivo del módulo de manejo de usuarios (ABM) es ofrecer una interfaz centralizada desde la cual el administrador del sistema pueda visualizar y gestionar todos los perfiles registrados. Cada usuario cuenta con tres atributos: código, nombre y contraseña, que garantizan su identificación única, y están asociados a métodos que permiten crear, leer, modificar o eliminar su registro. Estas operaciones de alta, baja y modificación se reflejan directamente en la base de datos, asegurando que el estado de los usuarios esté siempre sincronizado y bajo control. Esto facilita tanto el control de acceso como el mantenimiento de la información, al tiempo que permite conocer en todo momento cuántos usuarios están activos en el sistema.

### **Diagrama de secuencia y especificación (Agregar)**

Nombre del Caso de uso: CU003-Agregar Usuario
Actores: Usuario

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

#### Flujo Principal:

1. Ingresa nombre y contraseña del nuevo usuario.
2. El administrador hace clic en "Agregar Usuario".
3. El sistema valida que no esté vacío.
4. Se encripta los parámetros.
5. Se guarda el nuevo usuario.
6. Se guarda el control del usuario.
7. El sistema muestra lista de usuarios actualizada.

#### Flujo Alternativo:

- 3.1 El sistema detecta campos vacíos y muestra el mensaje "error".
- 3.2 El sistema retorna al paso 1.

Descripción: Se agrega un usuario a la base de datos.

Precondiciones: usuario no registrado.

Postcondiciones: Usuario agregado al sistema.

Puntos de extensión: Ninguno

# UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

## Facultad de Tecnología Informática

Materia: Ingeniería de software

Docente: Julián Martín Rodríguez

Fecha: 15/4/25

Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin

Legajo:

Localización: Castelar

Comisión: 2-A

Turno: Noche

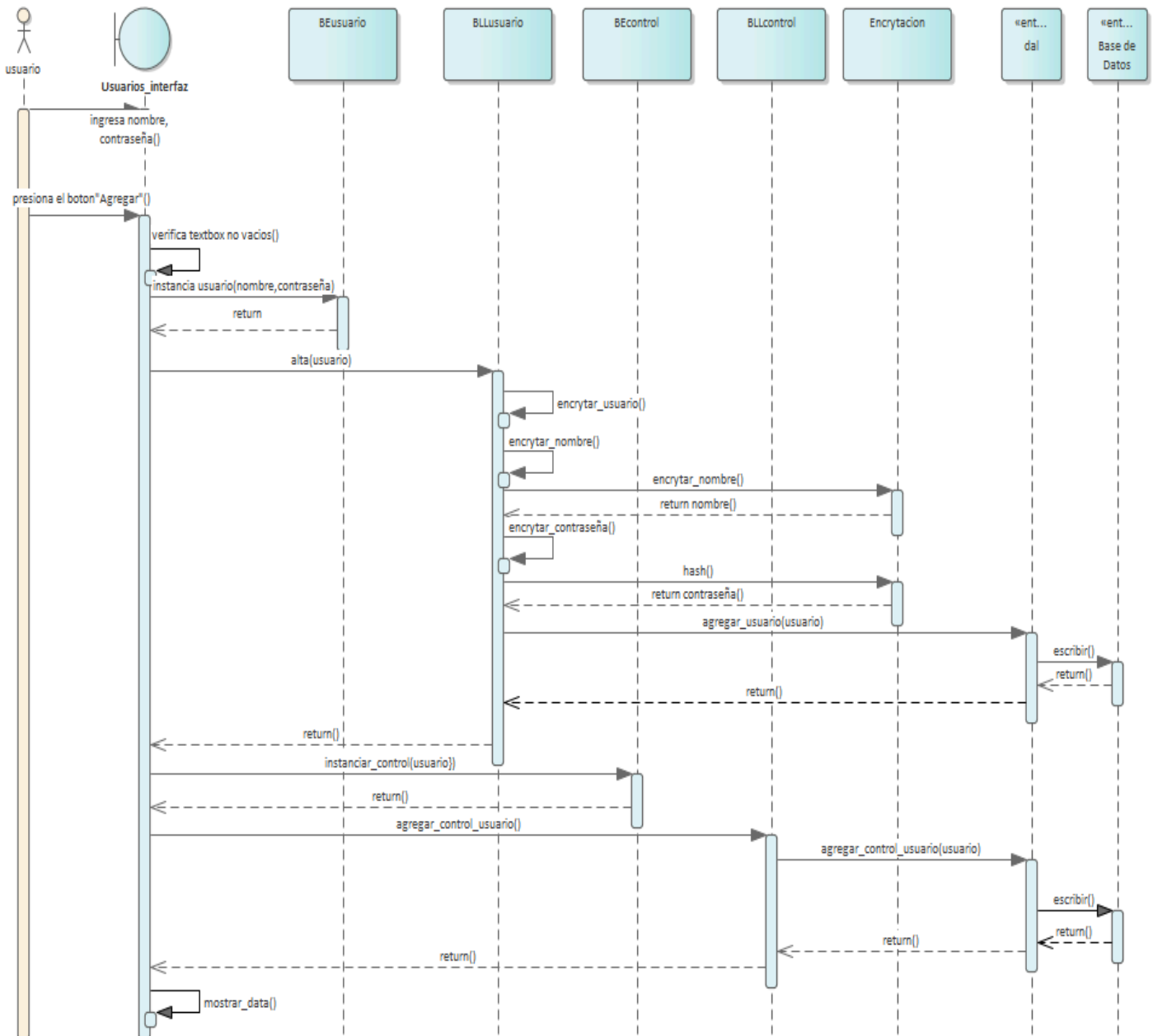
Año: 3

sistema de ropa

<Nombre de Sección / Etapa>

Versión: 1.0

sd diagrama agregar\_usuario



<p>UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA</p> <p>Facultad de Tecnología Informática</p>				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

### Diagrama de secuencia y especificación (Modificar)

Nombre del Caso de uso: CU004-Modificar Usuario
Actores: Usuario
<p>Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se selecciona el usuario en el DataGrid.</li> <li>2. Escribe nuevos parámetros.</li> <li>3. El administrador presiona el botón modificar.</li> <li>4. Se modifican nombre y/o contraseña.</li> <li>5. El sistema muestra lista de usuarios actualizada.</li> </ol>
<p>Flujo Alternativo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 Ningún usuario seleccionado: se lanza excepción.</li> <li>3.2 Vuelve al paso 1</li> </ol>
Descripción: Se modifica un usuario seleccionado en el datagrid.
Precondiciones: Tener permisos correspondientes.
Postcondiciones: Usuario modificado correctamente.
Puntos de extensión: Ninguno

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
<Nombre de Sección / Etapa>				Versión: 1.0

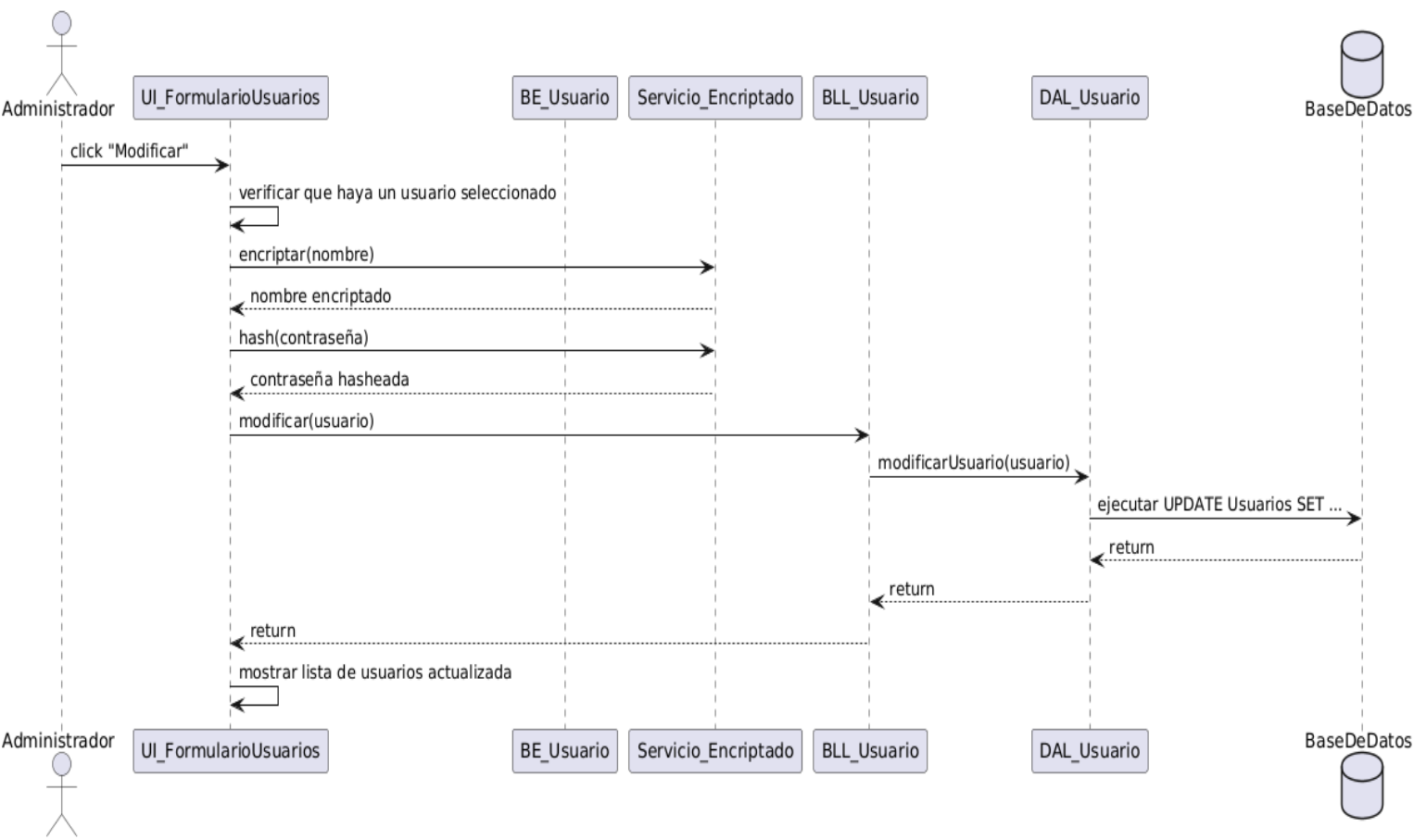


Diagrama de secuencia y especificación (Borrar)

Nombre del Caso de uso: CU005-Borrar Usuario
Actores: Administrador

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

#### Flujo Principal:

1. Se selecciona el usuario en el DataGrid.
2. El administrador presiona un botón con el nombre eliminar.
3. El sistema elimina el usuario.
4. El sistema muestra lista de usuarios actualizada.

#### Flujo Alternativo:

2.1 Ningún usuario seleccionado: se lanza excepción.

2.2 Vuelve al paso 1.

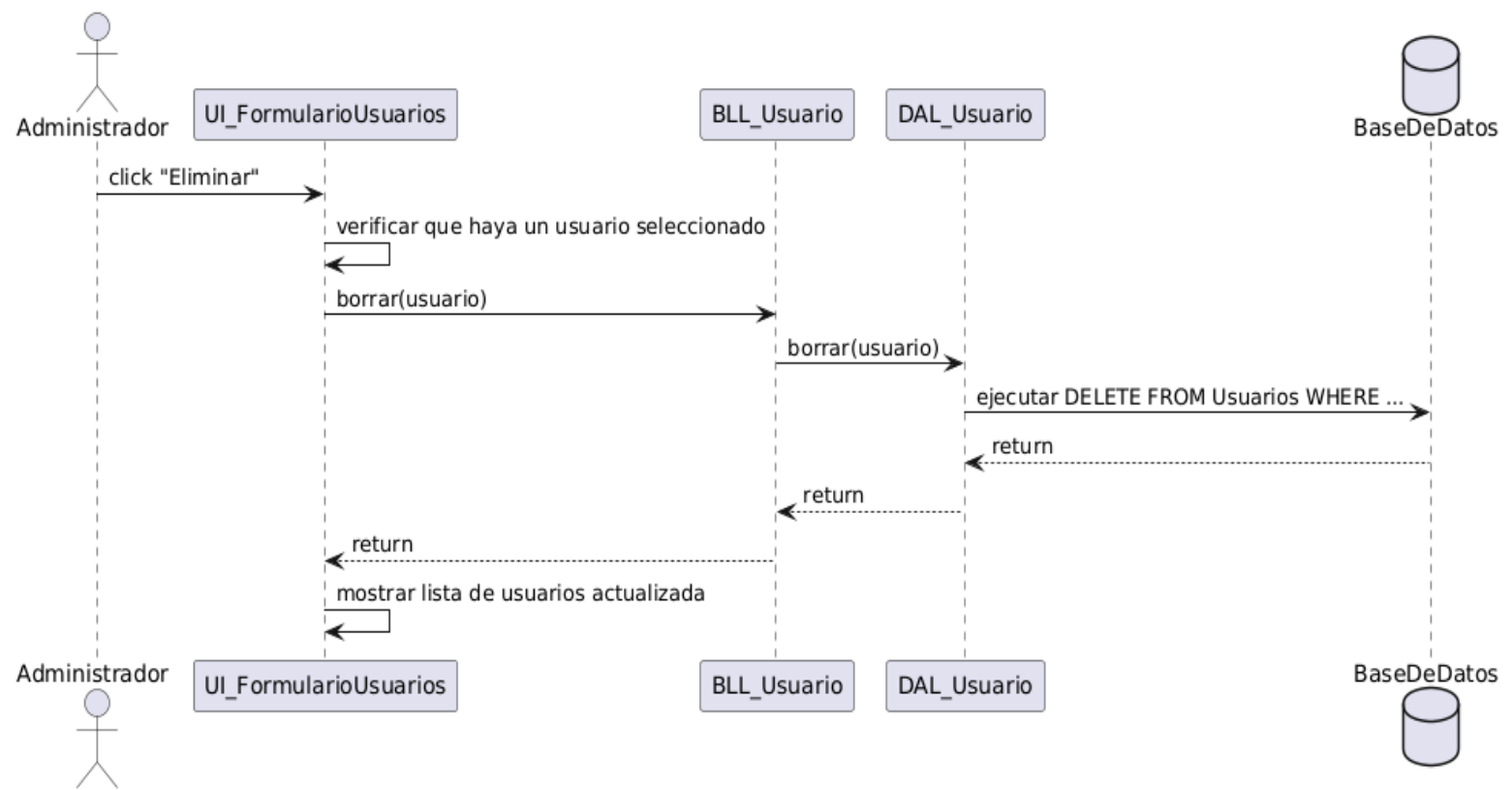
Descripción: Se borra el usuario seleccionado de la lista de usuarios

Precondiciones: Tener permisos correspondientes.

Postcondiciones: Usuario eliminado correctamente de la base de datos.

Puntos de extensión: Ninguno

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa				Versión: 1.0
	<Nombre de Sección / Etapa>				



Nombre del Caso de uso: CU006-Agregar nodo compuesto
Actores: Usuario (administrador o encargado)

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

#### Flujo Principal:

5. El usuario escribe el nombre del nuevo nodo.
6. El sistema instancia y agrega el nodo a la base de datos con su código padre.
7. Si el nodo padre era simple, se lo modifica a compuesto.
8. Se actualiza el árbol visual.

#### Flujo Alternativo:

el usuario no rellena los campos(se lanza un error)

Descripción:El usuario puede crear un nuevo rol o permiso, que será representado como un nodo en la estructura jerárquica (TreeView). Si el nodo padre seleccionado es simple, se actualiza su estado a compuesto. Finalmente, se actualiza el árbol visual y se registra el cambio.

Precondiciones:El sistema debe estar en ejecución.

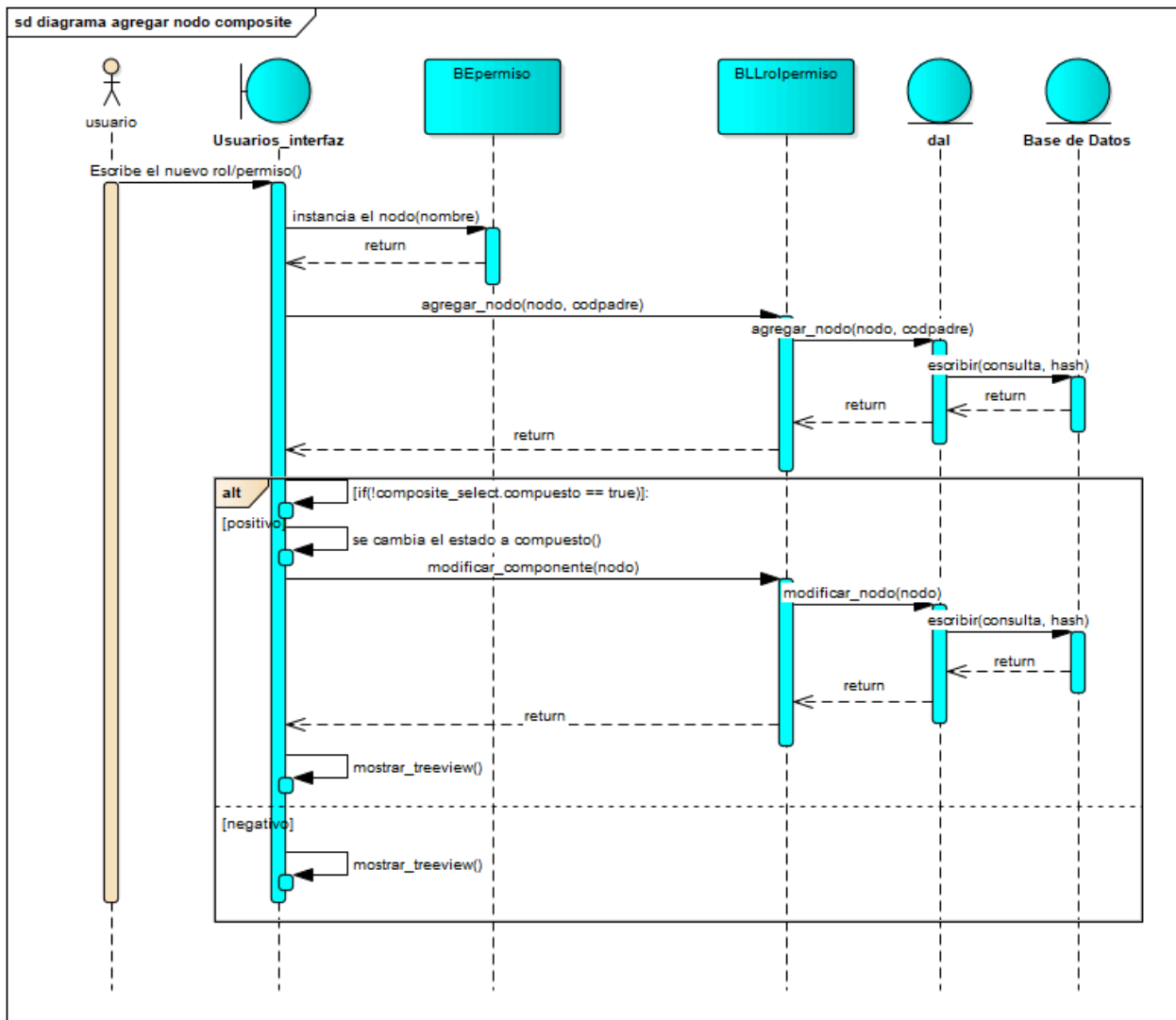
El usuario debe estar autenticado y tener permisos.  
Debe haber un nodo padre seleccionado.

Postcondiciones: El nuevo nodo queda almacenado y visible.

Puntos de extensión: Ninguno



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa			Versión: 1.0	
	<Nombre de Sección / Etapa>				



### Diagrama de secuencia y especificación (borrar nodo)

Nombre del Caso de uso: CU007-Borrar nodo
Actores: Usuario (administrador o encargado)

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

#### Flujo Principal:

9. El usuario presiona el botón "Borrar elemento".
10. El sistema verifica que haya un nodo seleccionado.
11. Se elimina el nodo de la base de datos.
12. Se actualiza el árbol visual.

#### Flujo Alternativo:

Si no hay ningún nodo seleccionado, no se realiza la operación.

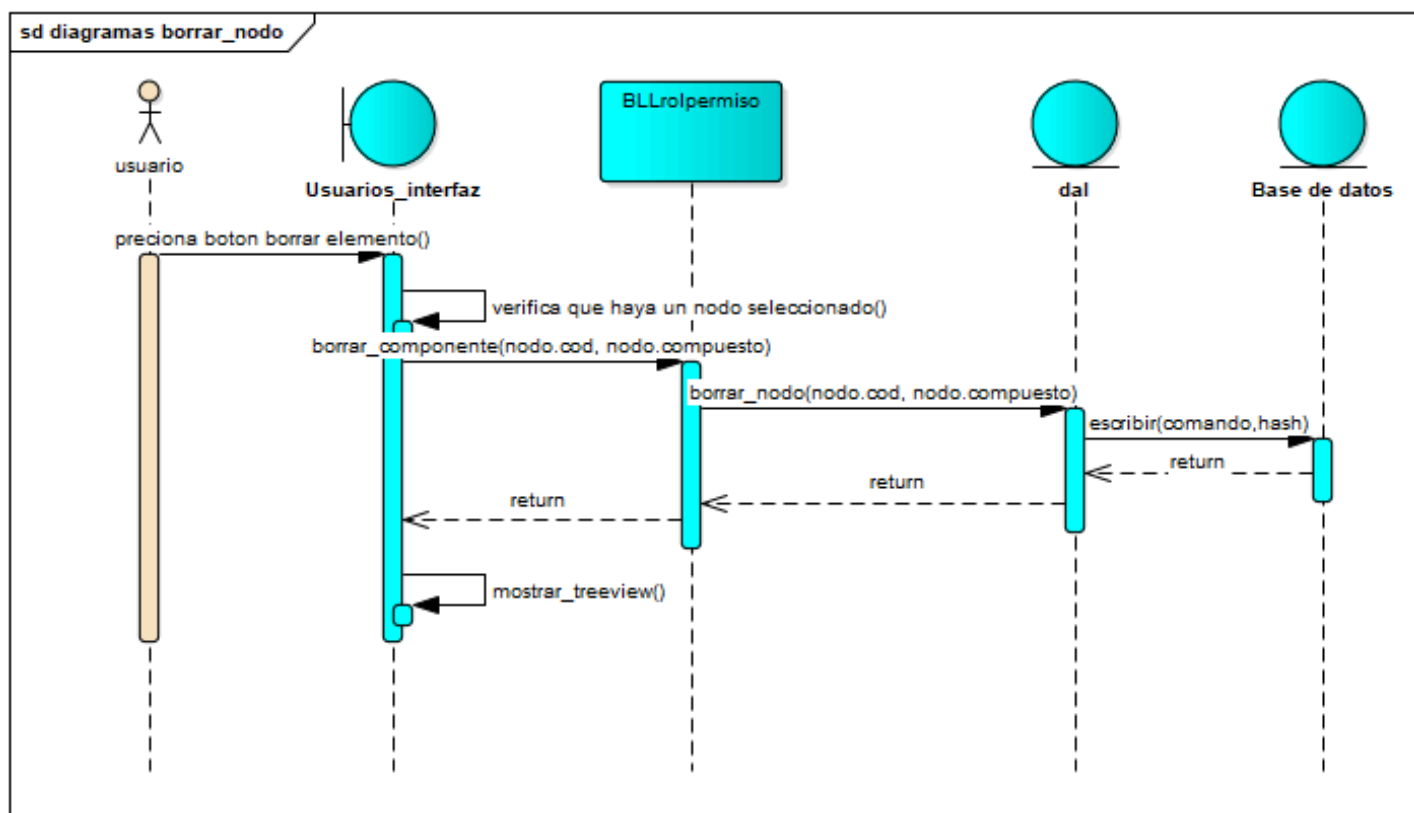
Descripción: El usuario selecciona un nodo del árbol de permisos o roles y lo elimina. El sistema valida que haya una selección, elimina el nodo en la base de datos y actualiza la vista. La acción también se registra en la bitácora.

Precondiciones: El usuario debe estar autenticado y autorizado.  
Debe haber un nodo seleccionado.

Postcondiciones: El nodo queda eliminado del sistema.

Puntos de extensión: Ninguno

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
	Versión: 1.0			



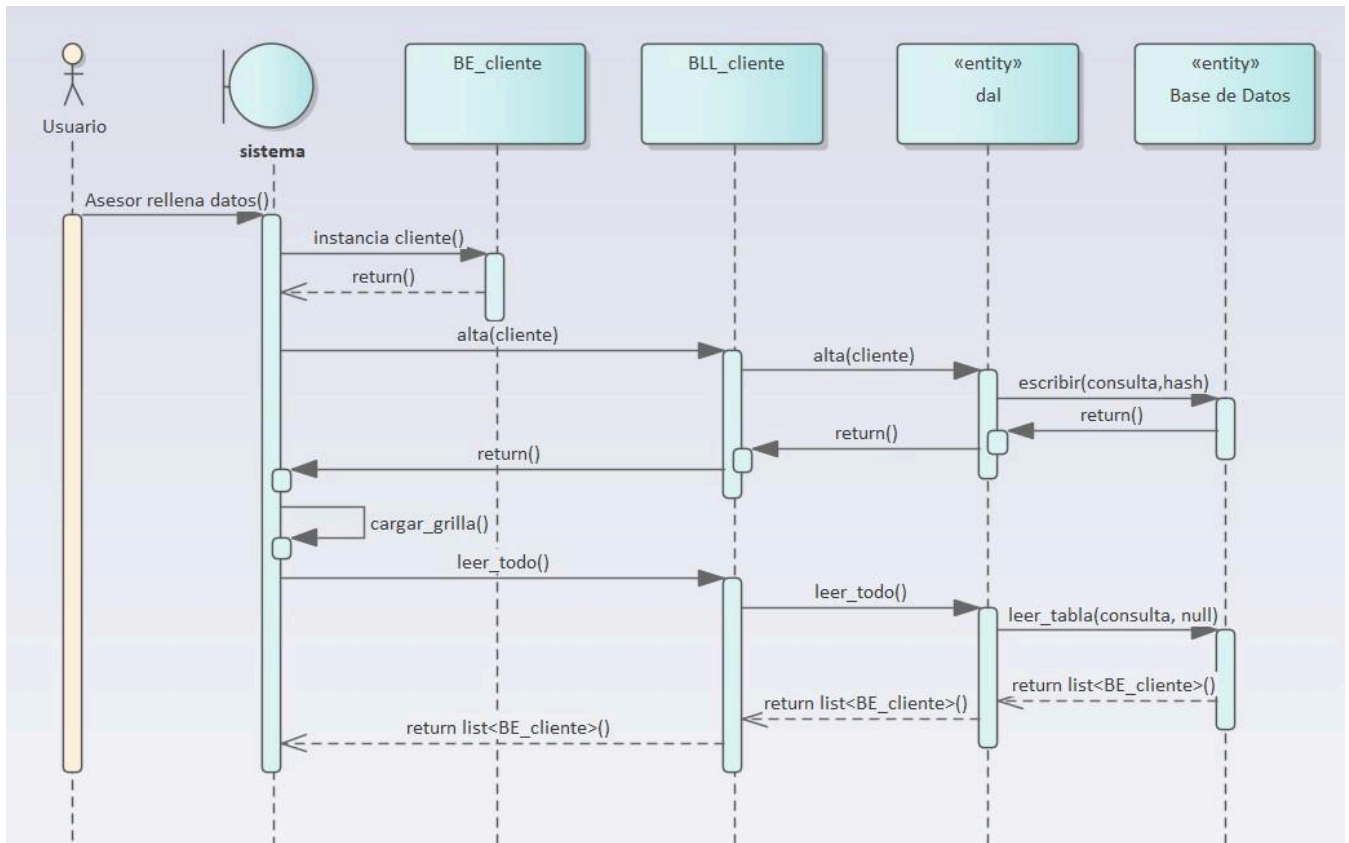
### Diagrama de secuencia y especificación (agregar\_cliente)

Nombre del Caso de uso: CU008-agregar_cliente
Actores: Usuario, administrador o encargado
<p>Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario completa los datos(nombre_completo, DNI, Provincia, Localidad).</li> <li>2. Presiona el botón “agregar”.</li> <li>3. El sistema guarda los datos ingresados en la base de datos</li> <li>4. El sistema actualiza la lista de clientes.</li> </ol>

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa				
	<Nombre de Sección / Etapa>				Versión: 1.0

<p>Flujo Alternativo:</p> <p>Si se deja incompleto o se completa con datos erróneos, no se realiza la operación.</p>
<p>Descripción: El usuario completa todos los campos de un cliente para agregarlo en la base de datos, y se actualiza la lista de clientes.</p>
<p>Precondiciones: El usuario debe estar autenticado y autorizado.</p>
<p>Postcondiciones: El cliente persiste en el sistema y la base de datos.</p>
<p>Puntos de extensión: Ninguno</p>

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa			Versión: 1.0	
	<Nombre de Sección / Etapa>				



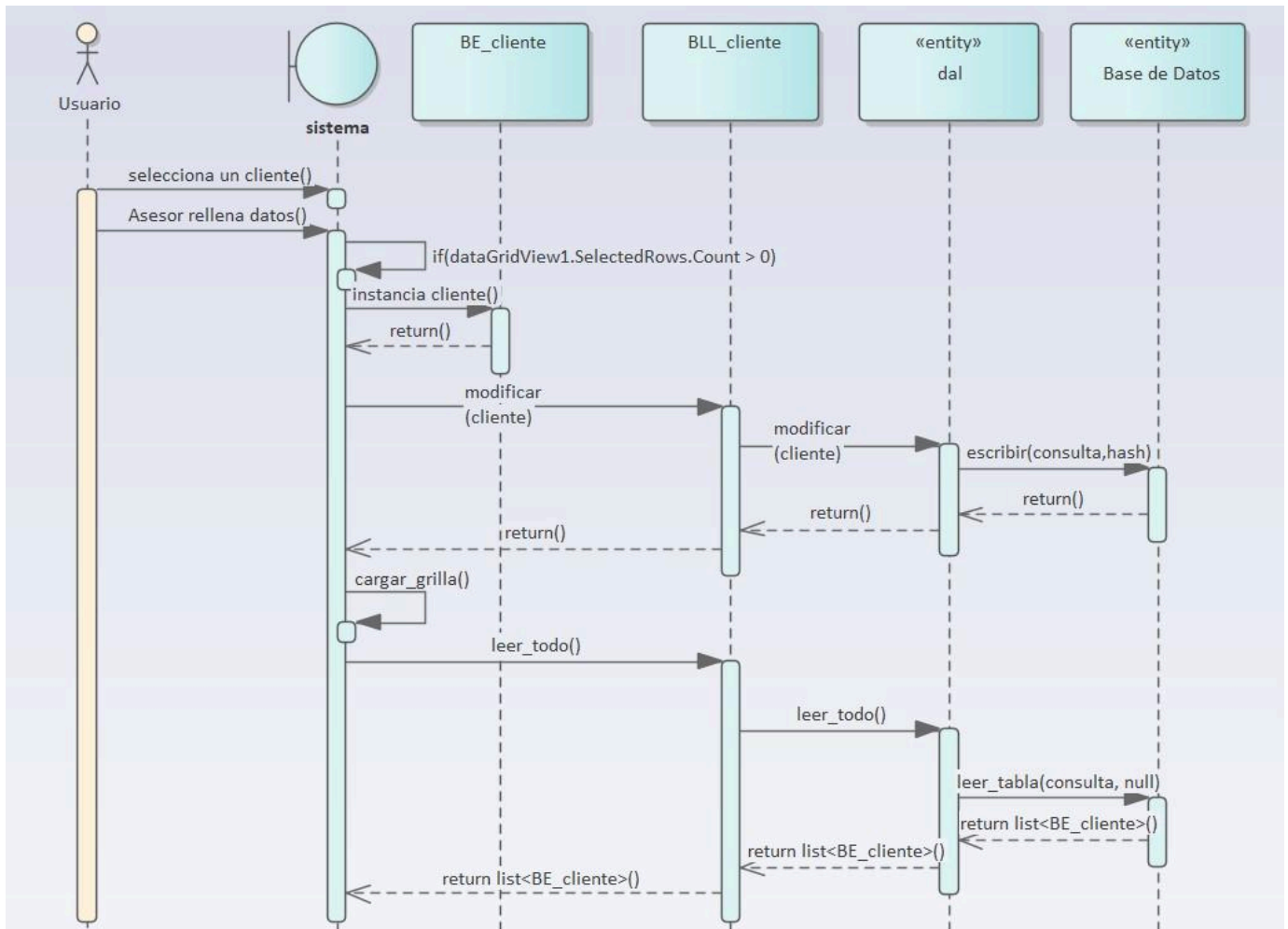
### Diagrama de secuencia y especificación (modificar\_cliente)

Nombre del Caso de uso: CU009- <u>modificar_cliente</u>
Actores: Usuario, administrador o encargado
<p>Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario completa los datos(nombre_completo, DNI, Provincia, Localidad).</li> <li>2. Presiona el botón “modificar”.</li> <li>3. El sistema guarda los datos ingresados en la base de datos modificando los anteriores.</li> <li>4. El sistema actualiza la lista de clientes.</li> </ol>

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

<p>Flujo Alternativo:</p> <p>-Si se deja incompleto o se completa con datos erróneos, no se realiza la operación.</p> <p>-Si no hay un cliente seleccionado, no se realiza la operación.</p>
<p>Descripción: El usuario completa todos los campos de un cliente para modificar los datos de un cliente que ya está en la base de datos, y se actualiza la lista de clientes.</p>
<p>Precondiciones: El usuario debe estar autenticado y autorizado.</p>
<p>Postcondiciones: El cliente nuevo persiste y reemplaza a uno anteriormente ingresado en el sistema y la base de datos.</p>
<p>Puntos de extensión: Ninguno</p>

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa			Versión: 1.0	
	<Nombre de Sección / Etapa>				



### Diagrama de secuencia y especificación (borrar\_cliente)

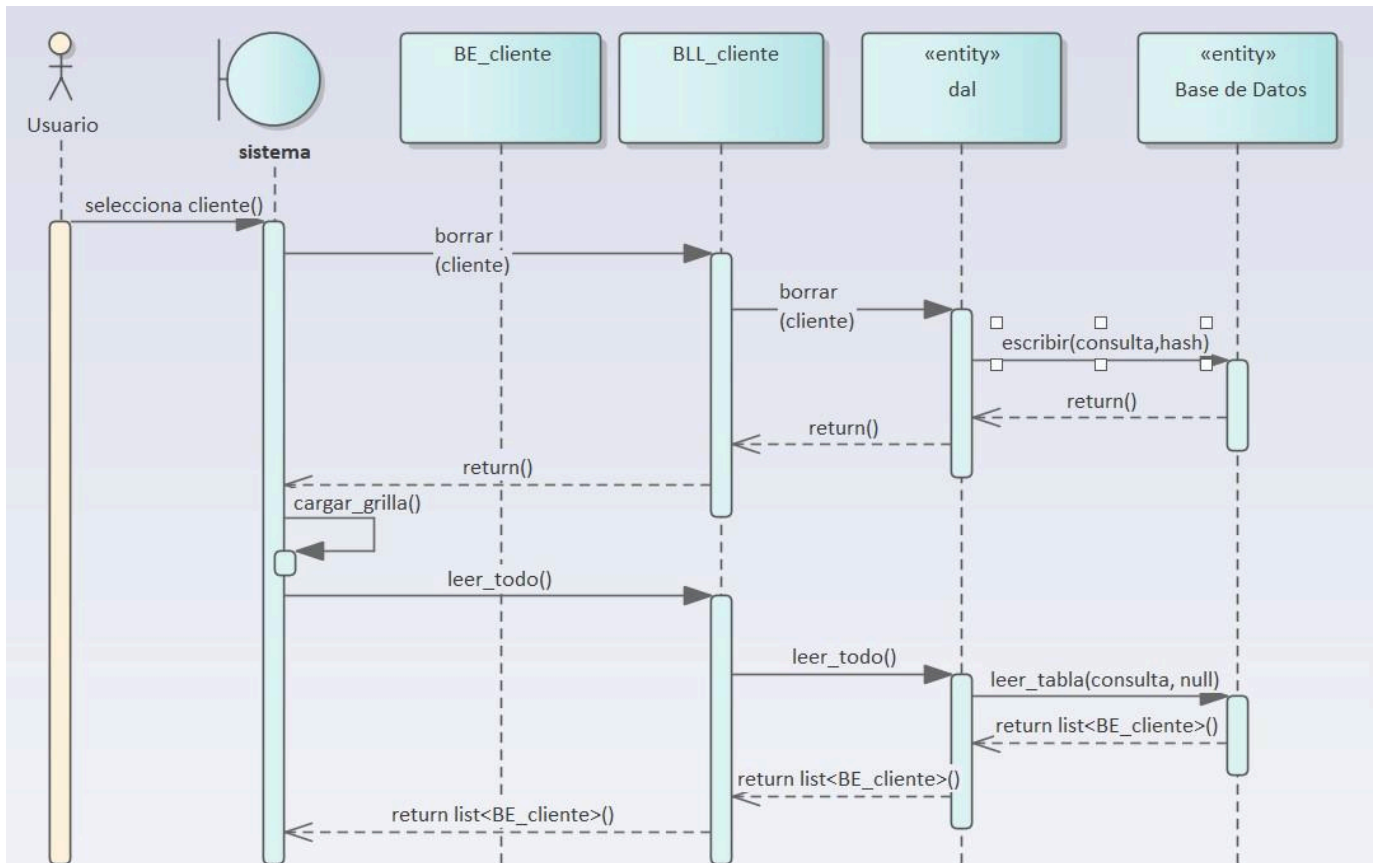
Nombre del Caso de uso: CU010-Borrar cliente
Actores: Usuario, administrador o encargado

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

<p>Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se selecciona un cliente.</li> <li>2. Se presiona el botón “borrar”.</li> <li>3. El programa elimina el cliente del sistema y la base de datos.</li> <li>4. El sistema actualiza la lista de clientes.</li> </ol>
<p>Flujo Alternativo:</p> <p>Si no hay ningún cliente seleccionado, no se realiza la operación.</p>
<p>Descripción: El usuario selecciona cliente y presiona un boton “borrar” en consecuencia se borra el usuario del sistema y de la base de datos, y se actualiza la lista de clientes.</p>
<p>Precondiciones: El usuario debe estar autenticado y autorizado. Debe haber un nodo seleccionado.</p>
<p>Postcondiciones: El cliente queda eliminado del sistema.</p>
<p>Puntos de extensión: Ninguno</p>



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa			Versión: 1.0	
	<Nombre de Sección / Etapa>				



### Diagrama de secuencia y especificación (agregar\_pedido)

Nombre del Caso de uso: CU011- <u>agregar pedido</u>
Actores: Usuario, administrador o encargado.

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

#### Flujo Principal:

1. El usuario completa los datos del pedido(tipo de prenda, colores, talles, cantidad).
2. Presiona el botón “agregar”.
3. El sistema guarda los datos de pedidos y ropa ingresados en la base de datos.
4. El sistema actualiza la lista de pedidos de cada cliente.

#### Flujo Alternativo:

Si se deja incompleto o se completa con datos erróneos, no se realiza la operación.

Descripción: El usuario completa todos los campos de un pedido para agregarlo en la base de datos, y se actualiza la lista de pedidos.

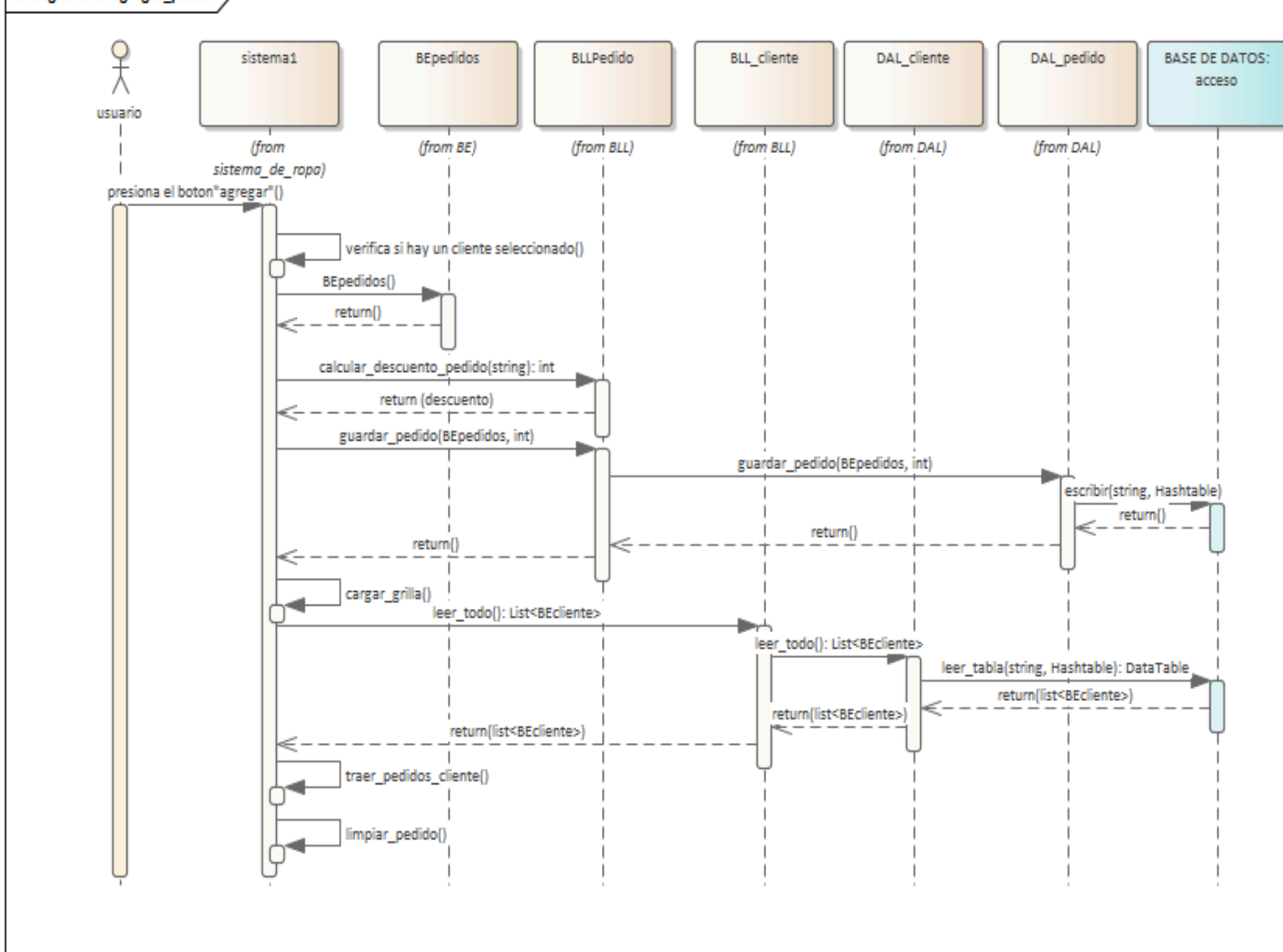
Precondiciones: El usuario debe estar autenticado y autorizado.

Postcondiciones: El pedido queda en el sistema y la base de datos.

Puntos de extensión: Ninguno

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA					
Facultad de Tecnología Informática					
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez		Fecha: 15/4/25
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:	
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3	
	sistema de ropa			Versión: 1.0	
	<Nombre de Sección / Etapa>				

sd diagrama de agregar\_pedido



## 1. G00 – Descripción global del producto

El sistema *Look Ideal* es un software de gestión de ventas mayoristas de indumentaria que permite registrar clientes, ventas, y generar reportes de desempeño comercial. Está destinado a asesores de ventas y administradores de la empresa.

El producto permite registrar clientes, registrar ventas por cantidades de media docena, una docena, dos y tres docenas, y asociar cada venta al asesor responsable. Genera reportes

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

mensuales que facilitan la toma de decisiones: cantidad de ventas por mes, ganancia total mensual, vendedor con mayor número de ventas y vendedor que generó mayor ganancia. Además incorpora una clasificación automática de clientes en categorías (Básico, Plata, Oro) basada en la cantidad de compras realizadas, para identificar a los clientes más frecuentes y habilitar beneficios en el precio. El sistema aporta control operativo y datos procesados que ayudan al negocio a mejorar ventas y toma de decisiones.

## G01. Propósito

Elegí desarrollar este sistema porque pienso usarlo en mi vida cotidiana, el programa está pensado para mí, ya que vendo ropa por internet al por mayor y necesito un programa práctico que me ayude a registrar ventas, controlar el rendimiento de los vendedores (que estoy pensando en contratar) y reconocer a los clientes frecuentes. Me interesa optimizar y tener registros útiles para reconocer las cosas en las cuales me conviene enfocarse en mi negocio, aparte de un registro de ventas acerca de la ropa que me diga las ganancias totales del mes y otros datos.

## G02. Descripción funcional del producto y Alcance

- Registro, modificación y eliminación de clientes (nombre, DNI, código postal, teléfono, dirección opcional).
- Registro de ventas mayoristas con fecha y cliente.
- Cálculo y almacenamiento del monto de cada venta.
- Clasificación automática de clientes por cantidad de compras:
  - **Básico:** < 5 compras
  - **Plata:** 5–9 compras
  - **Oro:** ≥ 10 compras

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			
	<Nombre de Sección / Etapa>			
				Fecha: 15/4/25
				Versión: 1.0

- Generación de reportes mensuales: número de ventas, ganancia total, vendedor con más ventas, vendedor con mayor ganancia.
- Módulo de gestión de usuarios (ABM): alta, baja, modificación de usuarios, roles y permisos.
- Otras funcionalidades: log in / log out, encriptación de contraseñas, bitácora de operaciones.

#### Qué no incluye (fuera de alcance actual)

- Gestión de inventario o control físico de stock (se puede incorporar en futuras versiones).
- Cálculo automático de comisiones a asesores (pendiente).
- Procesamiento de pagos y facturación electrónica.
- Integración con métodos de pago o sistemas financieros.

#### G04. Descripción de las personas participantes en el desarrollo del sistema y los usuarios (Roles)

El desarrollo del sistema fue realizado por Tomás Meneses, responsable del análisis, diseño e implementación del sistema de información.

Los roles definidos dentro del sistema son los siguientes:

- **Gerente:** tiene acceso total al sistema y puede realizar todas las gestiones.
- **Administrador:** puede agregar, modificar y eliminar usuarios, además de gestionar compras y datos generales.
- **Usuario / Asesor:** puede usar las funciones principales del sistema, como registrar o consultar información, pero sin permisos de modificación.

#### G05. Otros Requisitos

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA				
Facultad de Tecnología Informática				
	Materia: Ingeniería de software		Docente: Julián Martín Rodríguez	
	Alumno: Tomas Meneces Fernandez Benjamin			Legajo:
	Localización: Castelar	Comisión: 2-A	Turno: Noche	Año: 3
	sistema de ropa			Versión: 1.0
	<Nombre de Sección / Etapa>			

- Modelado UML para documentación (casos de uso, diagramas de clases y secuencia).
- Buenas prácticas de POO: bajo acoplamiento, alta cohesión, separación de capas (UI, BLL, DAL, BE).
- Base de datos: SQL Server
- Manual de usuario (procedimientos básicos para asesores y administradores).
- Documentación técnica: diagramas de arquitectura, diagramas de clases, DER y especificación de casos de uso.

**G07**



**UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA**  
**Facultad de Tecnología Informática**

**Materia:** Ingeniería de software

**Docente:** Julián Martín Rodríguez

**Fecha:** 15/4/25

**Alumno:** Tomas Meneces Fernandez Benjamin

**Legajo:**

**Localización:**  
Castelar

**Comisión:**  
2-A

**Turno:**  
Noche

**Año:**  
3

sistema de ropa

<Nombre de Sección / Etapa>

**Versión:** 1.0

class DOL

