# Informe

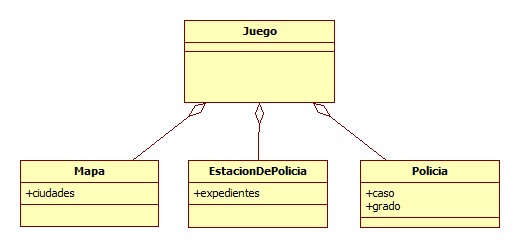
## *Supuestos*

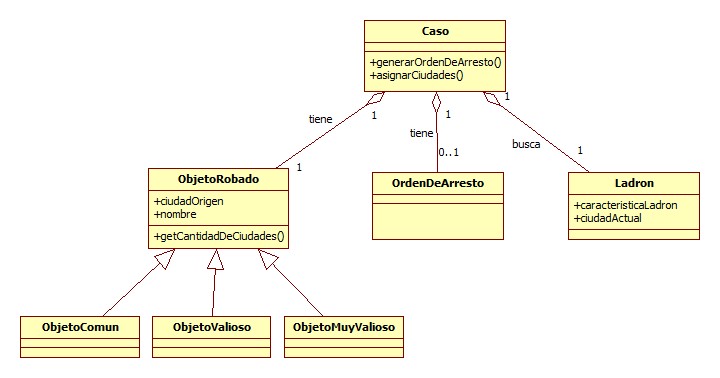
El manejo de Edificios, que dependen del tipo de información que se pueda obtener de la siguiente ciudad, serán los mismos (Banco, Embajada y Aeropuerto) cada uno definiendo una tipo de información (Monetaria, Histórica y sobre las banderas, respectivamente).

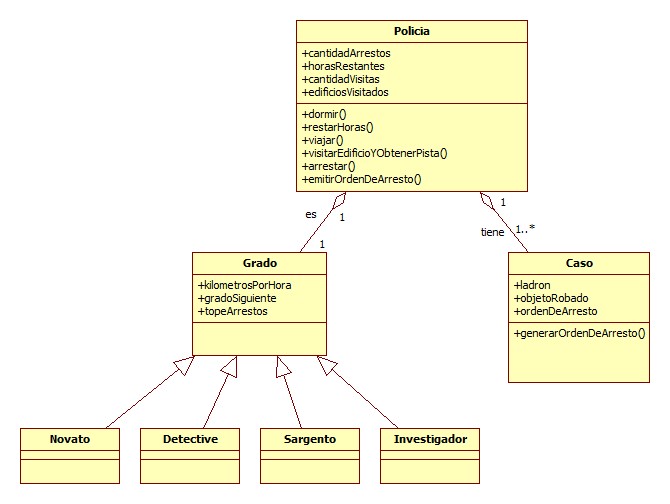
Para la creación de Objetos a partir de la lectura de archivos XML, esperamos que el formato del archivo cumpla con los criterios encesarios para poder ser parseados automáticamente. Estos incluyen, que el header de cada XML especifique que Tipo será (Ej: <list>) y que a continuación tenga cada tag referenciando al objeto contenido con su paquete completo (EJ: algo3.modelo.ladron.Ladron) con sus respectivos atributos separados por tags (EJ: <hobby></hobby>).

Si falla por algún motivo la carga de elementos por parte del XML, se utilizará algún archivo .properties para una carga auxiliar default.

## Diagramas de clases







## 

## 

## Excepciones

Aún no implementadas.