• 1. Si se analiza el número de los mensajes enviados dentro de la aplicación. ¿Cuántos son los que logra detectar Wireshark? Y comparando en base al código, ¿Es la misma cantidad?, si no lo es, ¿A qué se debería?

Para los mensajes enviados por el protocolo UDP, Wireshark logra detectar todos los mensajes enviados pues coincide con la cantidad real enviada de los mensajes entre el servidor gato y el servidor intermedio.

En el caso de los mensajes enviados por el protocolo TCP, pese a ser una cantidad mayor de mensajes enviados entre el servidor intermedio y el cliente, tampoco hay ninguna pérdida de los mensajes, ya que la cantidad detectada es la misma que la que fue realmente enviada.

• 2. ¿Cuál es el protocolo que se debiese ver a la hora de revisar el intercambio de mensajes en Wireshark? ¿Y cuáles encontró?

Uno de los protocolos es UDP. Este protocolo permite el envío de mensajes entre el servidor intermedio y el servidor gato. El segundo protocolo es TCP. Este protocolo permite el envío de mensajes entre el servidor intermedio y el cliente. Ambos protocolos fueron encontrados al utilizar la herramienta Wireshark.

• 3. ¿El contenido de los mensajes dentro de Wireshark son legibles?, ¿Por qué sí? o ¿Por qué no?

Usualmente, la mayor parte de las veces en las que se hizo una prueba de detección de mensajes, este no era legible. Sin embargo, en pocas ocasiones sí fue posible detectar en cierto sector el contenido de los mensajes en Wireshark, y de hecho era legible, y contenía la totalidad del mensaje enviado. Un ejemplo puede verse en la IMAGEN1. También se pudo apreciar que existían palabras que deberían verse unidas y sin embargo están separadas, por ejemplo, en vez de mostrar “Bienvenido” y muestra: “Bie nvenido” como se ve en la IMAGEN 2).

Esto podría explicarse asumiendo que Wireshark es capaz de decodificar algunas veces el mensaje y mostrar por pantalla su “traducción”.

Por otro lado, dado que casi siempre la detección de los mensajes no fue legible, podemos concluir que esto se debe a que Wireshark es capaz de detectar todos o casi todos los mensajes enviados, sin embargo, estos viajan a través de paquetes y por lo tanto no se puede conocer a simple vista su contenido, puesto que se le añaden headers y otros elementos para permitir este envío.

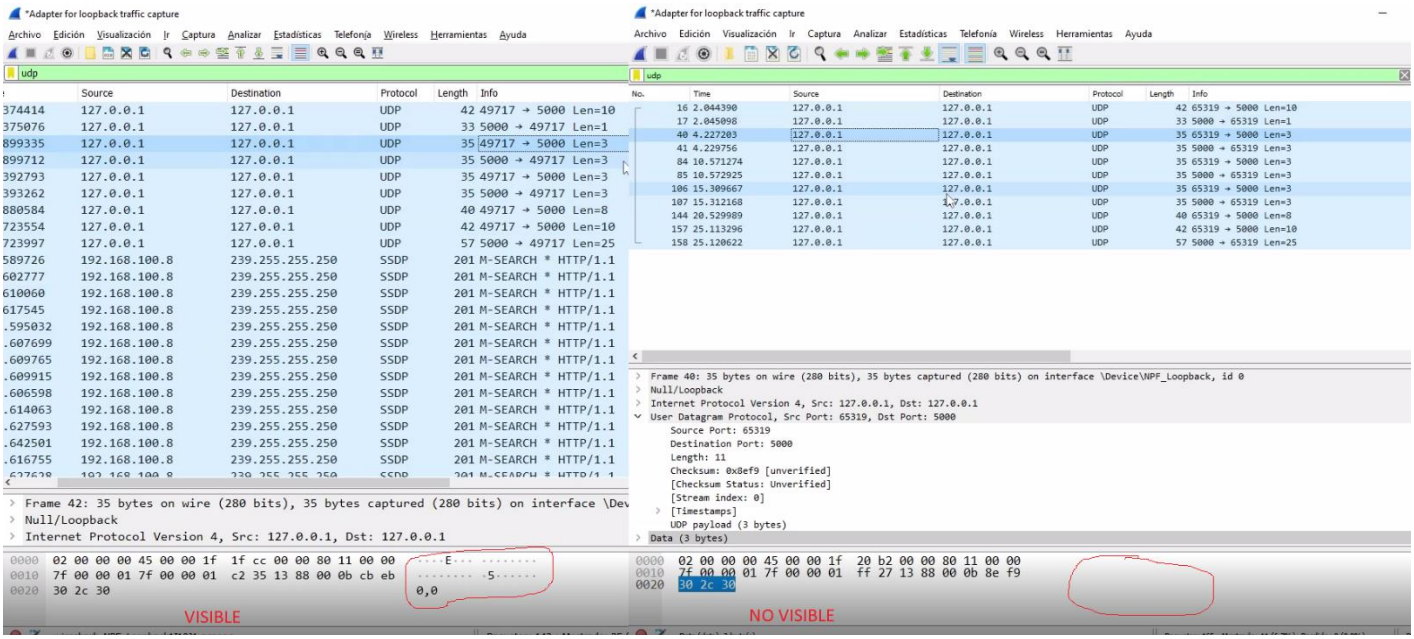

IMAGEN 1: “Comparación dos pruebas de envío de mensajes”

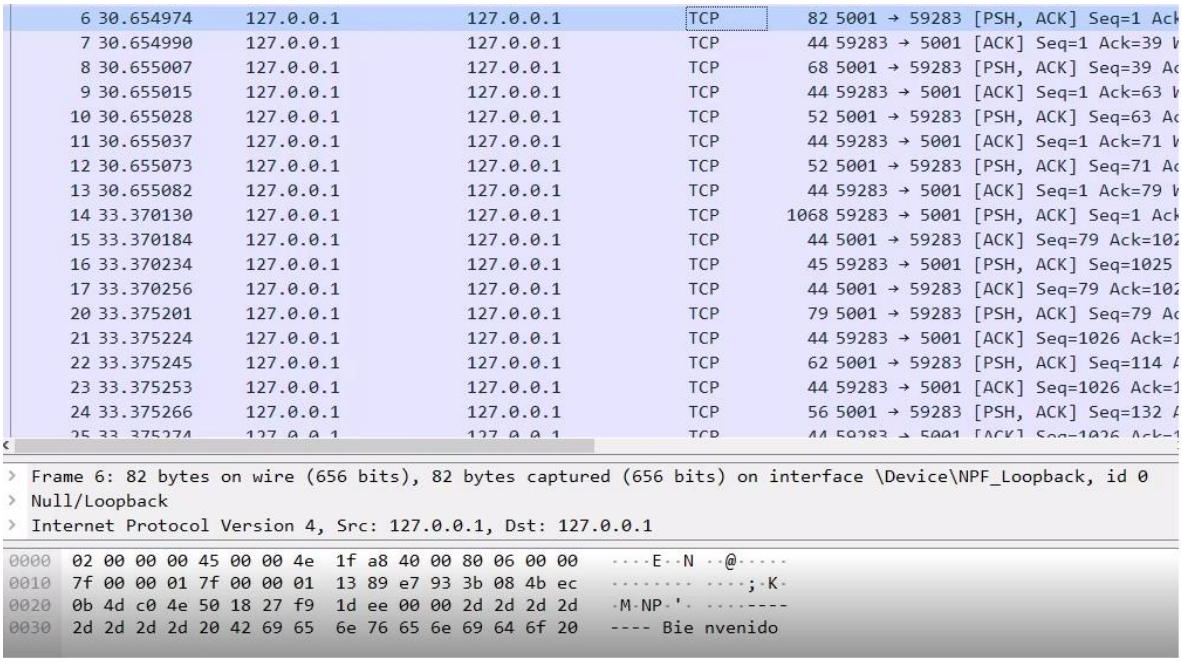

IMAGEN 2: “Vista de envío de mensaje separado”