

Manual Race Clock Release 3

Team 05



1 Inledning

Följande är en manual som beskriver användningen av ett tidtagarprogram för enduro-tävlingar.

Programmet består av en web-app där användaren registrerar starttider, måltider och förare med tillhörande startnummer till tävlingen. I web appen kan man också ändra konfigurationsinställningar samt se resultatet på tävlingen. Resultatet kan hämtas i textform enligt formatet i Kap 5.

2 Installation

Innan användaren kan köra programmet behöver användaren ladda ner zip-filen och extrahera den. Det tillkommer vissa systemkrav för att programmet ska fungera.

2.1 Systemkrav

- java 11 eller senare
- node v16.14.0
- npm 8.3.1

Dessa program måste användaren installera innan programmet körs. För att kolla vilken version av ovanstående programmen som är installerat på din dator Öppna ett konsolfönster kör följande:

Windows/Linux/MacOs:

```
[program] --version
```

3 Inför exekvering

Användaren behöver endast ligga i rotkatalogen (*team05-race-clock-vX.X*) i den nedladdade zipfilen och från terminalen köra:

```
start.bat
```

om användaren använder Windows och:

```
start.sh
```

om användaren kör Linux eller macOS. Denna fil ligger i zip-filen.

När texten *App listening on port 4000* skrivs ut i terminalen måste användaren gå in i valfri webbläsare skriva:

```
http://localhost:4000
```

Nu kommer programmet visas i webbläsaren.

3.1 Konfiguration

Programmet behöver en del konfiguration för att fungera enligt önskan. I web-appen finns det en flik *konfiguration* där man kan ändra ett antal variabler för att påverka resultatfilen.

Användaren kan välja mellan *Maraton* och *Varvlopp* under tävlingstyp för att bestämma vilken sorts tävlingen som ska utföras. En del av konfiguration är oberoende av tävlingstyp, till exempel tävlingstitel, path till resultatfil i server, och om resultatet ska vara sorterat eller ej. Annan konfiguration är specifikt för vilken tävlingstyp man väljer och är uppradade efter raden *tävlingstyp*.

För att tillämpa de valda konfigurationsinställningarna till resultatet trycker man på *Spara*. En bild på konfigurationsfliken visas nedan.

Tidsregistrering Konfiguration

Tävlingstitel	<input type="text" value="Tävlingstitel"/>
Footer-text för resultatfil	<input type="text" value="Textexempel i footer"/>
Filväg till resultatfil i server	<input type="text" value="output/resultat.txt"/>
Filväg till namnfil i server	<input type="text" value="input/namnfil.txt"/>
Sortering av resultat	<input checked="" type="checkbox"/>
Tävlingstyp	<input checked="" type="radio"/> Maraton <input type="radio"/> Varvlopp
Minimumtid för helt lopp	<input type="text" value="Använd formatet hh:mm:ss"/>
Filväg till fil med starttider i server	<input type="text" value="input/starttider.txt"/>
Filväg till fil med måltider i server	<input type="text" value="input/maltider1.txt"/>

Spara

3.1.1 Filväg till input- och outputfiler

I konfigurationsfliken kan man ange filväg till input- och outputfiler. När ett resultat har beräknats kommer outputfilen med resultatet i textformat sparas i *resultat.txt* under mappen som är angett i konfigurationen. Önskas annan filväg till denna fil kan man ändra detta.

Vill användaren använda egna inputfiler till resultatet kan man ange filvägen till dessa i konfigurationen under *Filväg till namnfil/starttider/måltider i server*.

4 Att registrera start/måltider

När web-appen startas kommer en tom resultatsida upp. Innan man registrerat några tider kommer inget resultat att visas. Uppe i vänstra hörnet kan man byta flikar i appen. Under flik *Registration* kan man registrera förare genom att skriva in ett namn i textrutan och sedan trycka på knappen, alternativt trycka på Enter. Då ska förarens namn med startnummer dyka upp i listan till höger.

Under fliken *Time Registration* kan man registrera tider. Det finns två lägen; *Start Times* och *Goal Times*. Dessa lägen avgör om man vill registrera starttider eller måltider. För att registrera en tid för en förare skriver man in förarens startnummer i textrutan och sedan trycker på knappen till höger, alternativt trycker på Enter. Då kommer tiden man utförde registreringen registreras på föraren och läggs längst ner i listan på sidan. Tiden har då registrerats på föraren och kommer att kunna visas under *Result*-fliken.

4.1 Gränssnitt

Här beskrivs de olika vad de olika delarna i webb-appen gör

4.2 Förarregistrering

Result Registration Time Registration Konfiguration

1

2

3

START NUMBER	NAME
1	Adam Asson
2	Bengt Bsson
3	Chris Csson
4	David Dsson
5	Erik Esson

1. Här skrivs förarens namn in
2. Tryck för att registrera föraren
3. Här dyker förarens namn och startnummer upp

4.3 Tidsregistrering

Result Registration Time Registration Konfiguration

☒ Start Times ☐ Goal Times 3

1

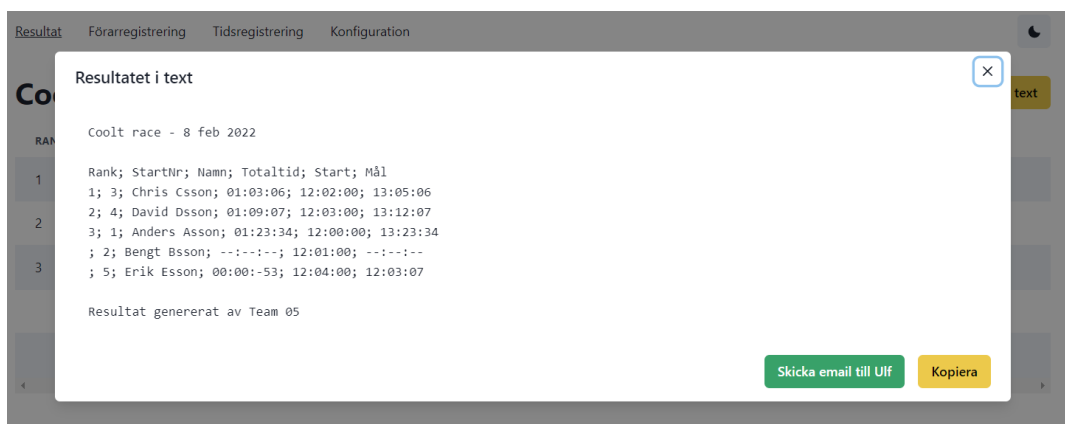
2

START NUMBER	TIME
1	14:09:42
2	14:09:43
3	14:09:43
4	14:09:44
5	14:09:44

1. Här skrivs startnummer in
2. Tryck För att registrera föraren och dess tid
3. Växla mellan registrering av starttider och måltider
4. Tryck för darkmode ;)

4.4 Resultat

Under fliken *Resultat* visas resultatet för tävlingen enligt Kap 5. Trycker man på knappen *Resultat i text* visas resultatet i textformat enligt bilden nedan. Tryckar man sedan på knappen *Kopiera* kopieras hela resultatet till clipboard. Knappen *Skicka email till Ulf* kommer göra resultatet redo att direkt skickas till Ulf Ask Lund.



5 Avläsa resultatfil

Formatet för resultatfilen som kommer ut från programmet är enligt exemplet nedan ifall användaren valt att få resultatet sorterat. Den inkluderar kolumner med rank, startnummer, namn, totaltid, starttid & måltid i den ordningen. Notera att resultaten är sorterade efter totaltiden.

Rank; StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål

1; 3; Förnamn3 Efternamn3; 01:03:06; 12:02:00; 13:05:06;
 2; 4; Förnamn4 Efternamn4; 01:09:07; 12:03:00; 13:12:07;
 3; 5; Förnamn5 Efternamn5; 01:12:07; 12:04:00; 13:16:07;
 4; 2; Förnamn2 Efternamn2; 01:14:16; 12:01:00; 13:15:16;
 5; 1; Förnamn1 Efternamn1; 01:23:34; 12:00:00; 13:23:34;

Formatet för resultatfilen som kommer ut från programmet är enligt exemplet nedan ifall användaren valt att inte få resultatet sorterat. Den inkluderar kolumner med startnummer, namn, totaltid, starttid & måltid i den ordningen. Notera att resultaten är sorterade efter totaltiden.

StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål

3; Förnamn3 Efternamn3; 01:03:06; 12:02:00; 13:05:06;
 4; Förnamn4 Efternamn4; 01:09:07; 12:03:00; 13:12:07;
 5; Förnamn5 Efternamn5; 01:12:07; 12:04:00; 13:16:07;
 2; Förnamn2 Efternamn2; 01:14:16; 12:01:00; 13:15:16;
 1; Förnamn1 Efternamn1; 01:23:34; 12:00:00; 13:23:34;

5.1 Felhantering

Vid fel skrivs felutskriften ut i resultatfilen om användaren väljer att inte sortera resultatet. Några fel som kan uppstå följer:

- Det kan hända att det inte finns en start- eller sluttid kopplad till ett visst startnummer. Då skrivs "Start?" respektive "Slut?" ut istället i den kolumnen.
- Om totaltiden inte kan beräknas skrivs "-.-" ut istället. Detta händer om start- eller sluttid inte finns.
- Om det finns flera start- eller måltider skrivs det ut i en extra kolumn på slutet. I kolumnen står det "Flera starttider?" eller "Flera måltider?", och de extra tiderna skrivs ut efteråt.
- "Omöjlig Totaltid" skrivs ut i den extra kolumnen om tiden är mindre än minimitiden.

StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål; Fel

1; Förnamn1 Efternamn1; -.-; 12.00.00; Slut?
 2; Förnamn2 Efternamn2; -.-; Start?; 13.15.16
 3; Förnamn3 Efternamn3; 1.03.06; 12.02.00; 13.05.06; Flera måltider? 13.07.08
 4; Förnamn4 Efternamn4; 1.09.07; 12.03.00; 13.12.07; Flera starttider? 12.12.00

5; Förnamn5 Efternamn5; 0.13.07; 12.03.00; 12.16.07; Omöjlig Totaltid?

Ifall användaren väljer att sortera resultat skrivs inga felmeddelanden ut. Om så är fallet skulle exemplet ovan istället se ut som följande:

Rank; StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål

1; 3; Förnamn3 Efternamn3; 1.03.06; 12.02.00; 13.05.06

2; 4; Förnamn4 Efternamn4; 1.09.07; 12.03.00; 13.12.07

3; 5; Förnamn5 Efternamn5; 0.13.07; 12.03.00; 12.16.07

4; 1; Förnamn1 Efternamn1; -.-.-; 12.00.00; -.-.-

5; 2; Förnamn2 Efternamn2; -.-.-; -.-.-; 13.15.16