

Manual Race Clock Release 3

Team 05



1 Inledning

Följande är en manual som beskriver användningen av ett tidtagarprogram för enduro-tävlingar.

Programmet består av en web-app där användaren registrerar starttider, måltider och förare med tillhörande startnummer till tävlingen. I web appen kan man också ändra konfigurationsinställningar samt se resultatet på tävlingen. Resultatet kan hämtas i textform enligt formatet i Kap 5.

2 Installation

Innan användaren kan köra programmet behöver användaren ladda ner zip-filen och extrahera den. Det tillkommer vissa systemkrav för att programmet ska fungera.

2.1 Systemkrav

- java 11 eller senare
- node v16.14.0
- npm 8.3.1

Dessa program måste användaren installera innan programmet körs. För att kolla vilken version av ovanstående programmen som är installerat på din dator Öppna ett konsolfönster kör följande:

Windows/Linux/MacOs:

```
[program] --version
```

3 Inför exekvering

Användaren behöver endast ligga i rotkatalogen (*team05-race-clock-vX.X*) i den nedladdade zipfilen och från terminalen köra:

```
start.bat
```

om användaren använder Windows och:

```
start.sh
```

om användaren kör Linux eller macOS. Denna fil ligger i zip-filen.

När texten *App listening on port 4000* skrivs ut i terminalen måste användaren gå in i valfri webbläsare skriva:

```
localhost:4000
```

Nu kommer programmet visas i webbläsaren.

3.1 Konfiguration

Programmet behöver en del konfiguration för att fungera enligt önskan. I web-appen finns det en flik *konfiguration* där man kan ändra ett antal variabler för att påverka resultatfilen.

Användaren kan välja mellan *Maraton* och *Varvlopp* under tävlingstyp för att bestämma vilken sorts tävlingen som ska utföras. En del av konfiguration är oberoende av tävlingstyp, till exempel tävlingstitel, path till resultatfil i server, och om resultatet ska vara sorterat eller ej. Annan konfiguration är specifikt för vilken tävlingstyp man väljer och är uppradade efter raden tävlingstyp.

För att tillämpa de valda konfigurationsinställningarna till resultatet trycker man på *Spara*. En bild på konfigurationsfliken visas nedan.

Konfiguration

Tävlingstitel	<input type="text" value="Tävlingstitel"/>
Footer-text för resultatfil	<input type="text" value="Textexempel i footer"/>
Path till resultatfil i server	<input type="text" value="output/resultat.txt"/>
Path till namnfil i server	<input type="text" value="input/namnfil.txt"/>
Sortering av resultat	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Tävlingstyp	<input checked="" type="radio"/> Maraton <input type="radio"/> Varvlopp
Minimumtid för helt lopp	<input type="text" value="Använd formatet hh:mm:ss"/>
Path till fil med starttider i server	<input type="text" value="input/starttider.txt"/>
Path till fil med måltider i server	<input type="text" value="input/maltider1.txt"/>
<input type="button" value="Spara"/>	

3.1.1 Sökväg till input- och outputfiler

I konfigurationsfliken kan man ange sökväg till input- och outputfiler. När ett resultat har beräknats kommer outputfilen med resultatet i textformat sparas i *resultat.txt* under mappen som är angett i konfigurationen. Önskas annan sökväg till denna fil kan man ändra detta.

Vill användaren använda egna inputfiler till resultatet kan man ange sökvägen till dessa i konfigurationen under *Sökväg till namnfil/starttider/måltider i server*.

4 Att registrera start/måltider

När web-appen startas kommer en tom resultatsida upp. Innan man registrerat några tider kommer inget resultat att visas. Uppe i vänstra hörnet kan man byta flikar i appen. Under flik *Registration* kan man registrera förare genom att skriva in ett namn i textrutan och sedan trycka på knappen, alternativt trycka på Enter. Då ska förarens namn med startnummer dyka upp i listan till höger.

Under fliken *Time Registration* kan man registrera tider. Det finns två lägen; *Start Times* och *Goal Times*. Dessa lägen avgör om man vill registrera starttider eller måltider. För att registrera en tid för en förare skriver man in förarens startnummer i textrutan och sedan trycker på knappen till höger, alternativt trycker på Enter. Då kommer tiden man utförde registreringen registreras på föraren och läggs längst ner i listan på sidan. Tiden har då registrerats på föraren och kommer att kunna visas under *Result*-fliken.

4.1 Gränssnitt

Här beskrivs de olika vad de olika delarna i webb-appen gör

4.2 Förarregistrering

Result Registration Time Registration Konfiguration

1

2

3

START NUMBER	NAME
1	Adam Asson
2	Bengt Bsson
3	Chris Csson
4	David Dsson
5	Erik Esson

1. Här skrivs förarens namn in
2. Tryck för att registrera föraren
3. Här dyker förarens namn och startnummer upp

4.3 Tidsregistrering

Result Registration Time Registration Konfiguration

☒ Start Times ☐ Goal Times 3

1

2

START NUMBER	TIME
1	14:09:42
2	14:09:43
3	14:09:43
4	14:09:44
5	14:09:44

1. Här skrivs startnummer in
2. Tryck För att registrera föraren och dess tid
3. Växla mellan registrering av starttider och måltider
4. Tryck för darkmode ;)

5 Avläsa resultatfil

Formatet för resultatfilen som kommer ut från programmet är enligt exemplet nedan ifall användaren valt att få resultatet sorterat. Den inkluderar kolumner med rank, startnummer, namn, totaltid, starttid & måltid i den ordningen. Notera att resultaten är sorterade efter totaltiden.

Rank; StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål

1; 3; Förnamn3 Efternamn3; 01:03:06; 12:02:00; 13:05:06;
2; 4; Förnamn4 Efternamn4; 01:09:07; 12:03:00; 13:12:07;
3; 5; Förnamn5 Efternamn5; 01:12:07; 12:04:00; 13:16:07;
4; 2; Förnamn2 Efternamn2; 01:14:16; 12:01:00; 13:15:16;
5; 1; Förnamn1 Efternamn1; 01:23:34; 12:00:00; 13:23:34;

Formatet för resultatfilen som kommer ut från programmet är enligt exemplet nedan ifall användaren valt att inte få resultatet sorterat. Den inkluderar kolumner med startnummer, namn, totaltid, starttid & måltid i den ordningen. Notera att resultaten är sorterade efter totaltiden.

StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål
 3; Förnamn3 Efternamn3; 01:03:06; 12:02:00; 13:05:06;
 4; Förnamn4 Efternamn4; 01:09:07; 12:03:00; 13:12:07;
 5; Förnamn5 Efternamn5; 01:12:07; 12:04:00; 13:16:07;
 2; Förnamn2 Efternamn2; 01:14:16; 12:01:00; 13:15:16;
 1; Förnamn1 Efternamn1; 01:23:34; 12:00:00; 13:23:34;

5.1 Felhantering

Vid fel skrivs felutskriften ut i resultatfilen om användaren väljer att inte sortera resultatet. Några fel som kan uppstå följer:

- Det kan hända att det inte finns en start- eller sluttid kopplad till ett visst startnummer. Då skrivs "Start?" respektive "Slut?" ut istället i den kolumnen.
- Om totaltiden inte kan beräknas skrivs "-.-" ut istället. Detta händer om start- eller sluttid inte finns.
- Om det finns flera start- eller måltider skrivs det ut i en extra kolumn på slutet. I kolumnen står det "Flera starttider?" eller "Flera måltider?", och de extra tiderna skrivs ut efteråt.
- "Omöjlig Totaltid" skrivs ut i den extra kolumnen om tiden är mindre än minimitiden.

StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål
 1; Förnamn1 Efternamn1; -.-; 12.00.00; Slut?
 2; Förnamn2 Efternamn2; -.-; Start?; 13.15.16
 3; Förnamn3 Efternamn3; 1.03.06; 12.02.00; 13.05.06; Flera måltider? 13.07.08
 4; Förnamn4 Efternamn4; 1.09.07; 12.03.00; 13.12.07; Flera starttider? 12.12.00
 5; Förnamn5 Efternamn5; 0.13.07; 12.03.00; 12.16.07; Omöjlig Totaltid?

Ifall användaren väljer att sortera resultat skrivs inga felmeddelanden ut. Om så är fallet skulle exemplet ovan istället se ut som följande:

Rank; StartNr; Namn; Totaltid; Start; Mål
 1; 3; Förnamn3 Efternamn3; 1.03.06; 12.02.00; 13.05.06
 2; 4; Förnamn4 Efternamn4; 1.09.07; 12.03.00; 13.12.07
 3; 5; Förnamn5 Efternamn5; 0.13.07; 12.03.00; 12.16.07
 4; 1; Förnamn1 Efternamn1; -.-; 12.00.00; -.-
 5; 2; Förnamn2 Efternamn2; -.-; -.-; 13.15.16