

# **TRABAJO PRÁCTICO 8**

## ***SCRUM - Planificación de Release y de Sprint***

Alvarez, Nadia Micaela - 84166

Cesar, Jorge Fidel - 75931

Paredes, Alex - 93871

Paris, Tomás - 76791

Rojas, Tobias - 407920

Salvatierra, Erik Alfredo - 85488

Tiseira, Tomas - 85915

Valdemarca, Dante - 79956



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**

*FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA*

***Ingeniería y calidad de software***

*Ingeniería en Sistemas de Información*

**Docentes:**

*Ing. Meles, Judith*

*Ing. Massano, Cecilia*

*Garnero, Constanza*

**Curso:** 4k2

**Fecha de entrega:** 08/10/2024

# Índice

<b>Desarrollo</b>	<b>3</b>
Capacidad del equipo	3
Product Backlog	4
Plan de release	5
Minutas de Sprint Planning	6
<b>Bibliografía</b>	<b>11</b>

# Desarrollo

## Capacidad del equipo

A continuación, se detalla la disponibilidad de cada integrante del equipo para la generación del plan de release, considerando factores como vacaciones, ausencias planificadas, reuniones y otras actividades que impactan la capacidad productiva. Esto se va a encontrar impactado en forma de tabla, lo que nos permitirá establecer la capacidad real del equipo para planificar eficientemente las tareas del release.

Miembro del equipo	Días laborables	Días para otras actividades scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Alvarez, Nadia Micaela	8	2	2-4	12-24
Cesar, Jorge Fidel	7	2	2-4	10-20
Paredes, Alex	8	2	3-4	15-20
Paris, Tomás	8	2	2-5	12-30
Rojas, Tobias	8	2	2-4	12-24
Salvatierra, Erik Alfredo	7	2	3-4	15-20
Tiseira, Tomas	7	2	2-4	10-20
Valdemarca, Dante	7	2	2-4	10-20
<b>Capacidad total disponible</b>				96-178

## Product Backlog

US	Puntos	Sprint	Prioridad
Loguear taxista	2	1	Muy alta
Ocupar taxi	2	1	Muy alta
Liberar taxi	2	1	Alta
Ver ubicación del pasajero	5	1	Alta
Buscar taxis cercanos	3	1	Alta
Pedir taxi	5	1	Alta
Loguear pasajero	2	2	Media
Notificar a taxista solicitud de taxi	3	2	Media
Registrar central de taxis	1	2	Media
Ver mapa de taxis	5	2	Baja
Marcar taxi como fuera de servicio	2	2	Muy baja

## Plan de release

El objetivo de este plan de release es guiar la entrega del MVP del sistema Taxi Mobile, dividiendo las funcionalidades clave en sprints para un lanzamiento incremental, asegurando un producto funcional al final de cada sprint.

El desarrollo del producto se llevará a cabo en 2 sprints de 2 semanas cada uno. Esto lo definimos en función de la capacidad del equipo.

En el primer sprint llevaremos a cabo las siguientes user stories:

- Loguear taxista: Como taxista quiero loguearme para poder visualizar los pedidos de taxis.
- Ocupar taxi: Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.
- Liberar taxi: Como taxista quiero liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje.
- Ver ubicación del pasajero: Como taxista quiero ver la ubicación del pasajero que ha solicitado un viaje para poder ir a buscarlo.
- Buscar taxis cercanos: Como pasajero quiero ver cuáles son los taxis más cercanos a mi ubicación para pedir el taxi que más me convenga.
- Pedir taxi: Como pasajero quiero poder pedir un taxi seleccionando el más conveniente de un mapa para asegurarme de que el taxi está cerca.

En el segundo sprint llevaremos a cabo las siguientes user stories:

- Notificar a taxista y a central pedido de taxi: Como pasajero quiero enviar una notificación al momento en que solicitó un viaje para que el taxista me busque y la central esté enterada del pedido.
- Loguear pasajero: Como pasajero quiero loguearme para poder visualizar los taxis más cercanos.
- Registrar central de taxis: Como administrador de central quiero dar de alta la central para poder tomar viajes con Taxi-mobile.
- Marcar taxi como fuera de servicio: Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra fuera de servicio para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.
- Ver mapa de taxis: Como administrador de la central quiero ver la ubicación de todos los taxis de la central y si tienen viajes en curso para saber la disponibilidad actual.

## Minutas de Sprint Planning

### Minuta de Sprint Planning N°1

#### Sprint Nro. 1

**Duración del Sprint en días:** 14.

#### Objetivo del Sprint:

Entregar una mejora que permita a los taxistas iniciar sesión, marcar su vehículo como ocupado o libre, y ver la ubicación del pasajero. Los usuarios podrán buscar taxis cercanos y solicitar uno, mientras que la central de taxis recibirá notificaciones automáticas sobre el estado de los vehículos.

#### Equipo Scrum:

Alvarez, Nadia Micaela

Cesar, Jorge Fidel

Paredes, Alex

Paris, Tomás

Rojas, Tobias

Salvatierra, Erik Alfredo

Tiseira, Tomas

Valdemarca, Dante

**Capacidad del equipo en horas ideales:**

Definición de Hecho	Sprint Backlog
<p><b>Revisión del Diseño:</b> Todos los diseños han sido revisados y aprobados.</p> <p><b>Código Completo:</b> El código está completamente implementado.</p> <p><b>Pruebas Realizadas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas unitarias completas.</li> <li>• Pruebas de integración completadas.</li> <li>• Pruebas de aceptación realizadas.</li> </ul> <p><b>Documentación Actualizada:</b> La documentación del usuario y del código está actualizada.</p> <p><b>Sin Defectos Conocidos:</b> No hay defectos</p>	<p><b>Loguear Taxista</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>10 hs / 2 SP</b></li> <li>• Investigar integración con Facebook (1 hs).</li> <li>• Diseñar prototipo de pantalla (2 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (frontend) (3 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (backend) (3 hs).</li> <li>• Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul> <p><b>Ocupar taxi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>6 hs / 2 SP</b></li> <li>• Diseñar prototipo de pantalla (1 hs).</li> </ul>

<p>conocidos abiertos o críticos.</p> <p><b>Código en Repositorio:</b> Todo el código está disponible en el repositorio adecuado.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollar funcionalidad (frontend) (2 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (backend) (2 hs).</li> <li>• Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul> <p><b>Liberar taxi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>6 hs / 2 SP</b></li> <li>• Diseñar prototipo de pantalla (1 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (frontend) (2 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (backend) (2 hs).</li> <li>• Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul> <p><b>Ver ubicación del pasajero</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>30 hs/ 5 SP</b></li> <li>• Investigar integración con GPS (4 hs).</li> <li>• Investigar visualización de mapa (4 hs).</li> <li>• Diseñar prototipos de pantalla (2 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (frontend) (8 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (backend) (8 hs).</li> <li>• Realizar pruebas (4 hs).</li> </ul> <p><b>Buscar taxis cercanos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>10 hs / 3 SP</b></li> <li>• Diseñar prototipos de pantalla (1 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (frontend) (4 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (backend) (4 hs).</li> <li>• Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul> <p><b>Pedir Taxi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>26 hs / 5 SP</b></li> <li>• Diseñar prototipos de pantalla (2 hs).</li> <li>• Investigar integración con GPS (4 hs).</li> </ul>
---	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Investigar visualización de mapa (4 hs)</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (frontend) (6 hs).</li> <li>• Desarrollar funcionalidad (backend) (8 hs).</li> <li>• Realizar pruebas (2 hs).</li> </ul>
	<b>Story Point Totales: 19</b> <b>Horas ideales estimadas totales: 88 hs</b>

Minuta de Sprint Planning N°2	
<b>Sprint Nro. 2</b> <b>Duración del Sprint en días:</b> 14. <b>Objetivo del Sprint:</b> Implementar el registro de pasajeros, la visualización de rutas de taxis, y funcionalidades clave para mejorar la gestión de la central de taxis y la comunicación con pasajeros, garantizando una mejor operación del sistema.  <b>Equipo Scrum:</b> Alvarez, Nadia Micaela Cesar, Jorge Fidel Paredes, Alex Paris, Tomás Rojas, Tobias Salvatierra, Erik Alfredo Tiseira, Tomas Valdemarca, Dante  <b>Capacidad del equipo en horas ideales:</b>	
Definición de Hecho	Sprint Backlog
<b>Revisión del Diseño:</b> Todos los diseños han sido revisados y aprobados. <b>Código Completo:</b> El código está completamente implementado.	<b>Loguear Pasajero</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>12 hs / 2 SP</b></li> <li>• Prototipo de pantalla de registro (1.5 hs).</li> <li>• Implementación de la funcionalidad de</li> </ul>



<p><b>Pruebas Realizadas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas unitarias completas.</li> <li>• Pruebas de integración completadas.</li> <li>• Pruebas de aceptación realizadas.</li> </ul> <p><b>Documentación Actualizada:</b> La documentación del usuario y del código está actualizada.</p> <p><b>Sin Defectos Conocidos:</b> No hay defectos conocidos abiertos o críticos.</p> <p><b>Código en Repositorio:</b> Todo el código está disponible en el repositorio adecuado.</p>	<p>registro en el frontend (4 hs).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollo de lógica en el backend para crear nuevos usuarios (5 hs).</li> <li>• Pruebas del flujo de registro (1.5 hs).</li> </ul> <p><b>Notificar a taxista solicitud de taxi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>15 hs / 4 SP</b></li> <li>• Evaluar servicios de notificación en tiempo real (3 hs).</li> <li>• Prototipo de mensajes de notificación (1.5 hs).</li> <li>• Desarrollo de la funcionalidad de envío de notificaciones (frontend) (3 hs).</li> <li>• Backend para manejar notificaciones (6 hs).</li> <li>• Pruebas de la funcionalidad de notificación (1.5 hs).</li> </ul> <p><b>Registrar central de taxis</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>9 hs / 1 SP</b></li> <li>• Prototipo de interfaz para administrar la central (1.5 hs).</li> <li>• Desarrollo de la funcionalidad para gestionar datos en el frontend (3 hs).</li> <li>• Backend para almacenar y actualizar datos de la central (3 hs).</li> <li>• Pruebas de la funcionalidad de gestión (1.5 hs).</li> </ul> <p><b>Ver mapa de taxis</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>30 hs / 4 SP</b></li> <li>• Análisis de servicios de mapas para visualización (3 hs).</li> <li>• Diseño de prototipo para visualización de rutas (3 hs).</li> <li>• Implementación de la visualización de rutas en el frontend (12 hs).</li> <li>• Backend para proporcionar datos de rutas (9 hs).</li> </ul>
--	---

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pruebas de funcionalidad de visualización de rutas (3 hs).</li> </ul> <p><b>Marcar Taxi como Fuera de Servicio</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>9 hs / 2 SP</b></li> <li>• Prototipo de pantalla para marcar taxi fuera de servicio (1.5 hs).</li> <li>• Desarrollo de la funcionalidad en el frontend (3 hs).</li> <li>• Lógica en el backend para actualizar estado (3 hs).</li> <li>• Pruebas de la funcionalidad de cambio de estado (1.5 hs).</li> </ul>
	<p><b>Story Point Totales: 13</b></p> <p><b>Horas ideales estimadas totales: 75 hs</b></p>

## **Bibliografía**

07 SCRUM 2020, Planificación de release y sprint, Métricas Scrum.pdf.

Cohn, Mike. Agile Estimating and Planning

Rubin, Kenneth. Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process

Schwaber, K. La Guía Scrum 2020 (Scrum Guide 2020)