

Parcial Teor. carpeta abierta

prác. sin nada

Sáb 28/9 9am 2º piso

Sprint planning

PO cubo azul

SCRUM master

La 2da parte de la planning es el 'cóno'.  
Se toman las US y se descomponen en tareas. No todos los equipos ágiles hacen esto. Algunos toman la config. inicial

SCRUM propose	In progress
To do	Doing
	Done

No hay roles funcionales en el equipo

Si no se descomponen las US no se puede saber el progreso de cada una.

Se calcula la capacidad del equipo en un sprint. Se recibe en todos los sprint. Horas de esfuerzo. Se pone en rango de horas

DoD, checklist para saber cuándo el trabajo está terminado

El equipo siempre tiene una canónica. Todas las demás se estiman en base a esa

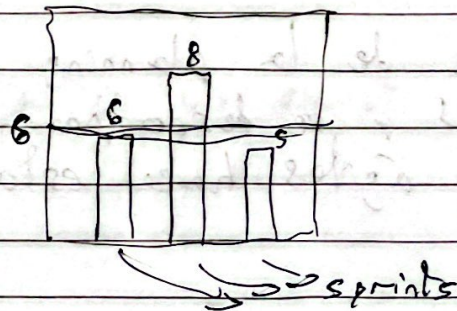


cuando están todas las tareas terminadas, está hecha la US (done-done)  
(Cuadro con 5 columnas en vez de 3)

En el burndown el eje y son puntos de US

No por consumir horas se está quemando horas. Sólo se imputan horas si se termina la ~~tarea~~ tarea

Tendencia de velocity



Trabajo aceptado por el PO en un sprint.

La capacidad no se recalcula

Planificación de release

Inputs: velocity no se induce si es el primer sprint

Se planea cuántos sprint va a haber, cuánto va a durar cada uno.

El Framework pide NO cambios durante la ejecución del sprint

Se planifican 3 sprints y los siguientes juntos, o sea importa más el futuro inmediato.

Los sprints de una US se guardan y se hace el release de todas juntas. Se puede hacer release luego de cada sprint, de varios sprints, o luego de cada Feature (continue práctica continua)