linear_regression

February 4, 2021

1 Regresión Lineal

Probablemente regresión lineal es uno de los modelos más simples que se puede estudiar en *machine learning*, por la misma razón nos ayudará a entender los conceptos fundamentales al momento de tratar con modelos de entrenamiento. La ecuación a continuación muestra la forma general del modelo de regresión lineal.

$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \dots + \theta_n x_n$$

El modelo se compone de n atributos, n parámetros y una salida. $\theta_0, \theta_1, \theta_2, \ldots, \theta_n$ corresponden a los parámetros del modelo y x_1, x_2, \ldots, x_n , corresponden a los atributos, el objetivo general del entrenamiento de un modelo utilizando **aprendizaje supervisado**, es utilizar una base de datos para ajustar los parámetros del modelo $(\theta_0, \theta_1, \theta_2, \ldots, \theta_n)$ de tal forma que frente a un conjunto de atributos desconocidos (x_1, x_2, \ldots, x_n) , poder calcular la salida más adecuada (\hat{y}) , la figura a continuación muestra el esquema general de un modelo de aprendizaje supervisado.

Dataset o base de datos se compone de una matriz $m \times n$ donde cada fila corresponde a una instancia, cada instancia tiene n columnas el cual cada columna representa un atributo del modelo, además se tiene una lista de etiquetas de tamaño m $(y^{(1)}, y^{(2)}, \dots, y^{(m)})$ donde $y^{(i)}$ corresponde a la "respuesta correcta" de la instancia i, de lo anterior se deduce que el dataset contiene pares $(\boldsymbol{x}^{(i)}, y^{(i)}), i \in [1, m]$ donde $\boldsymbol{x}^{(i)}$ es un vector de atributos de la instancia i. Entonces, dichos datos se utilizan para ajustar los parámetros del modelo y finalmente el modelo procede a realizar predicciones frente a entradas desconocidas.

Volviendo nuevamente a nuestro modelo de regresión lineal, se puede escribir de forma más compacta, utilizando notación vectorial, tal como se muestra a continuación.

$$\hat{y} = \boldsymbol{\theta}^T \boldsymbol{x}$$

donde $\boldsymbol{\theta}$ es el vector de parámetros $[\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_n]^T$ y \boldsymbol{x} es el vector de atributos $[x_0, x_1, \dots, x_n]^T$, cabe destacar que x_0 siempre vale 1. Para poder entrenar al modelo, se necesita una métrica de desempeño para poder evaluarlo, en este caso podemos utilizar una métrica de error llamado \mathbf{MSE} (*Error cuadrático medio*) el cual mide en promedio la diferencia cuadrática entre el valor real y el valor predicho, el \mathbf{MSE} se define como:

$$MSE(\boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(\boldsymbol{\theta}^{T} x^{(i)} - y^{(i)} \right)^{2}$$

Nótese que el error está en función de los parámetros del modelo, para encontrar los parámetros que **mejor** se adecuen a la base de datos, basta con minimizar la función de coste presentada, para ello existen dos formas, calcularlo de manera **analítica**, o a través de un **algoritmo de optimización**.

Como estamos tratando con un modelo lineal, la función de coste siempre será **convexa**, es decir, siempre tendrá un único mínimo global.

1.1 Solución analítica

La solución análitica se muestra a continuación, el resultado se obtiene utilizando técnicas de minimización multivariable.

$$\hat{\boldsymbol{\theta}} = \left(\boldsymbol{X}^T \boldsymbol{X}\right)^{-1} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{y}$$

donde

• X es la matriz de atributos de nuestro dataset:

$$\boldsymbol{X} = \begin{bmatrix} x_0 & x_1^{(1)} & x_2^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ x_0 & x_1^{(2)} & x_2^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ x_0 & x_1^{(m)} & x_2^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{bmatrix}$$

• y es el vector de etiquetas de nuestro dataset:

$$\mathbf{y} = [y^{(1)}, y^{(2)}, \dots, y^{(m)}]^T$$

Veamos a continuación un ejemplo concreto de como se utiliza este modelo. nuestro modelo tendrá solamente un atributo y dos parámetros, es decir:

$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1$$

primero que todo, generaremos el dataset.

```
[7]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

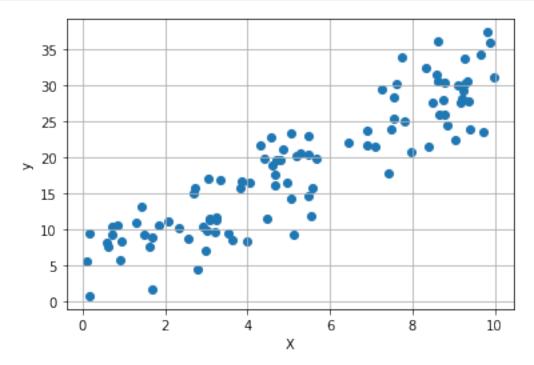
intercept = 5
slope = 2.67
std = 4
size = 100

X = 10 * np.random.rand(size, 1)
y = intercept + slope * X + np.random.normal(0, std, (size, 1))
```

El vector de etiquetas y es generado de tal forma que simule una función lineal con intercepto intercept y pendiente slope agregando también ruido gaussiano de por medio, al gráficar nuetra base de datos, obtenemos lo siguiente:

```
[8]: plt.scatter(X, y)
  plt.xlabel("X")
  plt.ylabel("y")
```

```
plt.grid(b=True)
plt.show()
```



Podemos observar un conjunto de datos bastante disperso, el objetivo consistirá en encontrar la recta (en otras palabras, los parámetros θ_0 y θ_1) que mejor ajusten los datos.

```
[15]: X_ = np.c_[np.ones((size, 1)), X] # Agregamos x_0 que siempre vale 1

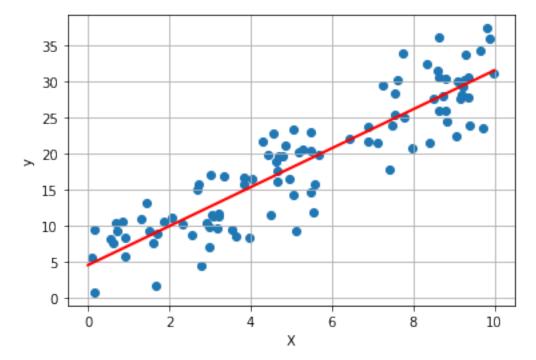
# de esta forma podemos utilizar la solucion analitica
best_theta = np.linalg.inv(X_.T @ X_) @ (X_.T @ y)
print(f'theta_0 estimado: {best_theta[0][0]}')
print(f'theta_1 estimado: {best_theta[1][0]}')
print(f'theta_0 real: {intercept}')
print(f'theta_1 real: {slope}')

theta_0 estimado: 4.5493407693564905
theta_1 estimado: 2.6939299219089072
theta_0 real: 5
theta_1 real: 2.67

[17]: x_ = np.linspace(0, 10, size)
y_ = best_theta[0][0] + best_theta[1][0]*x_

plt.scatter(X, y)
plt.plot(x_, y_, linewidth=2, c='r')
```

```
plt.xlabel("X")
plt.ylabel("y")
plt.grid(b=True)
plt.show()
```



Como podemos ver, los parámetros estimados no difieren mucho de los utilizados para generar los datos! en general, mientras más **ruido** exista en los datos, más complicado se vuelve la estimación. Utilizando **SK Learn** se puede lograr lo mismo, per de manera mucho más sencilla.

```
[18]: from sklearn.linear_model import LinearRegression
lin_reg = LinearRegression()
lin_reg.fit(X, y)

print(f'Intercepto: {lin_reg.intercept_}')
print(f'Pendiente: {lin_reg.coef_}')
```

Intercepto: [4.54934077]
Pendiente: [[2.69392992]]

El problema de utilizar este método es que es computacionalmente costoso, tiene una complejidad de $O(n^2)$ utilizando la implementación más eficiente, por lo que para base de datos muy grandes (100.000 instancias hacia arriba), comienza a tomar mucho más tiempo en computar, es por esto que es muy común utilizar un algoritmo de optimización llamado descenso del gradiente ya que permite trabajar de mejor forma una gran base de datos e incluso dividirla en pequeños trozos y trabajar en paralelo, debio a que es un algoritmo genérico que tiene diversas aplicaciones, se

dedicará un articulo completo a dicho algoritmo.