

Objektorientierte Programmierung in Java openHPI-Java-Team

# **Cheat Sheet: Klassen und Objekte**

Time effort: approx. 1 minute

#### Klassen

- Vorlage (Bauplan) für Objekte
- eine Klasse kann viele Objekte haben

# Objekte

- auch Instanz genannt
- werden mit new instanziiert

## Methoden

- bilden Verhalten ab
- werden immer innerhalb einer Klasse definiert
- haben einen eindeutigen Bezeichner
- innerhalb einer Methode können Variablen definiert werden

## **Attribute**

- bilden den Zustand ab
- werden innerhalb einer Klasse definiert
- haben einen eindeutigen Bezeichner

#### **About openHPI**

openHPI is the digital education platform of the Hasso Plattner Institute, Potsdam, Germany. On openHPI you take part in a worldwide social learning network based on interactive online courses covering different subjects in Information and Communication Technology (ICT).





© 2012 - 2023 Hasso Plattner Institute - Imprint - Data Protection

Powered by HPI (r8306)



1 of 1 24.08.23, 20:29