

✔ Ihre Lösung für das Quiz wurde erfolgreich übermittelt.



Menü ▾



## Objektorientierte Programmierung in Java openHPI-Java-Team

### 4.3 Collections

Zeitaufwand: etwa 5 Minuten

#### Frage 1

0.0 / 1.0

Ich möchte eine Liste von Robotern erstellen. Welches der gegebenen Beispiele ist eine richtige Lösung dafür? (eine oder mehrere Antworten möglich)



```
LinkedList<Robot> robotList = new RobotList();
```



```
LinkedList<Robot> robotList = new LinkedList;
```



```
LinkedList robotList = new LinkedList();
```

Leider falsch



```
LinkedList<Robot> robotList = new LinkedList<>();
```

Richtige Antwort

#### Frage 2

0.25 / 1.0

Welche der folgenden Aussagen im Bezug auf Collections sind richtig? (eine oder mehrere Antworten möglich)

ⓘ Erläuterung ausblenden

Wenn ich hauptsächlich schnell und direkt auf beliebige Elemente einer Collection zugreifen muss, bieten sich ArrayLists oder Maps an.

- ArrayLists bieten sich an, wenn ich durchgängige numerische Indizes als Keys (Schlüssel) benutzen kann.
- Wenn ich numerische Keys benutzen muss die große Lücken aufweisen, oder wenn die Keys nicht-numerisch sind, sind Maps die geeignete Wahl.



Wenn ich sicherstellen will, keine Duplikate zu haben, nutze ich eine **Map**.

Leider falsch



Wenn ich schnell und direkt auf beliebige Elemente zugreifen möchte, nutze ich eine **ArrayList**.

Richtig!



Wenn ich nicht-numerische Indizes habe, nutze ich eine **Map**.

Richtig!



Wenn ich schnell und direkt auf beliebige Elemente zugreifen möchte, nutze ich eine **LinkedList**.



Wenn ich sicherstellen will, keine Duplikate zu haben, nutze ich ein **Set**.

Richtige Antwort



Wenn ich schnell und direkt auf beliebige Elemente zugreifen möchte, nutze ich eine **Map**.

Richtige Antwort

#### Frage 3

1.0 / 1.0

Welche der folgenden Aussagen im Bezug auf Collections sind richtig? (eine oder mehrere Antworten möglich)



Je nach Situation kann ein bestimmter Collectionstyp (Array, Liste, Map, Set) besser geeignet sein, als ein anderer.

Richtig!



Collections speichern und verwalten Daten immer schneller als primitive Arrays.



Primitive Arrays sind Collections immer vorzuziehen.



☐ Grundsätzlich ist es egal, welche Collection ich nehme. Sie unterscheiden sich nur im Namen.

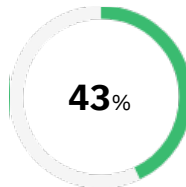
☒ In Queues gilt das FIFO-Prinzip, während Stacks nach dem LIFO-Prinzip arbeiten.

Richtig!

☐ In Maps kann ich ausschließlich Zahlen als Schlüssel verwenden.

☒ Collections sind Objektdatentypen und bieten eine Reihe von Methoden zur leichteren Verwaltung von Daten.

Richtig!



Total: **Sie haben 1.3 von 3.0 Punkten erreicht**

Das Quiz kann beliebig oft wiederholt werden!

### Über openHPI

openHPI ist die digitale Bildungsplattform des Hasso-Plattner-Instituts, Potsdam, Deutschland. Auf openHPI nehmen Sie an einem weltweiten sozialen Lernnetzwerk teil, das auf interaktiven Online-Kursen zu verschiedenen Themen der Informations- und Kommunikationstechnologie (IKT) basiert.

