

3.1 Vererbung

Zeitaufwand: etwa 3 Minuten

Frage 1

1.0 / 1.0

Wie kann man eine Vererbungsbeziehung im Code anlegen?

🔍 Erläuterung ausblenden

Vererbungshierarchien werden in Java mit der Syntax `class <subclass> extends <superclass> { }` angelegt. Hierbei müssen `<subclass>` und `<superclass>` durch konkrete Klassen ersetzt werden.

- ☐ Gar nicht. Java entscheidet dies auf Grund der Semantik (sprachliche Bedeutung).
- ☐ Es muss zunächst eine Stammbuch-Klasse (class Register) angelegt werden. In dieser wird Java mitgeteilt, welche Klassen von welchen erben.
- ☐ Indem man superclass anstelle von class schreibt.
- ☒ Indem man das Schlüsselwort `extends` bei der Klassendeklaration nutzt. ← Richtig!
- ☐ Indem man Kind- und Elternklasse mit "child" und "parent" kennzeichnet.

Frage 2

5.0 / 5.0

Welche Aussagen sind wahr?

- ☒ Subklassen können Methoden überschreiben und damit das vererbte Verhalten der Superklasse individuell anpassen. ← Richtig!
- ☐ Superklassen werden auch Kindklassen und Subklassen Elternklassen genannt. →
- ☒ Eine Superklasse (z.B. Tier) ist meistens abstrakter und eine Subklasse (z.B. Papagei) konkreter. ← Richtig!
- ☒ Das Überschreiben von Methoden wird auch `Override` genannt. ← Richtig!
- ☐ Java unterstützt keine Vererbung. →

100%

Total: **Sie haben 6.0 von 6.0 Punkten erreicht**

Das Quiz kann beliebig oft wiederholt werden!

Über openHPI

openHPI ist die digitale Bildungsplattform des Hasso-Plattner-Instituts, Potsdam, Deutschland. Auf openHPI nehmen Sie an einem weltweiten sozialen Lernnetzwerk teil, das auf interaktiven Online-Kursen zu verschiedenen Themen der Informations- und Kommunikationstechnologie (IKT) basiert.



