

~

Objektorientierte Programmierung in Java openHPI-Java-Team

## **Cheat Sheet: Akronyme und Begriffe**

Time effort: approx. 1 minute

**Akronyme** Wenn euch Akronyme oder Abkürzungen begegnen, die genauer erklärt werden müssten, sammelt diese bitte in diesem Thread im Forum. Wir werden sie dann hier gesammelt zur Verfügung stellen.

## Begriffe:

Schlüsselwort:	Beschreibung:
Attribut	Eigenschaft eines Objekts oder einer Klasse
Argument	Übergabewert an eine Methode
Klasse	Modell einer Entität der realen Welt oder eines Konzepts. Dient als eine Art "Blaupause" für Objekte.
Konstruktor	Spezielle Methode, die ein neues Objekt ihrer Klasse erzeugt
Methode	Funktionalität, die auf Objekten oder Klassen aufgerufen werden kann. Bildet Verhalten ab.
Objekt	Instanz einer Klasse

## **About openHPI**

openHPI is the digital education platform of the Hasso Plattner Institute, Potsdam, Germany. On openHPI you take part in a worldwide social learning network based on interactive online courses covering different subjects in Information and Communication Technology (ICT).





© 2012 - 2023 Hasso Plattner Institute – Imprint – Data Protection

Powered by HPI (r8297)

8

1 of 1 23.08.23, 13:15