

✓ Ihre Lösung für das Quiz wurde erfolgreich übermittelt.



Menü ▾



## Objektorientierte Programmierung in Java openHPI-Java-Team

### 3.8 This is super

Zeitaufwand: etwa 2 Minuten

#### Frage 1

1.0 / 1.0

Welche Aussage ist wahr?

ⓘ Erläuterung ausblenden

*this.* ermöglicht den Zugriff auf Attribute und Methoden der eigenen Klasse. *super.* ermöglicht den Zugriff auf Methoden der Superklasse. Der Zugriff auf Attribute der Superklasse ist nicht immer ohne weiteres mit *super.* möglich, da Sichtbarkeitsmodifizierer den Zugriff einschränken könnten.

- ☐ Mit *this.* kann immer auf Attribute und Methoden der Superklasse zugegriffen werden.
- ☐ Mit *super.* kann immer auf Attribute der Superklasse zugegriffen werden.
- ☒ Mit *this.* kann immer auf Attribute und Methoden der eigenen Klasse zugegriffen werden.
- ☐ Mit *super.* kann immer auf Methoden und Attribute der Superklasse zugegriffen werden.

Richtig!

#### Frage 2

4.0 / 4.0

Welche der folgenden Aussagen sind wahr?

ⓘ Erläuterung ausblenden

*this()* ruft einen überladenen Konstruktor der gleichen Klasse auf. Im Gegensatz dazu ruft *super()* einen Konstruktor der Superklasse auf. Sowohl *super()* als auch *this()* müssen die erste Anweisung im Konstruktor sein und können daher nicht gleichzeitig in einem Konstruktor verwendet werden.

- ☒ *this()* ruft einen überladenen Konstruktor der gleichen Klasse auf.
- ☐ *super()* ruft den Konstruktor der gleichen Klasse erneut auf.
- ☐ *super()* muss immer die letzte Anweisung eines Konstruktors sein.
- ☒ *this()* und *super()* können nicht gleichzeitig in einem Konstruktor verwendet werden.

Richtig!

Richtig!

100%

Total: Sie haben 5.0 von 5.0 Punkten erreicht

Das Quiz kann beliebig oft wiederholt werden!



### Über openHPI

openHPI ist die digitale Bildungsplattform des Hasso-Plattner-Instituts, Potsdam, Deutschland. Auf openHPI nehmen Sie an einem weltweiten sozialen Lernnetzwerk teil, das auf interaktiven Online-Kursen zu verschiedenen Themen der Informations- und Kommunikationstechnologie (IKT) basiert.

