

✓ Ihre Lösung für das Quiz wurde erfolgreich übermittelt.

×

Menü ▾



▾

Objektorientierte Programmierung in Java openHPI-Java-Team

## 3.4 Überschreiben von Methoden (Override)

Zeitaufwand: etwa 4 Minuten

### Frage 1

3.0 / 3.0

Welche Aussagen sind korrekt?

- ☒ `super.<methodenBezeichner>();` ermöglicht den Aufruf von Methoden der Superklasse. Richtig!
- ☒ `@Override` ist eine Annotation, die signalisiert, dass potentiell die Methodenimplementierung einer Superklasse überschrieben wird. Richtig!
- ☒ `this.<methodenBezeichner>();` ermöglicht den Zugriff auf Methoden der eigenen Klasse. Richtig!

### Frage 2

0.0 / 1.0

Gegeben seien die Klassen `Animal`, `Bird` und `Parrot`. Die Klasse `Animal` hat 3 Methoden. Die Klasse `Bird` erbt von der Klasse `Animal`, überschreibt eine Methode und definiert eine neue. Die Klasse `Parrot` erbt von `Bird`, überschreibt keine Methode und fügt 2 neue Methoden hinzu. Wie viele Methoden hat die Klasse `Parrot`?

- ☐ 6 Richtige Antwort
- ☐ 0
- ☐ 5
- ☒ 7 Leider falsch
- ☐ 9

### Frage 3

0.0 / 4.0

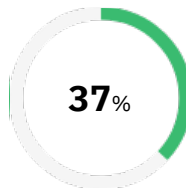
Welche Aussagen zum Überschreiben von Methoden (Override) sind korrekt?

❗ Erläuterung ausblenden

Beim Überschreiben von Methoden darf die Parameterliste nicht modifiziert werden und die Sichtbarkeit darf nicht weiter eingeschränkt werden.

- ☐ Eine überschreibende Methode darf die Sichtbarkeit nicht weiter einschränken. Richtige Antwort
- ☒ Jegliche Art der Modifikation ist erlaubt: Das Umbenennen der Methode, das Verändern der Parameterliste und auch jegliche Veränderungen der Sichtbarkeit. Leider falsch
- ☐ Die Methodenparameter müssen exakt gleich bleiben. Richtige Antwort
- ☐ Beim Überschreiben von Methoden kann man den Rückgabetypen beliebig verändern.





Total: **Sie haben 3.0 von 8.0 Punkten erreicht**

---

*Das Quiz kann beliebig oft wiederholt werden!*

### **Über openHPI**

---

openHPI ist die digitale Bildungsplattform des Hasso-Plattner-Instituts, Potsdam, Deutschland. Auf openHPI nehmen Sie an einem weltweiten sozialen Lernnetzwerk teil, das auf interaktiven Online-Kursen zu verschiedenen Themen der Informations- und Kommunikationstechnologie (IKT) basiert.

