

Clases candidatas y elegidas

Criterios de elección (acorde a la teoría)

1. La información de la clase es necesaria para que el sistema funcione.
2. La clase posee un **conjunto de atributos** que podemos encontrar en cualquier ocurrencia de sus objetos. Si sólo aparece un atributo normalmente se rechazará y será añadido como atributo de otra clase.
3. La clase tiene un **conjunto de operaciones** identificables que pueden cambiar el valor de sus atributos y son comunes en cualquiera de sus objetos.
4. Es una entidad externa que consume o produce información esencial para la producción de cualquier solución en el sistema.

Clase/objeto potencial	Criterios aplicables
Empleado	1,2,4
Administrador	1,3,4
Usuario	1,3,4
Cliente	1,2,3,4
Vehículo	1,2,3,4
Motocicleta	1,3,4
Furgoneta	1,2,3,4
Gran carga	1
Estándar	1
Turismo	1,2,3,4
Pequeño	1
Mediano	1
Lujo	1
Util	3
Alquiler	2