

Escala de apreciación

Desafío - Elementos de la interfaz, navegación e interacción

Completamente logrado (CL)	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
Medianamente logrado (ML)	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
Por lograr (PL)	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
No logrado (NL)	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
La app agrega una actividad que contenga un NavHostFragment para mostrar los fragmentos.	0	0,25	0,5	1
La pantalla principal está definida en un fragmento donde el usuario ingresa la contraseña, la que incluye: un campo de texto para ingresar la contraseña, un botón deshabilitado que se habilita cuando se cumplen los criterios y un texto indicando las características que debe tener la contraseña.	0	0,25	0,5	1
La pantalla de resultado está definida en un fragmento donde se le muestra al usuario los criterios usados para validar su contraseña, y algunos consejos para mejorar su seguridad.	0	0,25	0,5	1
Se utiliza la ViewBinding para enlazar y utilizar las vistas.	0	0,25	0,5	1
La validación de la contraseña tiene 2 criterios: más de 5 caracteres y al menos una letra mayúscula.	0	0,25	0,5	1
Se utiliza un ChangeListener para escuchar los cambios en la contraseña y activar el botón cuando se cumplen las condiciones.	0	0,25	0,5	1
Se utiliza onClickListener para reaccionar al click en el botón	0	0,25	0,5	1

Se utiliza Navigation para navegar entre fragmentos, donde debe estar definido el NavHostFragment y el grafo de navegación.	0	0,25	0,5	1
Se puede navegar hacia la pantalla de resultado.	0	0,25	0,5	1
Se pueden extraer los textos al archivo de recursos de textos (strings.xml).	0	0,25	0,5	1
TOTAL				