

# Guía de ejercicios Arreglos y archivos



¡Hola! Te damos la bienvenida a esta nueva guía de estudio.

## ¿En qué consiste esta guía?

La siguiente guía de estudio tiene como objetivo practicar y ejercitar los contenidos que hemos visto en clase.

## Tabla de contenidos

¡Manos a la obra! - Introducción a Arrays	2
¡Manos a la obra! - Operaciones básicas en un Array dinámico	2
¡Manos a la obra! - Otros Métodos utilizados en ArrayList	3
¡Manos a la obra! - Iterando a partir del índice	3



**¡Comencemos!**



## ¡Manos a la obra! - Introducción a Arrays

Construir un programa en el cual se requiere lo siguiente:

- Crear un método el cual retorna el promedio de sueldo en tipo de dato double.
- Tenemos el siguiente arreglo como ejemplo:

```
int[] sueldos = { 400000, 760000, 1100000, 650000, 654980, 987300,  
700450, 442300 };
```

Se requiere promediar los sueldos que sean mayores a 500000 y retornar este valor.



## ¡Manos a la obra! - Operaciones básicas en un Array dinámico

Crear un método llamado agregaElemento el cual nos permite agregar un elemento de una casa a un ArrayList, este elemento se ingresa como un parámetro de entrada.

Se requiere validar si el elemento que se ingresará no existe en el arreglo.

- Si no existe se agregará.
- Si existe se mostrará el mensaje "Elemento ya existe".

Se entrega este ArrayList como base para validar el campo de entrada.

```
ArrayList<String> elementos = new ArrayList<String>();  
elementos.add("mesa");  
elementos.add("Refrigerador");  
elementos.add("Cocina");  
elementos.add("lavadora");
```



## ¡Manos a la obra! - Otros Métodos utilizados en ArrayList

Crear un método que nos permita obtener la nota máxima y mínima de un conjunto de exámenes del curso Programación Java.

Estas notas deben ser mostradas por consola.

Se entregan las siguientes notas:

- 4.7
- 2.2
- 5.4
- 6.9
- 4.4
- 2.6



## ¡Manos a la obra! - Iterando a partir del índice

Crear un método que permita buscar un nombre ingresado por parámetro dentro de un ArrayList. y comparar el elemento ingresado con el ArrayList.

Las reglas son las siguientes:

- Si el elemento existe, se debe mostrar por consola el elemento.
- Si no, mostrar el o los elementos que no fueron encontrados y eliminar de la lista.