

Escala de apreciación

Desafío - Ambiente de desarrollo y sus elementos de configuración (II)

Completamente logrado (CL)	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
Medianamente logrado (ML)	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
Por lograr (PL)	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
No logrado (NL)	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Crea un nuevo proyecto compatible con el 100% de los dispositivos y usa el template de Fullscreen Activity.	0	0,25	0,75	1
Crea y actualiza un nuevo ícono en la aplicación.	0	0,25	0,75	1
Reemplaza el TextView con un Constraint Layout indicado.	0	0,25	0,75	1
Agrega una imagen local o utilizando la biblioteca de iconos de material.	0	0,25	0,75	1
Completa el diseño dentro del ConstraintLayout con 1 TextView en la parte superior, otro en la parte inferior y al centro de la pantalla un ImageView.	0	1	2	3
Define una dimensión para utilizar en los márgenes y asigna los márgenes superior e inferior (32 dp).	0	0,25	0,75	1
Actualiza los textos de arriba y abajo, para extraerlos a strings.xml.	0	0,25	0,75	1
Ejecuta en dispositivo y brinda screenshot con el resultado.	0	0,25	0,75	1
TOTAL				