

Prueba - Desarrollo de aplicaciones empresariales Android

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de desarrollo de aplicaciones Android. Para lograrlo necesitarás aplicar lo aprendido durante el curso, especialmente lo relativo a la unidad de Distribución de Aplicaciones Android.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

Nuestro cliente Weather Latam, necesita empezar el desarrollo de una nueva aplicación, para esto nos pidió crear un proyecto desde cero y configurarlo para empezar a crear versiones para los ambientes de Test y Producción.

Para completar esta prueba, deberás crear un proyecto desde cero y seguir las siguientes indicaciones:

- Crea un proyecto y configura gradle con 3 variantes:
 - **Dev**: Para desarrollo en ambiente de desarrollo.
 - **QA**: Para Testing en un ambiente de producción.
 - **Prod**: para producción en ambiente de producción.
- Crea el archivo de firmas .jks para el proyecto y agrega 2 alias, un alias es para **QA** y el otro para **Producción**, puedes repetir los datos, solo el nombre de los alias debe ser distinto.
- Crea un proyecto en Firebase y conéctalo a tu proyecto en Android Studio, prueba que Crashlytics esté funcionando de forma adecuada, para esto envía los siguientes log y keys:
 - Log: "Este es un mensaje de prueba("Desarrollo de aplicaciones empresariales Android")".
 - Key: app_env, value: debe enviar el build variant que esté seleccionado, si es **Dev**, entonces debe enviar dev, si es **QA** debe enviar qa y si es **Prod** entonces debe enviar prod.
- Haz que el color de fondo del MainActivity cambie dependiendo del build variant para:
 - **Dev**: fondo color blanco.
 - **QA**: fondo color naranja.
 - **Prod**: fondo color negro.

Requerimientos

1. Crear el proyecto y configurar gradle para liberar aplicaciones en 3 ambientes distintos (Dev, QA, Prod).
(2 Puntos)
2. Crear el proyecto en Firebase y conectarlo al proyecto en Android Studio, probando que Crashlytics funcione adecuadamente enviando un log.
(2 Puntos)
3. Probar el envío de Keys a Firebase Crashlytics. Este debe enviar el nombre del build variant leyendo la variable desde build.gradle.
(2 Puntos)
4. Crear el archivo de firmas (JKS) con dos alias distintos, firma y valida las firmas.
(2 Puntos)
5. Generar una versión de la aplicación para cada build variant. El color de fondo debe cambiar según el variant, debe leer el nombre del color desde una variable definida en build.gradle.
(2 Puntos)



¡Mucho éxito!

Consideraciones y recomendaciones

- Apóyate en las presentaciones y ejercicios.
- Recuerda usar buildConfigField para hacer que el color de fondo del MainActivity cambie según el build variant.
- Recuerda que puedes definir más de una variable en buildConfigField.