



Introducción e implementación de un portafolio

Alojamiento de tu producto en un servidor

Reconocer las características fundamentales de un portafolio de productos digitales efectivo para potenciar el perfil profesional.

Elaborar un producto tecnológico para resolver una problemática real utilizando las buenas prácticas de la disciplina.

Implementar un portafolio de un producto digital utilizando las herramientas disponibles y las buenas prácticas de la industria.

{desafío}
latam_

- Unidad 1:
Introducción e implementación de un portafolio



Te encuentras aquí



¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Utilizar un servicio de hosting para alojar un producto tecnológico de acuerdo a su naturaleza.*
- *Presentar un producto digital utilizando la plataforma youtube para demostrar las capacidades técnicas.*

**Nombra una
recomendación para la
página principal de un
repositorio en GitHub**



/* Conociendo sobre un Hosting */

¿Qué es un Hosting?

- Como mencionamos anteriormente, un hosting es un servicio de alojamiento en línea que te permite publicar un sitio o aplicación web en Internet. Cuando obtienes un hosting, básicamente alquilas un espacio en un servidor que almacena todos los archivos y datos de tu sitio web para que funcione correctamente.
- Existen tanto hosting pagados como gratuitos, muchos de ellos vienen incluso con la disponibilidad de publicarlos con una URL pública.
- A diferencia de un repositorio público, en este puedes realizar todo el diseño de un portafolio o un aplicativo de forma flexible.



Servicios gratuitos de hosting

Los servicios de hosting gratuitos hacen referencia específicamente a una parte del mundo cloud que es el almacenamiento de páginas webs y/o aplicaciones webs.

Existen hostings gratuitos que permiten alojar nuestras páginas web como los siguientes:

- [Netlify](#)
- [Vercel](#)
- [Render](#)
- [GitHub Pages](#)
- [GitLab Pages](#)
- [Firebase Hosting](#)



Los servicios de hosting gratuito suelen tener algunas limitaciones, como espacio de almacenamiento, ancho de banda y funciones.

Es posible que se deba actualizar a un plan de pago para acceder a funciones más avanzadas o eliminar anuncios.

Servicios de Cloud gratuitos

La computación en la nube, conocida también como servicios en la nube, informática en la nube, nube de cómputo o simplemente «la nube». Comprende a todas las capacidades de cómputo para el despliegue de servicios comprendidos como hostings, almacenamiento de datos, procesamiento en tiempo real, etc.

Acá podemos destacar servicios como [Amazon Web Services](#), [Google Cloud Platform](#) o [Microsoft Azure](#), estos poseen su capa gratuita o de prueba para acceder a los servicios que ofrecen.

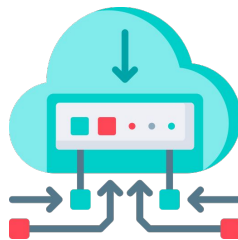


/* ¿Cómo alojar un proyecto? */

¿Cómo alojar un proyecto?

Hay varios pasos para alojar un proyecto en línea:

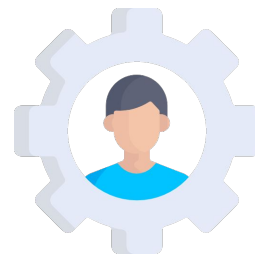
1. **Seleccione un servicio de hosting:** hay muchos servicios de hosting diferentes disponibles, incluyendo plataformas de nube, compartidas y dedicadas. Elige el que mejor se adapte a tus necesidades en términos de costo, rendimiento, escalabilidad y seguridad.



2. **Registre un nombre de dominio:** Un nombre de dominio es la dirección web que la gente usará para acceder a tu sitio. Puedes registrar un nombre de dominio a través de un registrador de dominios.

¿Cómo alojar un proyecto?

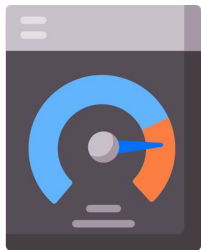
3. **Configura tu cuenta de hosting:** una vez que hayas elegido y registrado un nombre de dominio, deberás configurar tu cuenta de hosting. Esto incluye proporcionar información de facturación y establecer las opciones de configuración y seguridad.



4. **Subir tus archivos:** utiliza un cliente FTP o el panel de control de tu hosting para subir tus archivos al servidor. Esto incluye tus páginas HTML, CSS, JavaScript, imágenes y cualquier otro contenido que desees publicar.

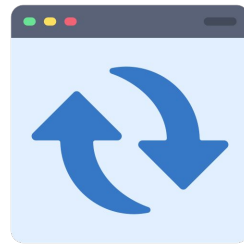
¿Cómo alojar un proyecto?

5. **Configurar la base de datos:** si tu proyecto requiere una base de datos, deberás configurarla y conectarla a tu sitio.



6. **Prueba tu sitio:** una vez que hayas subido tus archivos y configurado la base de datos, verifica que todo funcione correctamente visitando tu sitio en línea.

6. **Mantener tu sitio actualizado:** mantén tu sitio actualizado y seguro mediante la aplicación de actualizaciones regulares y la implementación de medidas de seguridad adecuadas.



¿Cómo alojar un proyecto?

Según su naturaleza

Es importante tener en cuenta que los detalles y los pasos específicos para alojar un proyecto pueden variar dependiendo del servicio de hosting que hayas elegido y de las necesidades específicas de tu proyecto.

Es por eso que te dejamos, ejemplos de cómo alojar un proyecto según su naturaleza

- [¿Cómo alojar un proyecto elaborado con Ruby?](#)
- [¿Cómo subir un proyecto final de Vue.js a su repositorio?](#)
- [¿Cómo subir un proyecto final de Java a su repositorio?](#)
- [¿Cómo subir un proyecto final de Node.js y Express.js a su repositorio?](#)
- [¿Cómo subir un proyecto a Behance?](#)

/* Utilización de Youtube en el mundo del desarrollo de productos digitales*/

Utilización de youtube en el mundo del desarrollo de productos digitales

YouTube es una herramienta valiosa en el desarrollo de productos digitales. Se puede utilizar para:

- Promocionar y demostrar productos digitales a una audiencia global, generar tráfico y mejorar el posicionamiento en motores de búsqueda.
- Educar y capacitar a los usuarios sobre el uso de los productos digitales y para recibir retroalimentación de los clientes.
- Ser una fuente de ingresos a través de la publicidad y patrocinios.

En resumen, YouTube es una plataforma importante para la difusión y el éxito de los productos digitales.

Herramientas gratuitas para la confección de un video técnico

Hay varias herramientas gratuitas que se pueden utilizar para crear videos técnicos:

1. **OBS Studio:** un software de codificación y transmisión en vivo de código abierto que permite grabar y transmitir en tiempo real su escritorio y cámaras web.
2. **Camtasia:** un software de edición de video y grabación de pantalla que ofrece una amplia variedad de herramientas de edición para crear videos técnicos de alta calidad.
3. **Shotcut:** un editor de video gratuito y de código abierto que ofrece una amplia gama de herramientas de edición de video y es compatible con una amplia variedad de formatos de archivo de vídeo.



Herramientas gratuitas para la confección de un video técnico



4. **Lightworks:** un editor de vídeo profesional gratuito y de código abierto con una amplia gama de funciones de edición, incluido el soporte para formatos de archivo 4K.



5. **Blender:** una herramienta de creación 3D gratuita y de código abierto que también permite la edición de video y la creación de animaciones.

¿Cómo hacer un tutorial técnico en Youtube?

Paso a paso

- **Paso 1:** Identifica el tema a tratar y tu público objetivo.
- **Paso 2:** Crea un esquema con la ruta que crees que debe seguir tu vídeo.
- **Paso 3:** Crea un guión simple, esto te servirá para saber qué, cómo y cuándo decir la información que tienes pensada.
- **Paso 4:** Elige un buen programa de grabación y edición, y realiza pruebas con ellos, para así evitar errores.
- **Paso 5:** Graba y edita tu vídeo. Procura que el sonido sea claro, incluye textos con ideas principales y no satures con información.
- **Paso 6:** Sube tu vídeo a Youtube.



¿Cómo presentar tu proyecto en Youtube?

Tips

- Procura que tus vídeos sean sencillos y fáciles de entender.
- Evita repetir la información, no queremos alargar el vídeo con ideas innecesarias.
- Si tu vídeo será con capturas de pantalla, graba primero el proceso, y luego graba tu voz, esto permitirá adelantar o borrar imágenes que no son necesarias, sin afectar la locución.
- Realiza imágenes estandarizadas que sirvan como portada para tus vídeos, esto servirá para dar un look más formal a tu cuenta.

¿Hay algún concepto del material de estudio que no te haya quedado claro?





Próxima sesión...

- Realizarás la **Prueba evaluada**, en la cual pondrás en prácticas los conocimientos aprendidos a lo largo del módulo.

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

