

## Solucionario

### Desafío - Splash!

#### Requerimientos

1. Crea un nuevo proyecto usando el template de Fullscreen Activity y asegúrate de que sea compatible con el 100% de los dispositivos. Además, define el nombre de la app para poder crearla.  
(1 Punto)

Para que sea compatible con el 100% se necesita API level 16 como min SDK.

2. Personalizar el icono de la app. Para esto crea un nuevo icono utilizando la biblioteca de iconos de material design y actualiza el *ic\_launcher* de la aplicación.  
(1 Punto)

Al crear un nuevo Image Asset, por defecto sobrescribe el *ic\_launcher* original.

3. Abre el archivo *activity\_fullscreen.xml* y reemplaza el *TextView* con un *Constraint Layout* indicando `android:id="@+id/fullscreen_content"`. Revisa las consideraciones para más detalles.  
(1 Punto)

El en layout de *activity\_fullscreen* se puede convertir el *TextView* en *ConstraintLayout* directamente desde la sección *Component Tree*, con un click derecho sobre el *TextView*

El ID lo referencia *FullscreenActivity* en el *onCreate()*, por eso es importante que se mantenga el mismo ID

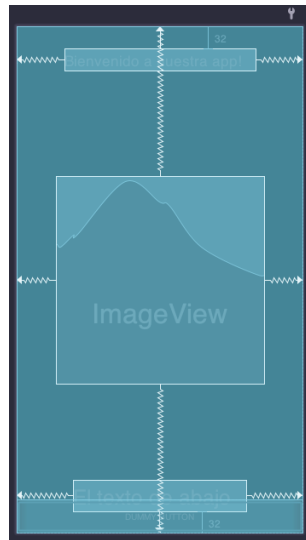
```
// Set up the user interaction to manually show or hide the system UI.  
fullscreenContent = binding.fullscreenContent  
fullscreenContent.setOnClickListener { toggle() }
```

Para que compile se tiene que cambiar el tipo de variable para *fullscreenContent* a *ConstraintLayout*.

4. Con la ayuda de *Vector Asset* agrega una imagen usando la biblioteca de iconos de material o una imagen local en formato PSD.  
(1 Punto)

Es a libre elección, sólo se dan indicaciones de forma dejando el contenido por modificar.

5. Completa el diseño dentro del ConstraintLayout con 1 TextView en la parte superior, otro en la parte inferior y al centro de la pantalla un ImageView.



**(3 Puntos)**

6. Define una dimensión (en el archivo `dimens.xml`) para utilizar en los márgenes y asigna los márgenes superior e inferior (32 dp).  
**(1 Punto)**
7. Actualiza los textos de arriba y abajo, para extraerlos a `strings.xml`.  
**(0.5 Punto cada texto, 1 Punto en total)**
8. Ejecuta en dispositivo y prueba el resultado.  
**(1 Punto)**

Se puede pedir que muestren funcionando la app como parte de la entrega.