

Escala de apreciación

Desafío - Arquitectura en Android (I)

Completamente logrado (CL)	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
Medianamente logrado (ML)	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
Por lograr (PL)	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
No logrado (NL)	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Crea una interfaz de usuario como se describe en los requerimientos.	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
Crea una lógica interna al diseño que permite restar puntos a los jugadores.	0 puntos	2 puntos	3 puntos	4 puntos
Crea una lógica interna que permite incrementar la cantidad de puntos de los jugadores.	0 puntos	0,5 puntos	1 punto	2 puntos
Setea correctamente la cantidad de puntos inicial de cada jugador.	0 puntos	0,5 puntos	1 punto	2 puntos
Entrega un juego funcional y operativo.	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
TOTAL				