

## Prueba - Desarrollo de la interfaz de usuario Android

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de fundamentos de Git y GitHub . Para lograrlo, necesitarás aplicar lo aprendido en las clases anteriores donde utilizamos Git para versionar un proyecto, GitHub como plataforma de código compartido y VCS de Android Studio para nuestro flujo de desarrollo.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

### Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, debes ocupar Android Studio para versionar un proyecto y utilizar GitHub como remoto.

Los requerimientos siguen el flujo normal de desarrollo con un proyecto nuevo y cómo agregar nuevas funcionalidades, siguiendo el [flujo GitHub](#).

Al final de esta prueba debes entregar la URL de tu proyecto con todos los requerimientos.

## Requerimientos

1. Crear o utilizar algún proyecto existente con Android Studio, para luego crear repositorio en GitHub.  
(2 Puntos)
2. Inicializar el sistema de control de versiones con Git, para después agregar y confirmar los cambios.  
(2 Puntos)
3. Configurar el remoto y empujar los cambios si IDE ya tiene la configuración de GitHub, en caso contrario, agregar el token necesario.  
(1 Punto)
4. Crear la rama **feature1**, para luego hacer un cambio en un archivo de la rama **feature1**, guardar los cambios (commit), y empujar la rama **feature1** al remoto.  
(3 Puntos)
5. Crear PR para mezclar los cambios de **feature1** a master (desde Android Studio o desde consola).  
(2 Puntos)
6. Aceptar el PR y hacer el merge.  
(opcional)



¡Mucho éxito!

### Consideraciones y recomendaciones

- Los cambios en los archivos se deben agregar primero (git add) antes de confirmarlos (git commit).
- Debes utilizar Android Studio y un navegador para las interacciones con [GitHub](https://github.com).