

Escala de apreciación

Desafío - Kotlin para el desarrollo de aplicaciones (III)

Completamente logrado (CL)	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
Medianamente logrado (ML)	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
Por lograr (PL)	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
No logrado (NL)	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Usa View Binding en todos los actividades	0 puntos	0,5 puntos	1 punto	2 puntos
Usa al menos un Event listener (onClick...) durante el desarrollo del Desafío	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
Crea una clase abstracta que sirva para todos los actividades.	0 puntos	1 punto	2 puntos	3 puntos
Utilizar event listeners como parte del Activity, es decir, lo llama como interfaz	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
Agrega un nuevo CardView	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
Revisa las recomendaciones	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
Entrega su proyecto en un archivo .zip con el nombre del desafío más el nombre y apellido del alumno.	0 puntos	0,3 puntos	0,5 puntos	1 punto
TOTAL				