

## Prueba - Arquitectura y ciclo de vida de componentes Android

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de toda la unidad, enfocada principalmente en programación asíncrona, StateFlow y buenas prácticas. Para lograrlo, necesitarás aplicar lo aprendido durante el curso, utilizando de apoyo el archivo **Apoyo** prueba - Arquitectura y ciclo de vida de componentes Android

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

## Descripción

Tareas es una app en desarrollo, la cual muestra una lista de "Tareas o cosas por hacer". El proyecto cuenta con algunas tareas precargadas, lo que significa que cuando corras el proyecto por primera vez podrás verlas en el RecyclerView.

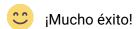
A continuación se listan elementos que permiten identificar la funcionalidad de la app:

- Agrega un FAB (Floating Action Button) el cual, al presionarlo, abrirá otra vista (NewTaskActivity) la cual nos permitirá agregar otra tarea a la lista. Los campos requeridos son:
  - o Título
  - Descripción
- Al volver a la vista principal, este debe mostrar la lista actualizada sin necesidad de ocupar "pull to refresh" o similares.
- Agregar una función que permita al usuario borrar una entrada al hacer long press sobre uno de los ítems de la lista. No es necesario mostrar advertencia al usuario.
- Agregar una función que permita marcar una tarea como "completa", si la tarea se marca como completa, entonces mostrar el título tachado, ejemplo: "esto es el título".
- Al abrir la app, si una tarea ha sido terminada, entonces mostrar el checkbox clickeado y el título de la tarea tachado.



## Requerimientos

- Completar UI de NewTaskActivity para poder agregar nuevas Tareas.
  (1 Puntos)
- Agregar función en el ViewModel que permite agregar Tareas.
  (2 Puntos)
- Agregar función en el ViewModel que permite borrar Tareas.
  (2 Puntos)
- Agregar función que permita marcar como terminada una Tarea.
  (3 Puntos)
- Al abrir la app, las tareas que han sido terminadas, se deben mostrar con checkbox clickeado y el título de la tarea tachado.
   (2 Puntos)



## Consideraciones y recomendaciones

- Se sugiere encarecidamente no modificar las clases o funciones que tengan el mensaje "NO MODIFICAR".
- Recuerda aplicar lo aprendido respecto a buenas prácticas
- Cuando agregues una Tarea nueva, deja el "id=0" la base de datos agrega el id automáticamente con @PrimaryKey(autoGenerate = true)