

Prueba - Arquitectura y ciclo de vida de componentes Android

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de toda la unidad, enfocada principalmente en programación asíncrona, StateFlow y buenas prácticas. Para lograrlo, necesitarás aplicar lo aprendido durante el curso, utilizando de apoyo el archivo **Apoyo prueba - Arquitectura y ciclo de vida de componentes Android**

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

Tareas es una app en desarrollo, la cual muestra una lista de "Tareas o cosas por hacer". El proyecto cuenta con algunas tareas precargadas, lo que significa que cuando corras el proyecto por primera vez podrás verlas en el RecyclerView.

A continuación se listan elementos que permiten identificar la funcionalidad de la app:

- Agrega un FAB (Floating Action Button) el cual, al presionarlo, abrirá otra vista (NewTaskActivity) la cual nos permitirá agregar otra tarea a la lista. Los campos requeridos son:
 - Título
 - Descripción
- Al volver a la vista principal, este debe mostrar la lista actualizada sin necesidad de ocupar "pull to refresh" o similares.
- Agregar una función que permita al usuario borrar una entrada al hacer long press sobre uno de los ítems de la lista. No es necesario mostrar advertencia al usuario.
- Agregar una función que permita marcar una tarea como "completa", si la tarea se marca como completa, entonces mostrar el título tachado, ejemplo: "~~esto es el título~~".
- Al abrir la app, si una tarea ha sido terminada, entonces mostrar el checkbox clickeado y el título de la tarea tachado.

Requerimientos

1. Completar UI de NewTaskActivity para poder agregar nuevas Tareas.
(1 Puntos)
2. Agregar función en el ViewModel que permite agregar Tareas.
(2 Puntos)
3. Agregar función en el ViewModel que permite borrar Tareas.
(2 Puntos)
4. Agregar función que permita marcar como terminada una Tarea.
(3 Puntos)
5. Al abrir la app, las tareas que han sido terminadas, se deben mostrar con checkbox clickeado y el título de la tarea tachado.
(2 Puntos)



¡Mucho éxito!

Consideraciones y recomendaciones

- Se sugiere encarecidamente no modificar las clases o funciones que tengan el mensaje **"NO MODIFICAR"**.
- Recuerda aplicar lo aprendido respecto a buenas prácticas
- Cuando agregues una Tarea nueva, deja el "id=0" la base de datos agrega el id automáticamente con @PrimaryKey(**autoGenerate = true**)