



# Distribución del aplicativo Android

Distribución de la aplicación (Parte II)

***Construir un Release de un aplicativo Android utilizando procedimiento de empaquetamiento para ser distribuido en entornos productivos.***

- Unidad 1:  
Acceso a datos en Android
- Unidad 2:  
Consumo de API REST
- Unidad 3:  
Testing
- Unidad 4:  
Distribución del aplicativo Android



Te encuentras aquí



## ¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Los formularios de Google Play Store*
- *Documentos y similares necesarios para Google Play Store*
- *Tipos de publicaciones en Google Play Store*
- *CI/CD (continuous integration, continuous delivery)*

**Nombra alguno de los  
métodos de distribución  
para aplicaciones  
Android**



**/\* Los formularios de  
Google Play Store \*/**

# Los formularios de Google Play Store





Vimos anteriormente que para poder publicar apps en la Google Play Store primero debes tener una cuenta desarrollador, una vez que tengas tu cuentas puedes acceder a Google Play Console, es este el lugar en el cual se suben las apps para que sean publicadas en la GPS (Google Play Store).

En el menú lateral de la izquierda podrás encontrar, entre los más importantes, Todas las Aplicaciones, Bandeja de entrada, Usuarios y Permisos.


En el centro podrás ver una lista con las aplicaciones publicadas, en caso de tener alguna

# Los formularios de Google Play Store


 Google Play Console




Todas las aplicaciones




Bandeja de entrada 20




Estado según las políticas




Usuarios y permisos




Gestión de pedidos




▼ Descargar informes




Reseñas




Estadísticas




Financieros




Información de la cuenta




Página del desarrollador




Cuentas de desarrollador asociadas






Registro de actividad



► Configuración

 Buscar en Play Console



## Todas las aplicaciones

Crear aplicación

Consulta todos los juegos y aplicaciones a los que tienes acceso en tu cuenta de desarrollador


### Aplicaciones fijadas

Fija aplicaciones para acceder a ellas rápidamente y consultar métricas clave

### 4 aplicaciones

Filtrar por

Todas

 Busca por nombre de aplicación o paquete

# Los formularios de Google Play Store

- **Todas las aplicaciones:** Muestra un listado de las apps, sin importar si ya han sido publicadas o no.
- **Bandeja de entrada:** bandeja en la que se reciben mensajes provenientes de Google Play Store, es recomendable poner atención a estos mensajes, ya que Google publica restricciones sobre las apps, en algunos casos esto puede causar que tu apps sea removida de la GPS.
- **Usuarios y permisos:** sirve para administrar usuarios y sus distintos tipos de permisos.
- **Información de la Cuenta:** Aquí puedes configurar datos como tipo de cuenta, dirección e información de contacto.
- **Página del desarrollador:** es la vista del perfil del desarrollador.



# Los formularios de Google Play Store

## *Crear una nueva app*

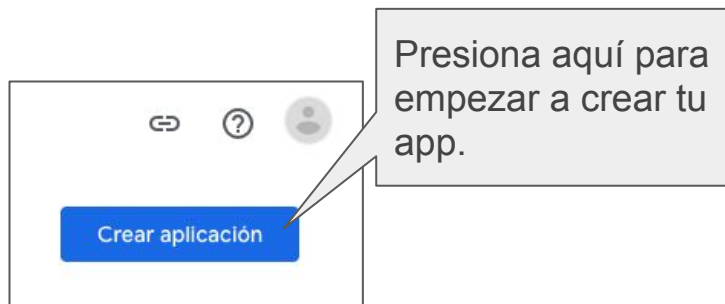
Para crear una app debe seguir los siguientes pasos:

1. presionar **Crear aplicación** en la vista principal
2. Completar el formulario con los datos de la app
3. Aceptar las condiciones.

Con estos 3 simples pasos Google Play Console crea el espacio para que puedas subir tu aplicación, sin embargo, antes de poder subir tu primer archivo APK o AAB tienes que ver si tienes alguna tarea pendiente, para ver esto, puedes ir al panel de control en el menú de la izquierda

# Los formularios de Google Play Store

## Crear una nueva app



{desafío}  
latam\_

Completa este formulario con los datos de tu app.

### Crear aplicación

#### Detalles de la aplicación

Nombre de la aplicación

Este es el nombre que tendrá tu aplicación en Google Play 13/30

Idioma predeterminado

Aplicación o juego

Puedes cambiar esta opción más tarde en Configuración de la tienda

☒ Aplicación

☐ Juego

Gratis o de pago

Puedes editar esta información más tarde en la página de aplicación de pago

☒ Gratis

☐ De pago


Puedes modificar esta opción hasta que publiques la aplicación. Después, no podrás cambiar una aplicación sin coste económico para que sea de pago.

# Los formularios de Google Play Store

## Crear una nueva app

En este ejemplo acabamos de crear la app, por lo que tenemos algunas tareas pendientes:

### Empezar a probar ahora




**Publica tu aplicación de forma preliminar para que se hagan pruebas internas sin revisión**

Comparte tu aplicación con hasta 100 testers internos para detectar problemas y saber su opinión con antelación

[Ver tareas](#) ▾

### Configura tu aplicación




**Facilita información sobre tu aplicación y configura tu ficha de Play Store**

Explicanos qué contenido tiene tu aplicación y gestiona cómo se organiza y se presenta en Google Play


[Ver tareas](#) ▾

### Publica tu aplicación



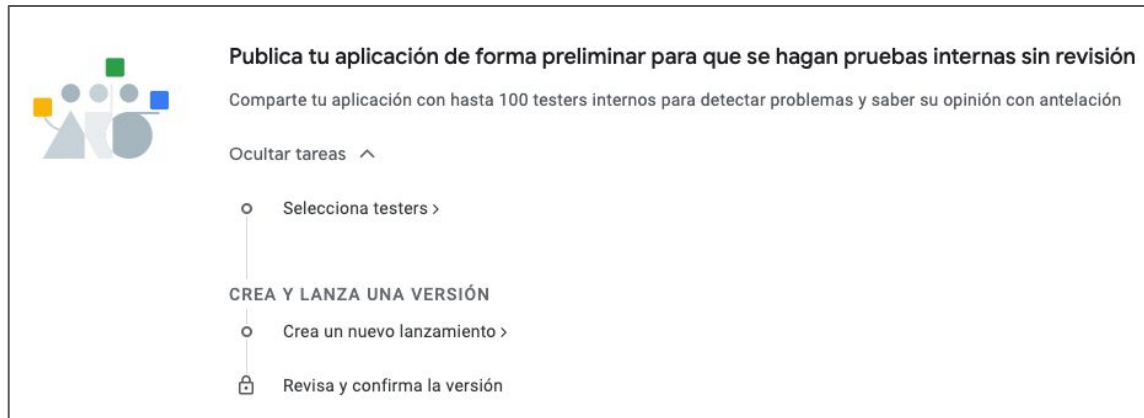
**Prueba la aplicación con un grupo más grande de testers controlado por ti**

Con las pruebas cerradas, puedes probar tu aplicación con un grupo más grande de testers. Puedes controlar el acceso mediante direcciones de correo electrónico o Grupos de Google.

 Primero, completa la configuración inicial [Ver tareas](#) ▾

# Los formularios de Google Play Store

## *Crear una nueva app*



**Seleccionar testers:** Es probable que antes de enviar tu app a producción, quieras que usuarios seleccionados, prueben tu aplicación.

# Los formularios de Google Play Store

## Crear una nueva app

### Crear versión de prueba interna

Las versiones de pruebas abiertas están disponibles para un máximo de 100 testers que tú eliges

1 Preparar

2 Revisar y publicar

#### Integridad de la aplicación

✓

Versiones firmadas por Google Play

Google generará y protegerá una clave de firma de aplicación para tus versiones

[Cambiar clave de firma](#) [Más información](#)

#### App bundles



Arrastra aquí los app bundles que quieras subir

[Subir](#) [Añadir de la biblioteca](#)

Al presionar “Crear nuevo lanzamiento”, tenemos la opción de subir nuestra primera versión, esto lo puedes hacer subiendo manualmente el archivo aab y agregandolo desde la biblioteca de versión en caso que ya tengas uno.



**IMPORTANTE:** recuerda que aún hay tareas pendientes, si bien Google Play Console te permite subir una primera versión, no significa que ya esté lista para ser publicada en Google Play Store.

**/\* Documentos y similares necesarios  
para Google Play Store \*/**

# Condiciones para Google Play Store

Políticas del Programa para Desarrolladores:

**Confirma que la aplicación cumple las Políticas del Programa para Desarrolladores.**

La aplicación cumple las Políticas del Programa para Desarrolladores. Consulta estos consejos sobre cómo crear descripciones de aplicaciones de conformidad con las políticas para conocer los motivos habituales por los que se suspenden las aplicaciones y poder evitar la suspensión. Si tu aplicación o tu ficha de Play Store cumple los requisitos para enviar información por adelantado al equipo de revisión de aplicaciones de Google Play, ponte en contacto con nosotros antes de realizar la publicación.

# Condiciones para Google Play Store

Leyes de exportación de EE.UU:

## **Aceptar las leyes de exportación de EE. UU.**

Comprendo que mi aplicación de software puede estar sujeta a las leyes de exportación de Estados Unidos independientemente de cuál sea mi ubicación o mi nacionalidad. Confirmando que he cumplido todas las estipulaciones de dichas leyes, incluidos los requisitos relativos al software con funciones de encriptación. Por la presente, certifico que mi aplicación tiene la autorización necesaria para exportarse desde Estados Unidos conforme a estas leyes.



# **/\* Tipos de publicaciones en Google Play Store \*/**

# Tipos de publicaciones en Google Play Store

- **Aplicaciones:** Estas son aplicaciones desarrolladas para dispositivos Android, que van desde juegos hasta herramientas de productividad, plataformas de redes sociales y más.
- **Juegos:** Estas son aplicaciones desarrolladas específicamente para juegos, incluidos juegos de acción, juegos de rompecabezas, juegos de estrategia y más.
- **Libros:** Esta categoría incluye libros digitales y libros electrónicos, tanto de ficción como de no ficción.
- **Películas:** Esta categoría incluye películas y programas de televisión que se pueden alquilar o comprar para transmitir en dispositivos Android.

# Tipos de publicaciones en Google Play Store

- **Música:** esta categoría incluye canciones, álbumes y listas de reproducción que se pueden transmitir o comprar en dispositivos Android.
- **Quiosco:** esta categoría incluye revistas y periódicos digitales, a los que se puede suscribir o comprar individualmente.
- **Dispositivos:** esta categoría incluye productos de hardware como teléfonos Google Pixel y dispositivos domésticos inteligentes Nest, así como accesorios para dispositivos Android.

Estas son algunas de las principales categorías de publicaciones disponibles en Google Play Store, aunque puede haber subcategorías adicionales dentro de cada una de ellas.

# **/\* Métodos de publicación en Google Play Console \*/**

# Métodos de publicación

- **Prueba abierta:** este método de distribución permite a los desarrolladores compartir su aplicación con un grupo selecto de usuarios, ya sea por correo electrónico o a través de un grupo de Google. Open Testing permite a los desarrolladores recopilar comentarios e identificar errores antes de lanzar la aplicación al público.
- **Pruebas cerradas:** las pruebas cerradas son similares a las pruebas abiertas, pero con más control sobre quién puede acceder a la aplicación. Los desarrolladores pueden invitar a usuarios o grupos específicos a probar su aplicación y pueden hacer cumplir acuerdos de confidencialidad para proteger la confidencialidad de su aplicación.
- **Pruebas internas:** este método de distribución es para que los desarrolladores compartan su aplicación solo con los miembros de su propio equipo. Esto permite que el equipo pruebe y brinde comentarios sobre la aplicación antes de lanzarla a usuarios externos.



# Métodos de publicación

- **Producción:** este es el paso final en el proceso de publicación de la aplicación. Una vez que la aplicación se ha probado y está lista para su lanzamiento, los desarrolladores pueden publicarla en Google Play Store para que todos los usuarios la descarguen.
- **Prueba alfa:** este método de distribución permite a los desarrolladores lanzar su aplicación a un grupo selecto de usuarios, que pueden probarla y proporcionar comentarios antes de que la aplicación se lance al público.
- **Prueba beta:** este método de distribución es similar a la prueba alfa, pero con un grupo más grande de usuarios. Beta Testing permite a los desarrolladores recopilar comentarios de una gama más amplia de usuarios e identificar errores o problemas antes de lanzar la aplicación al público.

En resumen, Google Play Console proporciona a los desarrolladores varios métodos de distribución para probar y lanzar sus aplicaciones a una variedad de usuarios antes de publicarlas en Google Play Store.



**/\* CI/CD (continuous integration,  
continuous delivery) \*/**

# CI/CD (continuous integration, continuous delivery)

La integración continua (CI) y la entrega continua (CD) son dos prácticas relacionadas que se utilizan para optimizar el proceso de desarrollo de software y garantizar que los cambios se entreguen a los usuarios de manera rápida y confiable.





# CI/CD (continuous integration, continuous delivery)

La integración continua (CI) es una práctica de desarrollo de software en la que los desarrolladores integren con frecuencia cambios de código en un repositorio compartido. Luego, los cambios en el código se crean, prueban y validan automáticamente mediante herramientas automatizadas. El objetivo de CI es detectar y corregir problemas de integración lo más rápido posible, lo que ayuda a evitar que se introduzcan errores en la base de código.



# CI/CD (continuous integration, continuous delivery)

La entrega continua (CD) es una práctica de desarrollo de software en la que los cambios de código se crean, prueban e implementan automáticamente en entornos de producción. Esto se hace mediante una serie de herramientas y procesos automatizados que permiten a los desarrolladores lanzar nuevas funciones y correcciones de errores de manera rápida y confiable para los usuarios finales.



# CI/CD (continuous integration, continuous delivery)

El objetivo de CD es automatizar todo el proceso de entrega de software, desde los cambios de código hasta la implementación de producción, para minimizar el tiempo que lleva obtener nuevas funciones y corregir errores para los usuarios.

Juntos, CI y CD permiten a los desarrolladores repetir rápidamente los cambios de código, reducir el riesgo de introducir errores en los entornos de producción y entregar software de alta calidad a los usuarios de manera más rápida y eficiente.



¿Por qué crees que es necesario liberar una app en diferentes ambientes?





## Próxima sesión...

- *Por qué un Crashlytics*
- *Google Play crash report vs Crashlytics*
- *Incorporar un Crashlytics*
- *Configurar Crashlytics para desarrollo y producción*

**{desafío}**  
**latam\_**

*Academia de  
talentos digitales*

