

Desafío - Kotlin para el desarrollo de aplicaciones (III)

En este desafío validaremos nuestros conocimientos de View Binding y Event Listener. Para lograrlo, necesitarás aplicar lo aprendido en las clases Kotlin y Android parte I, II y III.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, crea una aplicación Android la cual muestre unos cards (CardView) sobre un tema libre, puede ser tus artistas favoritos, animales, plantas, escritores, etc.

Ocupa el archivo **Apoyo desafío evaluado - Kotlin para el desarrollo de aplicaciones (III)** el cual contiene el proyecto ya iniciado, a continuación un ejemplo:

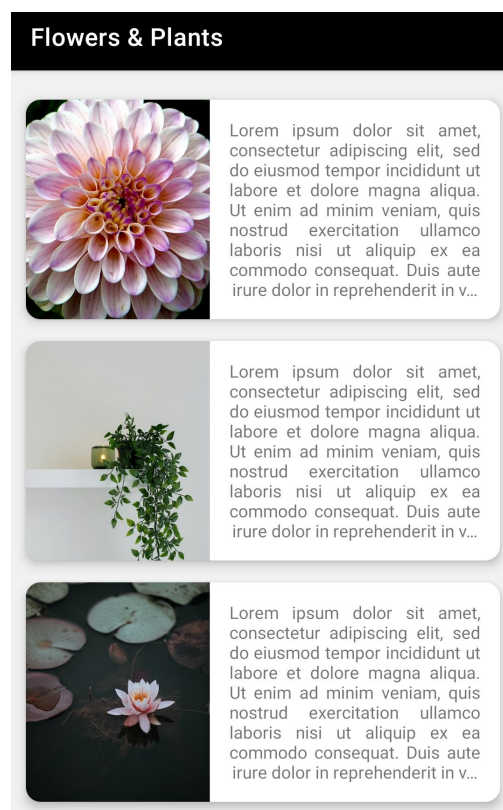


Imagen 1. Ejemplo del proyecto.
Fuente: Desafío Latam.

Requerimientos

1. Usar View Binding en todos los activities
(2 Puntos)
2. Al menos un Event listener (onClick ...)
(1 Puntos)
3. Crear una clase abstracta que sirva para todos los activities
(3 Puntos)
4. Utilizar event listeners como parte del Activity, es decir, llamarlo como interfaz
(1 Puntos)
5. Agregar un nuevo CardView, revisa las recomendaciones
(2 Puntos)
6. Entregar tu proyecto en un archivo .zip con el nombre del desafío más el nombre y apellido del alumno, ejemplo: **desafio3_NombreApellido.zip**
(1 Puntos)



¡Mucho éxito!

Consideraciones y recomendaciones

- Puedes ocupar este ejemplo para navegar entre activities
- Recuerda que si agregas un cardview extra debes considerar que en algunas pantallas, podría NO ser espacio suficiente y deberás usar un scroll
- Si necesitas imagenes para tu app, puedes usar <https://unsplash.com>