

Guía de ejercicios

Pruebas unitarias y TDD (II)



¡Hola! Te damos la bienvenida a esta nueva guía de estudio.

¿En qué consiste esta guía?

La siguiente guía de estudio tiene como objetivo practicar y ejercitar los contenidos que hemos visto en clase.



¡Manos a la obra! - Test dobles

En base al ejercicio guiado “Mockito” que hemos visto previamente, se pide realizar tests sobre los siguientes métodos ocupados en la clase `RepositorioPersona`.

- `eliminarPersona()`
- `listarPersona()`

Verifique que se cumpla cada requerimiento y sus respectivos parámetros.



¡Manos a la obra! - Test Driven Development

En base al ejercicio creado previamente, ahora debemos implementar 2 nuevos test que ayuden a ver los otros juegos que ha tenido el equipo de fútbol femenino. Para esto se deben cubrir lo siguientes requisitos:

- Crear 2 nuevas variables llamadas: `juegosPerdidos` y `juegosEmpatados`.
- Generar el getter correspondiente a cada variable y el constructor.
- Luego, en la clase que habíamos ocupado de los test, crearemos 2 nuevos parámetros: `CINCO_JUEGOS_EMPATADOS = 5` y `TRES_JUEGOS_PERDIDOS = 3`
- Finalmente, haremos el test correspondiente para verificar que se cumpla la igualdad.