

Construir un Release de un aplicativo Android utilizando procedimiento de empaquetamiento para ser distribuido en entornos productivos.

- Unidad 1: Acceso a datos en Android
- Unidad 2: Consumo de API REST
- Unidad 3: Testing
- Unidad 4:Distribución del aplicativo Android







- ¿Por qué Crashlytics?
- Google Play crash report vs Crashlytics
- Incorporar Crashlytics
- Configurar Crashlytics para desarrollo y producción



¿Cuál es la cantidad máxima de usuarios tester que puedo tener en Google Play Console?



/\* Qué es Crashlytics \*/

# ¿Qué es Crashlytics?



Crashlytics es una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles que brinda a los desarrolladores herramientas de análisis e informes de fallas en tiempo real para ayudarlos a identificar y corregir las fallas y los errores de las aplicaciones. Originalmente se desarrolló como una plataforma independiente, pero fue adquirida por Google en 2017 y ahora forma parte del conjunto de herramientas de desarrollo móvil de Firebase.



/\* Por qué Crashlytics \*/



# ¿Por qué Crashlytics?

- Informes de fallas: Crashlytics detecta e informa automáticamente las fallas de la aplicación, brindando información detallada sobre la falla, incluido el dispositivo, la versión del sistema operativo y el seguimiento de la pila.
- Alertas en tiempo real: Crashlytics envía alertas en tiempo real a los desarrolladores cuando una aplicación falla, lo que les permite identificar y responder rápidamente a problemas críticos.
- Análisis e información: Crashlytics proporciona análisis e información sobre el uso de la aplicación, incluida la duración de la sesión, las tasas de retención de usuarios y otras métricas para ayudar a los desarrolladores a optimizar el rendimiento de su aplicación.

```
{desafío}
```

# ¿Por qué Crashlytics?

- Información a nivel de usuario: Crashlytics permite a los desarrolladores ver informes de fallas por usuario, lo que brinda información sobre experiencias y comportamientos específicos de los usuarios.
- Integraciones: Crashlytics se integra con otras herramientas de Firebase, incluidas Firebase Cloud Messaging, Firebase Remote Config y Firebase Authentication, para brindar a los desarrolladores una plataforma integral de desarrollo móvil.

En general, Crashlytics es una herramienta poderosa para los desarrolladores de aplicaciones móviles, que brinda informes y análisis de fallas en tiempo real para ayudarlos a identificar y solucionar problemas en sus aplicaciones, mejorando el rendimiento de la aplicación y la experiencia del usuario.



# /\* Google Play Crash Report vs Crashlytics \*/



# **Google Play Crash Report vs Crashlytics**

Google Play Console proporciona una herramienta integrada de informes de fallas llamada Google Play Crash Reports, mientras que Crashlytics es una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles separada que proporciona herramientas avanzadas de análisis e informes de fallas.





#### **Google Play Crash Report vs Crashlytics**

Estas son algunas de las principales diferencias entre los dos:

- Integración: Google Play Crash Reports está integrado en Google Play Console, lo que brinda a los desarrolladores herramientas básicas de informes de fallas sin necesidad de una plataforma separada. Crashlytics es una plataforma separada que requiere integración adicional.
- Funciones: Google Play Crash Reports proporciona herramientas básicas de informes de fallas, incluidos datos básicos de fallas, información del dispositivo y del sistema operativo, y seguimiento de pilas. Crashlytics proporciona funciones más avanzadas, como alertas en tiempo real, información a nivel de usuario, análisis e información, e integraciones con otras herramientas de Firebase.



# **Google Play Crash Report vs Crashlytics**

- Personalización: Crashlytics permite una mayor personalización de las herramientas de análisis e informes de fallas, como eventos personalizados y registro, mientras que Google Play Crash Reports ofrece opciones de personalización más limitadas.
- Precios: Google Play Crash Reports está incluido en Google Play Console y es gratuito para los desarrolladores. Crashlytics es una plataforma independiente que ofrece planes gratuitos y de pago, según el nivel de funcionalidad y soporte necesarios.

En general, Google Play Crash Reports brinda herramientas básicas de informes de fallas para desarrolladores que recién comienzan o tienen necesidades limitadas, mientras que Crashlytics proporciona herramientas de análisis e informes de fallas más avanzadas para desarrolladores que necesitan más funciones y personalización.

{**desafío**} latam\_

# Demostración "Incorporar Crashlytics"



# **Incorporar Crashlytics**

Para poder incorporar Crashlytics a tu proyecto Android y empezar a capturar crashes debes hacer lo siguiente:

Agrega las dependencias necesarias:

```
dependencies {
    implementation 'com.google.firebase:firebase-crashlytics-ktx'
    implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics-ktx'
}
```



#### **Incorporar Crashlytics**

Luego agrega el complemento de Gradle de Crashlytics a tu app:

```
buildscript {
    repositories {
      // Asegurate de tener estos repositorios
      google()
      mavenCentral()
    dependencies {
        classpath 'com.android.tools.build:gradle:7.2.0'
        // Asegurate de tener el plugin de Google Service
        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.15'
        // Agrega el plugin de Crashlytics Gradle
        classpath 'com.google.firebase:firebase-crashlytics-gradle:2.9.4'
```



# **Incorporar Crashlytics**

A continuación agrega el plugin al archivo gradle correspondiente a la app

```
plugins {
    id 'com.android.application'
    id 'com.google.gms.google-services'
    // Add the Crashlytics Gradle plugin
    id 'com.google.firebase.crashlytics'
}
```

Listo! Ahora tu proyecto ya cuenta con el servicio de Crashlytics





# /\* Configurar Crashlytics para desarrollo y producción \*/

# Configurar Crashlytics para desarrollo y producción

Para configurar Crashlytics para diferentes entornos, como producción y desarrollo, puedes usar variantes de compilación en Android Studio.

Crea variantes de compilación en su proyecto de Android Studio:
 En tu proyecto de Android Studio, abre el archivo build.gradle del módulo de la aplicación y modifica el bloque de Android para crear dos tipos de compilación: debug y release. Puedes personalizar la configuración de cada tipo de compilación:



```
android {
    . . .
    buildTypes {
        debug {
            debuggable true
            // Use this flag to enable or disable Crashlytics in development
            buildConfigField "boolean", "ENABLE CRASHLYTICS", "false"
        release {
            minifyEnabled true
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'
            // Enable Crashlytics in production
            buildConfigField "boolean", "ENABLE CRASHLYTICS", "true"
```

En este ejemplo, deshabilitamos Crashlytics en el entorno de desarrollo configurando el campo de configuración de compilación ENABLE\_CRASHLYTICS en falso en el tipo de compilación de debug.



Inicializa Crashlytics condicionalmente:

En la clase de aplicación de su aplicación o su actividad principal, inicialice condicionalmente Crashlytics según el campo de configuración de compilación ENABLE\_CRASHLYTICS:

```
import android.app.Application
import com.google.firebase.crashlytics.FirebaseCrashlytics
import com.google.firebase.FirebaseApp
class MyApp : Application() {
   override fun onCreate() {
        super.onCreate()
       FirebaseApp.initializeApp(this)
       if (BuildConfig.ENABLE CRASHLYTICS) {
           FirebaseCrashlytics.getInstance().setCrashlyticsCollectionEnabled(true)
       } else {
           FirebaseCrashlytics.getInstance().setCrashlyticsCollectionEnabled(false)
```



¿Cuál debería elegir como herramienta de seguimiento de crash? ¿Google Play Crash Report o Crashlytics?



# Próxima sesión...

• Guia de ejercicios

















