Relatório do 3° Trabalho de IA - Jogos de Dois Jogadores

Bernardo Vitorino l48463, Daniel Barreiros l48452, Tomás Antunes l48511 abril 29, 2023

1 Quatro em Linha

1.1 a) Estrutura de Dados para Representar o Estado do Jogo

1.2 b)Predicado Terminal

```
terminal(G) :- colunas(G).
terminal(G) :- linhas(G).
terminal(G) :- diagonais(G).
terminal(G) :- cheio(G).
```

1.3 c) Função de Utilidade

1.4 d) Exemplos da utilização minimax

• 1º Exemplo:

terminou

• $2^{\underline{0}}$ Exemplo:

• $3^{\underline{0}}$ Exemplo:

terminou

• 4º Exemplo:

2 Três em Linha

Decidimos escolher o jogo 3 em linha para resolver este grupo de exercícios.

2.1 a) Estrutura de Dados Para Representar o jogo

2.2 b) Predicado Terminal

```
terminal(G) :- colunas(G).
terminal(G) :- linhas(G).
terminal(G) :- diagonais(G).
terminal(G) :- cheio(G).
```

2.3 c) Função de Utilidade