## Inteligência Artificial - B\_EINF

Página principal ▶ Licenciaturas ▶ 2016/2017 - Semestre Par ▶ INF0870 ▶ Minitestes ▶ Teste 4

NAVEGAÇÃO DO TESTE

Iniciado em Quarta, 8 Março 2017, 12:30

Mostrar uma página de cada vez

Terminar revisão

Pergunta 1
Correto

pergunta

Nota: 2.00 em 2.00

Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.

A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:

Um par com duas listas: a lista de variáveis não instanciadas e a de variáveis instanciadas

4 variáveis como o mesmo domínio: 1...16

ex: ([var(c(1),[1..16],\_), var(c(2),[1..16],\_)],[var(c(3),[1..16],1), var(c(4),[1..16],12)]) --- um cavalo na posição 1 e outro na posição 12

 $([var(c(1),[1..16],\_),var(c(2),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(2),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(2),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(2),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16],\_)],[]) --- nenhum cavalo no tabuleiro ([var(c(1),[1..16],\_),var(c(3),[1..16],\_),var(c(4),[1..16]$ 

Selecione uma:

Verdadeiro

Falso

A resposta correta é 'Verdadeiro'

Pergunta 2
Correto

Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.

Nota: 2,00 em 2,00

A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:

Marcar pergunta

Um par com duas listas: a lista de variáveis não instanciadas e a de variáveis instanciadas

16 variáveis como o mesmo domínio: 0...1

 $ex: ([var(c(1),[0,1],\_), \dots var(c(16),[0,1],\_)], [var(c(1),[0,1],0), var(c(2),[0,1],1)]) \\ --- um cavalo na posição 1 e outro na posição 2 extended a contraction of the contraction of$ 

 $([var(c(1),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)],[var(c(16),[0,1],1)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(1),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)],[var(c(16),[0,1],1)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(1),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)],[var(c(16),[0,1],1)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(10),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)],[var(c(16),[0,1],1)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(16),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)],[var(c(16),[0,1],\_)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(16),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(16),[0,1],\_),...,var(c(16),[0,1],\_)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, tabuleiro \,\, ([var(c(16),[0,1],\_),[var(c(16),[0,1],\_)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, ([var(c(16),[0,1],\_),[var(c(16),[0,1],\_)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, cavalo \,\, ([var(c(16),[0,1],\_),[var(c(16),[0,1],\_)]) \,\, --- \,\, estado \,\, inicial, \,\, nenhum \,\, cavalo \,\, no \,\, cavalo \,\,$ 

Selecione uma

Verdadeiro

● Falso ✓

A resposta correta é 'Falso'

Pergunta 3
Correto
Nota: 2,00 em 2,00

Marcar pergunta Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 4 variáveis, c1,c2,..,c4 com o domínio:

[1,..,16]

A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ... ≠ c4

deve ser imposta para encontrar as soluções?

Selecione uma:

Verdadeiro

Falso

A resposta correta é 'Verdadeiro'

Nota: 0,00 em 2,00	A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:
Marcar pergunta	
pergunta	Um par com duas listas: a lista de variáveis não instanciadas e a de variáveis instanciadas
	16 variáveis como o mesmo domínio: 01
	ex: ([var(c(3),[0,1],_), var(c(16),[0,1],_)],[var(c(1),[0,1],1), var(c(2),[0,1],1)]) um cavalo na posição 1 e outro na posição 2
	(flyar(c/4) [0.4] ) yar(c/4C) [0.4] ) [1] ostada inicial pophum cayala na tahulaira
	([var(c(1),[0,1],_),,var(c(16),[0,1],_)],[]) estado inicial, nenhum cavalo no tabuleiro
	Selecione uma:
	Verdadeiro
	● Falso ★
	A resposta correta é 'Verdadeiro'
Pergunta 5	
Correto	Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 4 variáveis,
Nota: 2,00 em 2,00	c1,c2,c3,c4 com o domínio:
Marcar	[1,,16]
pergunta	A que profundidade estão as soluções?
	Selecione uma onção de resposta:
	Selecione uma opção de resposta:  a. 5
	b. 16
	© C.4√
	d. 17
	U. IT
	A sua resposta está correta.
	A sua resposta está correta. A resposta correta é: 4
Pergunta <b>6</b>	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis,
Pergunta <b>6</b> Correto	A resposta correta é: 4
Correto	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]
	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16  deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  ∨ Verdadeiro
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16  deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  ∨ Verdadeiro
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓
Correto  Nota: 2,00 em 2,00	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis,
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar pergunta  Pergunta	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar  pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variávels, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16  deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variávels, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A que profundidade estão as soluções?
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,c16 com o domínio: [0,1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio.  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16  deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio.  [0,1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:  a. 5
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:  a. 5  b. 16 ✓
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0.1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0.1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:  a. 5  b. 16 ✓  c. 4
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:  a. 5  b. 16 ✓  c. 4  d. 17
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é. 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio: [0,1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:  a. 5  b. 16 ✓  c. 4  d. 17
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar pergunta  Pergunta 7  Correto  Nota: 2,00 em 2,00  P Marcar	A resposta correta é: 4  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A restrição: c1 ≠ c2 ≠ ≠ c16 deve ser imposta para encontrar as soluções?  Selecione uma:  Verdadeiro  Falso ✓  A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro 4X4, e que se representam os estados do problema com 16 variáveis, c1,c2,,c16 com o domínio:  [0,1]  A que profundidade estão as soluções?  Selecione uma opção de resposta:  a. 5  b. 16 ✓  c. 4  d. 17

Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro e as estruturas abaixo para representar os estados do problema para

Incorreto

Pergunta 4 Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.

	a) 4 variáveis (c1,c2,c3,c4) como o mesmo domínio: [116]
	b) 16 variáveis (c1,,c16) como o mesmo domínio: [0,1]
	Qual é o espaço de estados que tem mais nós?
	Selecione uma opção de resposta:
	<ul><li> a. a) ★</li></ul>
	(a) b. b)
	o c. O número de estados em a) e b) é o mesmo
	A que respecte está incorrete
	A sua resposta está incorreta.
	A resposta correta é: O número de estados em a) e b) é o mesmo
Pergunta 9	Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.
Incorreto	
Nota: 0,00 em 2,00	A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:
<b>№</b> Marcar	77 Solidada decimo o desogladad para representar se solidados de prosienta para con recornar como am con .
pergunta	Um par com duac lietae: a lieta do variávois pão instanciadas o a do variávois instanciadas
	Um par com duas listas: a lista de variáveis não instanciadas e a de variáveis instanciadas
	4 variáveis como o mesmo domínio: 116
	ex: ([var(c(1),[116],_), var(c(2),[116],_)],[var(c(1),[116],1), var(c(2),[116],12)]) um cavalo na posição 1 e outro na posição 12
	12
	/[uar/o/41/4 462 ] \uar/o/01/4 462 ] III)
	([var(c(1),[116],_), var(c(2),[116]_)],[]) nenhum cavalo no tabuleiro
	Selecione uma:
	● Verdadeiro X
	O Falso
	A resposta correta é 'Falso'
D	A resposta correta é 'Falso'
Pergunta 10	
Correto	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.
Correto Nota: 2,00 em 2,00	A resposta correta é 'Falso'
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:
Correto Nota: 2,00 em 2,00	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12
Correto Nota: 2,00 em 2,00  V Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro  Selecione uma:
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro  Selecione uma:  Verdadeiro
Correto Nota: 2,00 em 2,00  V Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro  Selecione uma:
Correto Nota: 2,00 em 2,00  Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro  Selecione uma:  Verdadeiro
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  V Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro  Selecione uma:  ○ Verdadeiro  ● Falso ✓
Correto  Nota: 2,00 em 2,00  V Marcar	A resposta correta é 'Falso'  Considere o problema de colocar 4 cavalos num tabuleiro de 4x4 sem se atacarem.  A estrutura abaixo é adequada para representar os estados do problema para ser resolvido como um CSP:  - Lista com as posições dos cavalos (1 a 16) no tabuleiro ex: [1,12] um cavalo na posição 1 e outro na posição 12 [] nenhum cavalo no tabuleiro  Selecione uma:  Verdadeiro

Nota: 0,00 em 2,00

Marcar

Terminar revisão