

Interacção Pessoa Máquina

Prática 4

Usabilidade

I. O que é a usabilidade?

II. Identifique os 5 atributos de Usabilidade (Norman), apresentando uma breve descrição dos mesmos, a quem se aplicam e como se podem medir.

III. Derive experiências para que na interacção com um site à sua escolha, possa medir os atributos referidos anteriormente.

IV. Imagine que terá de desenhar a interface para um sistema de controlo de tráfego aéreo, utilizado por controladores de tráfego no seu trabalho diário num qualquer aeroporto. Explique quais dos atributos de usabilidade são mais importantes de considerar neste caso e quais não devem ser uma prioridade. Justifique.

A. Olhando para os princípios de desenho de Usabilidade, que princípios deve privilegiar?