

Estruturas de Dados I

Árvores binárias (ficha 5)

1. Apresente uma implementação para árvores binárias. A implementação deve contemplar a criação de uma árvore binária, pesquisa de um elemento e seu valor. Não implemente inserções e remoções.

O ficheiro "btree.h" contém os protótipos das funções a implementar.

O ficheiro "btree.c" contém a definição de constantes e do tipo composto `TreeNode`.

2. Implemente as seguintes funções sobre árvores binárias de inteiros:

- `void PrintInOrder(BTree T)`
- `void PrintPreOrder(BTree T)`
- `void PrintPostOrder(BTree T)`

3. Implemente as seguintes funções sobre árvores binárias de inteiros:

- `Position FindMax(BTree T)`
- `Position FindMin(BTree T)`