Sistemas Embebidos Trabajo práctico Nº 3

Sistemas Operativos II DC - FCEFyN - UNC

Mayo de 2020

1 Introducción

Los sistemas embebidos suelen ser accedidos de manera remota, una forma común, suelen ser las RESTful APIs. Estas, brindan una interfaz definida y robusta para la comunicación y manipulación del sistema embebido de manera remota. Definidas para un esquema Cliente-Servidor se utilizan en todas las verticales de la industria tecnológica, desde aplicaciones de IoT hasta juegos multijugador.

2 Objetivo

El objetivo del presente trabajo practico es que el estudiante tenga un visión end to end de una implementación básica de una RESTful API sobre un sistema enbedido. El estudiante deberá implementarlo interactuando con todas las capas del procesos. Desde el testing funcional (alto nivel) hasta el código en C del servicio (bajo nivel).

3 Desarrollo

3.1 Requerimientos

Para realizar el presente trabajo practico, es necesario una computadora con kernel Linux, ya que usaremos SystemD para implementar el manejo de nuestro servicios.

3.2 Desarrollo

Se deberá implementar dos servicios en lenguaje C, estos son el servicio de usuarios y el servicio de status. Ambos servicios, deberán exponer una REST API. Con el objetivo de acelerar el proceso de desarrollo vamos a utilizar un framework: se propone utilizar https://github.com/babelouest/ulfius. El estudiante puede seleccionar otro, justificando la selección, o implementar el propio

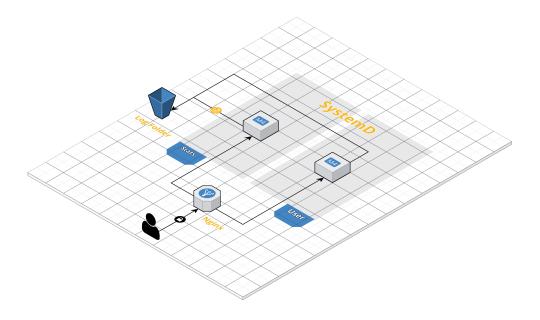


Figure 1: Arquitectura del sistema

(no recomendado). El servicio debe tener configurado un nginx por delante para poder direccionar el request al servicio correspondiente. El web server, deberá autenticar el request por medio de de un usuario y password enviado en el request, definido donde el estudiante crea conveniente. Las credenciales no deberán ser enviadas a los servicios.

El web server deberá retornar $404\ Not\ Found$ para cualquier otro path no existente.

A modo de simplificación, usaremos sólo *HTTP*, pero aclarando que esto posee **grabes problemas de seguridad**. Ambos servicios deben estar configurados con *SystemD* para soportar los comandos, *restart*, *reload*, *stop*, *start* y deberán ser inicializados de manera automática cuando el sistema operativo *botee*.

Ambos servicios deber logear todas sus peticiones con el siguiente formato:

<Timestamp>|<Nombre Del Servicio>| <Mensaje>

El <Mensaje> sera definido por cada una de las acciones de los servicios.

El gráfico 3.2 se describe la arquitectura requerida.

A continuación, detallaremos los dos servicios a crear y las funcionalidades de cada uno.

3.3 Servicio de Usuarios

Este servicio se encargará de crear usuarios y listarlos. Estos usuarios deberán poder logearse vía SSH luego de su creación.

3.3.1 POST /api/users

Endpoints para la creación de usuario en el sistema operativo:

```
POST http://{{server}}/api/users

Request

curl —request POST \
—url http:// {server}}/api/users \
—u USER:SECRET \
—header 'accept:_application/json' \
—header 'content-type:_application/json' \
—data '{"username":_"myuser",_"password":_"mypassword"}'

Respuesta

{
    "id": 142,
    "username": "myuser",
    "created_at": "2019-06-22 02:19:59"
}
```

El <Mensaje> para el log será: Usuario <Id> creado

3.3.2 GET /api/users

Endpoint para obtener todos los usuario del sistema operativo y sus identificadores.

```
"username": "user2"
},
...
]
```

El <Mensaje> para el log será: Usuario listados: <cantidad de usuario del SO>

3.4 Servicio de estado

Este servicio devolverá el estado actual del sistema REQUEST /api/servers/hardwareinfo

```
curl --- request GET \
     --url http://{{server}}/api/servers/hardwareinfo \
     −u USER:SECRET \
     -header 'accept: application/json' \
     -header 'content-type: _application/json'
Respuesta
 {
     "kernelVersion": "4.4.0-87-generic",
     "processorName": "Intel(R) _Core(TM) _i7 -7700K_CPU_@_4.20GHz",
     "totalCPUCore": 2,
      "totalMemory": 0.9520301818847656,
      "freeMemory": 0.3449363708496094,
     "diskTotal": 9.376751616,
     "diskFree": 5.573582848,
      "loadAvg": 0,
     "uptime": "74h_54m_7s"
```

El <Mensaje> para el log será: Estadísticas requeridas desde el <host>. El <host> aquí, debe ser la dirección IP del cliente que realice el request. Para obtenerlo, se puede pasar por parámetro desde web server al servicio mediante un header.

4 Entrega

Se deberá proveer los archivos fuente, así como cualquier otro archivo asociado a la compilación, archivos de proyecto "Makefile" y el código correctamente documentado, todo en el repositorio de https://classroom.github.com/a/8GnemVno, donde le Estudiante debe demostrar avances semana a semana mediante commits.

También se debe entregar un informe, con el formato adjunto. El informe además debe contener el diseño de la solución y la comparativa de profilers. Se debe asumir que las pruebas de compilación se realizarán en un equipo que

cuenta con las herramientas típicas de consola para el desarrollo de programas (Ejemplo: gcc, make), y NO se cuenta con herramientas "GUI" para la compilación de los mismos (Ej: eclipse).

El install del makefile deberá copiar los archivos de configuración de systemd para poder luego ser habilitados y ejecutados por linea de comando. El script debe copiar los archivos necesarios para el servicio Nginx systemd para poder luego ser habilitados y ejecutados por linea de comando. Los servicios deberán pasar una batería de test escritas en *postman* provistas. TBD.

5 Evaluación

El presente trabajo práctico es individual deberá entregarse antes del jueves 4 de junio de 2020 a las 23:55 mediante el LEV. Será corregido y luego deberá coordinar una fecha para la defensa oral del mismo.

6 Referencias y ayudas

- https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/
- https://docs.nginx.com/
- https://github.com/babelouest/ulfius
- https://kore.io/