

INTRARE		
Nr.	1148573	
Ziua	12	luna 10 An 2012

### NOTĂ DE CONSTATARE

Încheiată astăzi 12.10.2012 pe teritoriul administrativ al comunei Șoimari

Urmare a solicitării Instituției Prefectului județului Prahova nr.17679/VI din 08.10.2012 și a ordinului Prefectului județului Prahova nr.474 din 29.07.2010, în data de 12.10.2012 s-a întrunit comisia de constatare/evaluare, în vederea constatării pe teren și analizarea aspectelor semnalate.

La efectuarea constatării au participat următorii:

- Plt. adj. Gheorghe Florin Dan - Inspectoratul pentru Situații de Urgență al Județului Prahova
- Ing. Racoviță Ioan – Sistemul de Gospodărire a Apelor – Prahova
- Ing. Joanel Mihaela – Consiliul Județean Prahova
- Dl. Stănescu Ion – Viceprimar Primăria comunei Șoimari
- Doamna Pușcașu Monalisa – Poliția locală Șoimari

#### Descrierea situației:

Datorită fenomenelor meteorologice care au avut loc în ultima perioadă, drumul județean DJ 100M, de pe teritoriul administrativ al comunei Șoimari, a fost afectat după cum urmează:

1. Pe DJ 100M la Km. 6+100, pe raza localității Măgura, în zona cimitir-biserică, pe o lungime de aproximativ 200 m drumul prezintă denivelări, tasări pe toată lățimea drumului și burdușiri pe o singură bandă pe o lungime de 40m, specifice fenomenelor de alunecări de teren. Pe această porțiune circulația auto se desfășoară cu dificultate, pe un singur sens de circulație.
2. În punctul „Mănăstire”, drumul județean prezintă tasări pe o lungime de aproximativ 50 m, pe ambele benzi de circulație, iar în zona unde drumul a fost consolidat cu beton, asfaltul este rupt. Circulația în această zonă se desfășoară anevoios.
3. În punctul „Școală Zăpodia”, pe banda de mers Matia-Șoimari, drumul județean prezintă tasări pe o lungime de aproximativ 10 m cu o lățime de aproximativ 2 m, covorul asfaltic prezentând fisuri. Circulația în această zonă se desfășoară anevoios.

În satul Matia (comuna Păcureți), la limita dintre comunele Șoimari și Păcureți, drumul județean DJ100M prezintă tasări și fisuri pe o lungime de aproximativ 100 m. Tot în această zonă, pe axul drumului se află o gaură în asfalt cu un diametru de aproximativ 30 cm și adâncime de aproximativ 2 m, circulația desfășurându-se cu dificultate.

#### Măsuri care se impun:

1. Conform prevederilor art.26 lit. (e) din Legea 10/1995 cu modificările și completările ulterioare, primăria va sesiza imediat (telefonic) și în termen de 24 h (adresă scrisă), Instituția Prefectului – Județul Prahova, D.R.C. Sud Muntenia – Județul Prahova, I.S.U. Prahova și C.J. Prahova cu privire la producerea eventualelor accidente tehnice sau evenimente deosebite: erodări de taluzuri, alunecări de teren, blocări de drumuri, etc.

Răspunde: Conducerea primăriei Șoimari

Termen: permanent



2. Pe DJ 100M la Km. 6+100 și zona din satul Matîța (Km. 4+400 ÷ 4+500), au fost realizate studiile geotehnice, urmând să se facă toate demersurile necesare pentru obținerea fondurilor în vederea execuției lucrărilor.

Răspunde: Administratorul drumului - Consiliul Județean Prahova  
Termen: începând cu 12.10.2012.

3. În punctele „Mănăstire” și „Școală Zăpodia”, de pe DJ100M, se vor face toate demersurile pentru obținerea fondurilor în vederea remedierii problemelor.

Răspunde: Administratorul drumului - Consiliul Județean Prahova  
Termen: începând cu 12.10.2012.

4. Se va interveni de urgență pentru semnalizarea rutieră a zonelor afectate de pe DJ100M în vederea evitării producerii accidentelor, prin montarea de indicatoare rutiere.

Răspunde: Administratorul drumului - Consiliul Județean Prahova  
Termen: urgent, începând cu 12.10.2012.

Prezenta notă de constatare conține 2 (două) pagini și s-a întocmit în 4 (patru) exemplare, câte unul pentru fiecare parte semnatară.

Inspectoratul pentru Situații de Urgență al Județului Prahova

Plt. adj. Gheorghe Florin Dan

Sistemul de Gospodărire a Apelor – Prahova

Ing. Racoviță Ioan

Consiliul Județean Prahova

Ing. Joenel Mihaela

Primăria comunei Șoimari  
Viceprimar - Stănescu Ion

Primăria comunei Șoimari  
Poliția locală Șoimari - Pușcașu Monalisa

