

NOTĂ DE CONSTATARE

Încheiată astăzi 29.04.2014 pe teritoriul administrativ al comunei Valea Calugareasca

Urmare a notificarii Primăriei comunei Valea Calugareasca nr. 7723 din 25.04.2014, a adresei Instituției Prefectului 5459/CTI/26.04.2014 și a ordinului Prefectului județului Prahova nr.474 din 29.07.2010, în data de 29.04.2014 s-a întrunit comisia de constatare/evaluare, în vederea constatării pe teren și analizării aspectelor semnalate.

La efectuarea constatării au participat următorii:

- Ing. Chiroiu Teodor – Consiliul Județean Prahova
- Mr. Dobre Valeriu - Inspectoratul pentru Situații de Urgență al Județului Prahova
- Ing. Marinescu Mircea Alexandru – S.G.A. Prahova
- Vasilica Neacsu - Primăria comunei Valea Calugareasca – primar

Descrierea situației:

La deplasarea în teren s-au constatat următoarele:

1. Sat Valea Poienii, DC 66A - pe aprox. 25 ml s-a produs o alunecare a terasamentului cu antrenarea covorului asfaltic în dreptul proprietății nr.80 pe aproximativ 1/3 din lățimea drumului. În dreptul proprietății nr.130 pe o lungime de aprox. 30 ml, drumul prezintă denivelări, crăpături și tasări existând pericolul de rupere a terasamentului;
2. Satul Valea Mantei, DC 64 - pe aprox. 25 ml s-au format denivelări și crăpături în covorul asfaltic;
3. Satul Rachieri – podetul care asigură legătura între satul Rachieri și satul Valea Popii este afectat prin dislocarea unuia dintre cele trei tuburi din beton, fapt ce afectează capacitatea portantă a acestuia și poate pune în pericol accesul auto și pietonal în zona. În dreptul Scolii Gimnaziale Rachieri, podetul de acces către școală prezintă crăpături și este parțial colmatat de aluviuni și deseuri menajere fapt ce conduce la deversarea frecventă a apei peste platforma acaestuia;
4. Satul Valea Nicovani, DC 66 – drumul este afectat pe o lungime de aprox. 35 ml prin crăpături și rupturi în covorul asfaltic datorită torenților formați pe versanți;
5. Satul Pantazii – podul(punte) construit pe structură metalică, situat pe DC 87 la km 2+700, peste râul Teleajen care face legătura între comunele Valea Calugareasca și Berceni, prezintă pilele din zona centrală afuiate ca urmare a coborârii talvegului râului Teleajen cu aprox. 1,5 m.
6. Canal de beton situat în dreptul km 3+500 pe DJ 101 F la 400 m lateral dreapta ce colectează apele pluviale din zona, precum și apele menajere ale localității cu o lungime de aprox. 3000 m și secțiune trapezoidală de aprox.12 m la coronament, 6 la baza și înălțimea de 3 m este colmatat în proporție de 50% cu material aluvionar și vegetație specifică zonei umede.

Măsuri care se impun:

1. Conform prevederilor art.26 lit. (e) din Legea 10/1995 cu modificările și completările ulterioare, primăria va sesiza imediat (telefonic) și în termen de 24 h (adresă scrisă), Instituția Prefectului – Județul Prahova, D.R.C. Sud Muntenia – Județul Prahova, I.S.U. Prahova și C.J. Prahova cu privire la producerea eventualelor accidente tehnice sau evenimente deosebite: erodări de taluzuri, alunecări de teren, blocări de drumuri, etc.

Răspunde: C.L.S.U. Valea Calugareasca

Termen: permanent

2. Monitorizarea zonelor in special in perioadele cu precipitatii abundente cu producerea unor debite extraordinare.

Răspunde: C.L.S.U. Valea Calugareasca

Termen: permanent

3. Conform prevederilor Legii 10/1995 cu modificările și completările ulterioare și ale art. 15 lit.a din regulamentul aprobat prin HG 925/1995, se va acționa pentru întocmirea documentatiei tehnice de specialitate pentru rezolvarea situatiilor constatate astfel incat lucrarile sa faca fata unor debite extraordinare.

Răspunde: Administrator drum si Consiliul local Valea Calugareasca

Termen: începând cu 29.04.2014

Prezenta notă de constatare conține 2 (două) pagini și s-a întocmit în 5 (cinci) exemplare, câte unul pentru fiecare parte semnatară.

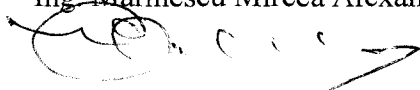
Consiliul Județean Prahova
Chiroiu Teodor



Inspectoratul pentru Situații de Urgență al Județului Prahova
Mr. Doby Valeriu

S.G.A. Prahova

Ing. Marinescu Mircea Alexandru



Primăria comunei Valea Calugareasca
Primar Vasile Neacsu

