ROMÂNIA

JUDEȚUL PRAHOVA - COMUNA CORNU -PRIMAR

Cod.2157, Localitatea Cornu, satul Cornu de Jos, bdul Eroilor,750, tel/:0244-367461, fax:0244-367402;

e-mail: primariacornu@clicknet.ro

Dosar Sit.urgență-calamități

Nr. 751

Data: 07.02.2011

Notă de constatare

În urma verificărilor pe teren, Comitetul Local pentru Situații de Urgență Cornu a constatat că în perioada 5-6 februarie 2011, în localitatea Cornu s-a produs o alunecare de teren care a determinat prăbuşirea unui teren în suprafață de cca.400 m.p. aflat în proprietatea domnului Costache Florian. Această alunecare de teren s-a produs pe malul drept al pârâului Valea Rea, în imediata apropiere a Podului care face legătura între Satul Cornu de Jos și satul Cornu de Sus. Este vorba de o zonă în care au apărut fenomene de instabilitate încă din anul 2007 și care a mai fost afectată de alunecări de teren, datorate în special ploilor abundente din perioada 2006-2007, cât și a fenomenelor erozionale datorate scurgerii apei prin albia pârâului Valea-Rea.

Fenomenul de alunecare de teren produs în zilele de 5 şi 6 februarie a afectat de această dată proprietatea domnului Costache Florian, care deține prima casă de lângă pod, pe partea stângă, în satul Cornu de Sus. Alunecarea de teren a antrenat o suprafață de cca.400 m.p.(precum şi o piscină care se afla pe acest teren), are o evoluție continuă, (în acest moment aflându-se la cca. 3 m. de locuința familiei Costache) a creeat un baraj natural, blocând parțial pârâul Valea Rea, a condus la o acumulare continuă de apă şi poate pune în pericol culeea podului. Valoarea estimativă a pagubelor, cosiderăm că se poate face după cocluziile expertizei geotehnice a zonei

Deoarece există pericolul iminent de prăbuşire a locuinței, vă rugăm să trimiteți o comisie de specialişti din partea Comitetului Județean pentru Situații de Urgență Prahova pentru a ne sprijini în luarea unor măsuri de urgență pentru înlăturarea acestui pericol.

Președinte al Comitetului Local pentru Situații de Urgență Cornu PRIMAR, Cornel NANU