

# JavaScript

Última actualización: Feb 07 2020



---

## Isomorfismo

Hoy *JavaScript*, es el único lenguaje capaz de ejecutarse en las 3 capas de una aplicación:

1. *Frontend* (con *JavaScript*).
2. *Backend* (con *Node.js*).
3. Persistencia de Datos (con *MongoDB*, *Couch DB*, *Firebase*, etc).

Con JavaScript puedes:

- Diseño y Desarrollo Web.
- Hacer Videojuegos.
- Experiencias 3D, Realidad Aumentada, Realidad Virtual.
- Controlar *Hardware* (drones, *robots*, electrodomésticos, *wearables*, etc).
- Aplicaciones Híbridas y Móviles.
- Aprendizaje Automático.
- etc.

---

## JavaScript NO es JAVA



JAVA *is to*  
JAVASCRIPT as HAM *is to*  
HAMSTER



# Características

- Lenguaje de Alto Nivel.
  - Interpretado.
  - Dinámico.
  - Débilmente Tipado.
  - Multi paradigma.
  - Sensible a MAYÚSCULAS y minúsculas.
  - No necesitas los puntos y comas al final de cada línea.
- 

## Escritura de código

Los **identificadores** deben comenzar con:

- Una letra o
- Un signo de dolar \$ o
- Un guión bajo \_
- Nunca con números o caracteres especiales.

Usa ***snake\_case*** en:

- Nombre de archivos:

```
mi_archivo_javascript.js;
```

Usa ***UPPER\_CASE*** en:

- Constantes:

```
const UNA_CONSTANTE = "Soy una constante",  
PI = 3.141592653589793;
```

Usa ***UpperCamelCase*** en:

- Clases:

```
class SerHumano {  
  constructor(nombre, genero) {  
    this.nombre = nombre;  
    this.genero = genero;  
  }  
  
  miNombreEs() {
```

```
    return `Mi nombre es ${this.nombre}`;  
  }  
}
```

Usa ***lowerCamelCase*** en:

- Objetos:

```
const unObjeto = {  
  nombre: "Jonathan",  
  email: "jonmircha@gmail.com",  
};
```

- Primitivos:

```
let unaCadena = "Hola Mundo",  
    unNumero = 19,  
    unBoolean = true;
```

- Funciones:

```
function holaMundo(nombre) {  
  alert(`Hola mundo ${nombre}`);  
}  
holaMundo("Jonathan");
```

- Instancias:

```
const ajax = new XMLHttpRequest(),  
    jon = new SerHumano("Jonathan", "Hombre");
```

---

# Palabras reservadas

**A:** abstract

**B:** boolean, break, byte

**C:** case, catch, char, class, const, continue

**D:** debugger, default, delete, do, double

**E:** else, enum, export, extends

**F:** `false`, `final`, `finally`, `float`, `for`, `function`  
**G:** `goto`  
**I:** `if`, `implements`, `import`, `in`, `instanceof`, `int`, `interface`  
**L:** `let`, `long`  
**N:** `native`, `new`, `null`  
**P:** `package`, `private`, `protected`, `public`  
**R:** `return`  
**S:** `short`, `static`, `super`, `switch`, `synchronized`  
**T:** `this`, `throw`, `throws`, `transient`, `true`, `try`, `typeof`  
**V:** `var`, `volatile`, `void`  
**W:** `while`, `with`

---

# Ordenamiento de código

1. IMPORTACIÓN DE MÓDULOS.
  2. DECLARACIÓN DE VARIABLES.
  3. DECLARACIÓN DE FUNCIONES.
  4. EJECUCIÓN DE CÓDIGO.
- 

# Tipos de datos en JavaScript

**Primitivos:** Se accede directamente al valor.

- `string`
- `number`
- `boolean`
- `null`
- `undefined`
- `NaN`

**Compuestos:** Se accede a la referencia del valor.

- `object = {}`
  - `array = []`
  - `function () {}`
  - `Class {}`
  - `etc.`
-

# Aprende JavaScript ¡GRATIS!

Si estás interesado en aprender *JavaScript* desde las bases hasta un nivel que te permita obtener tu primer trabajo o empleo como programador *web* te invito a que veas mi **Curso de JavaScript** totalmente **gratis** en mi **canal de YouTube**.

En mi curso aprenderás: Sintaxis, Gramática, Lógica, *EcmaScript*, Programación Orientada a Objetos, Asincronía, *DOM*, *AJAX*, *JSON*, Consumo de *API's*, *Node* y mucho más.

!!!**Accede ya!!!**

**Ver Curso**

Si no quieres perderte de las últimas novedades de este curso como: nuevos videos, artículos de *blog*, códigos y recursos para estudiar. Entra ya al sitio oficial:

**AprendeJavaScript.org**

Si te sirvió mi contenido, compártelo 🙏.



## La lista de MirCha

Una vez al mes envío el contenido que escribo, grabo o produzco, esperando pueda aportar valor personal o profesional.

Puedes darte de baja en cualquier momento, sin hacer preguntas.