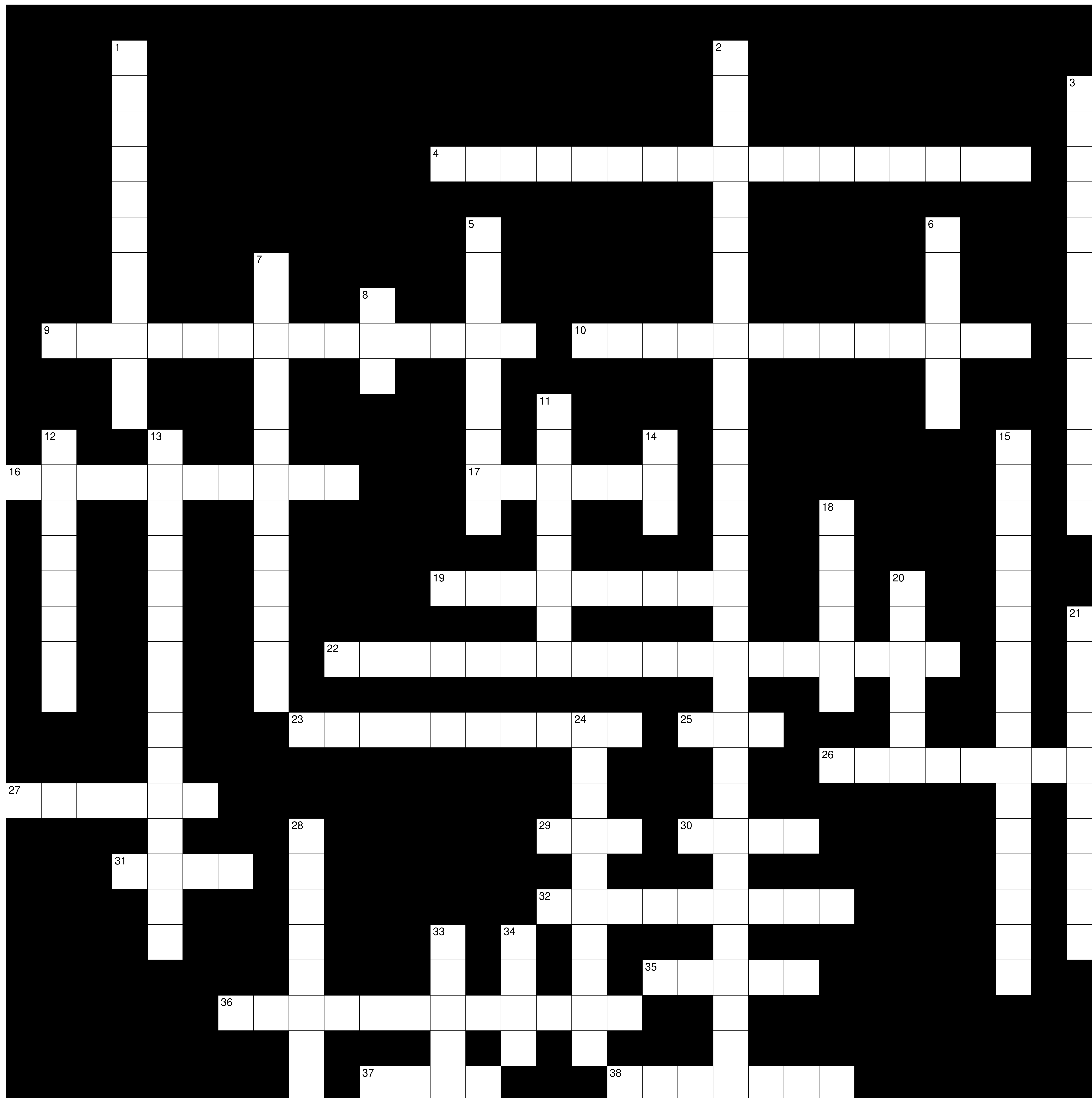


Programování (Střední)



Přes

- 4. Uspořádá data v určitém pořadí
- 9. Software, který spravuje počítačové zdroje a interakce uživatelů
 - 10. Data uložená jako prvky spojené s ukazateli
 - 16. Kontejner, který ukládá hodnotu
 - 17. Hledání a oprava chyb v kódu
 - 19. Skrytí složitých detailů za zjednodušené rozhraní
 - 22. Efektivně vyhledává prvek v seřazeném seznamu
 - 23. Datový typ, který může být pravdivý nebo nepravdivý
 - 25. Nejmenší jednotka digitálních dat (0 nebo 1)
 - 26. Symboly, které provádějí operace s hodnotami
- 27. Opakované provádění kódu, dokud není splněna podmínka
 - 29. Rozhraní pro vzájemnou komunikaci programů
 - 30. Kolekce položek uložených v sekvenci
- 31. Modelovací software kolem objektů s vlastnostmi a chováním
 - 32. Spouští kód řádek po řádku bez předchozího překladu
 - 35. Hierarchická data podobná struktuře rodokmenu
 - 36. Strom, kde každý uzel má nejvýše dva potomky
- 37. Řídí provádění kódu na základě výrazu, který se vyhodnocuje jako booleovské
- 38. Funkce volající sama sebe k řešení menších dílčích problémů

Dolů

- 1. Sdružování dat a metod v rámci objektu
- 2. Datový typ představující reálná čísla s desetinnými místy
- 3. Objekty různých tříd reagující odlišně na stejnou zprávu
 - 5. Datový typ celého čísla
- 6. Data uspořádaná způsobem první dovnitř, první ven (FIFO).
 - 7. Systém pro sledování změn kódu v průběhu času
 - 8. Klasifikace dat, jako jsou čísla nebo text
 - 11. Vytváření nových tříd na základě stávajících
 - 12. Organizovaný sběr dat pro ukládání a přístup
 - 13. Způsob, jak organizovat data pro efektivní využití
 - 14. Skupina připojených zařízení sdílejících prostředky
- 15. Používá funkci pro rychlé vyhledání dat na základě klíčů
 - 18. Posloupnost znaků (text)
- 20. Opakovaně použitelný blok kódu se specifickým úkolem
 - 21. Řešení problému krok za krokem
 - 24. Překládá kód vysoké úrovně na strojově čitelný kód
- 28. Data uspořádaná způsobem LIFO (poslední dovnitř, první ven).
 - 33. Plán pro vytváření objektů v OOP
 - 34. Skupina 8 bitů

Programování (Střední) - Answers

