

Grundläggande fakta	Värde	Grundattribut	Värde
Förnamn		Styrka	
Efternamn		Rörlighet	
Folkslag		Tålighet	
Provins/Totem ande		Uppfattning	
Kön		Vilja	
Ålder		Psyke	
Religion		Visdom	
Värv		Utstrålning	
Längd		Härledda attribut	Värde
Vikt		Förflyttning	
Vapenarm		Intryck	
Primärt karaktärsdrag		Kroppsbyggnad	
Sekundärt karaktärsdrag		Reaktion	
Avtrubbnig Våld		Självkontroll	
Avtrubbnig Utsatthet		Vaksamhet	
Avtrubbnig Övernaturligt		Livskraft	
		Grundskada	
		Grundpansar	

Stridsfärdighet	Värde	Social färdighet	Värde	Vildmarksfärdighet	Värde
Armborst		Argumentera		Genomsöka	
Båge		Berättarkonst		Jakt & Fiske	
Dolk		Charm		Köra vagn	
Kastvapen		Dupera		Marsch	
Klubba		Genomskåda		Naturlära	
Kedjevapen		Hovliv		Navigation	
Sköld		Injaga fruktan		Orientering	
Slagsmål		Ledarskap		Rida	
Spjut		Skumraskaffärer		Sjömannaskap	
Stav		Spel & Dobbel		Speja	
Svärd		Sång & Musik		Spåra	
Yxa				Vildmarksvana	

RörelseFärdighet	Värde	Mystikfärdigheter forts	Värde	Kunskapsfärdigheter forts	Värde
Dansa		Förvränga		Kulturkännedom	
Fingerfärdighet		Harmonisera		Lagkunskap	
Gömma		Kanalisera		Läkekonst	
Hoppa		Kunskapsfärdigheter	Värde	Ockultism	
Klättra		Filosofi	Teologi		
Låsdyrkning		Geografi	Teoretisk magi		
Simma		Gift & Droger	Undervisa		
Smyga		Handel			
Undvika		Historia			
Mystikfärdigheter	Värde	Kalkylera			
Ceremoni		Kirurgi			
Förnimma		Krigsföring			

Expertis		Värde		Kännedtecken		Värde		Hantverksfärdigheter		Värde	
Lättlärd färdigheter				Svårlärd färdigheter				Mysterier			

Språk						Skrift					

Händelser						Speciella egenskaper					

Utrustning											

Startkapital											