Grundläggande fakta	Värde	Grundattribut	Värde
Förnamn		Styrka	
Efternamn		Rörlighet	
Folkslag		Tålighet	
Provins/Totem ande		Uppfattning	
Kön		Vilja	
Ålder		Psyke	
Religion		Visdom	
Värv		Utstrålning	
Längd		Härledda attribut	Värde
Vikt		Förflyttning	
Vapenarm		Intryck	
Primärt karaktärsdrag		Kroppsbyggnad	
Sekundärt karaktärsdrag		Reaktion	
Avtrubbning Våld	O +5 O +10 O +15 O +20 O +25	Självkontroll	
Avtrubbning Utsatthet	O +5 O +10 O +15 O +20 O +25	Vaksamhet	
Avtrubbning Övernaturligt	O +5 O +10 O +15 O +20 O +25	Livskraft	
		Grundskada	
		Grundpansar	

Stridsfärdighet	Värde	Social färdighet	Värde	Vildmarksfärdighet	Värde
Armborst		Argumentera		Genomsöka	
Båge		Berättarkonst		Jakt & Fiske	
Dolk		Charm		Köra vagn	
Kastvapen		Dupera		Marsch	
Klubba		Genomskåda		Naturlära	
Kedjevapen		Hovliv		Navigation	
Sköld		Injaga fruktan		Orientering	
Slagsmål		Ledarskap		Rida	
Spjut		Skumraskaffärer		Sjömannaskap	
Stav		Spel & Dobbel		Speja	
Svärd		Sång & Musik		Spåra	
Yxa				Vildmarksvana	
RörelseFärdighet	Värde	Mystikfärdigheter forts	Värde	Kunskapsfärdigheter forts	Värde
Dansa		Förvränga		Kulturkännedom	
Fingerfärdighet		Harmonisera		Lagkunskap	
Gömma		Kanalisera		Läkekonst	
Норра		Kunskapsfärdigheter	Värde	Ockultism	
Klättra		Filosofi		Teologi	
Låsdyrkning		Geografi		Teoretisk magi	
Simma		Gifter & Droger		Undervisa	
Smyga		Handel			
Undvika		Historia			
Mystikfärdigheter	Värde	Kalkylera			
Ceremoni		Kirurgi			
Förnimma		Krigsföring			

Expertis	Värde	Kännedtecken		Värde	Hantverksfärdigheter	Värde
	1		'			'
Lättlärda färdigheter		Svårlärda färdigheter			Mysterier	
					111/5001101	
Språk			Skrift			
		G : 11	1			
Händelser		Specien	a egenskap	er		
Utrustning						
Startkapital						