|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Colegio Universitario **IES** Siglo 21 | | | |
| INSTANCIA EVALUATIVA FINAL INTEGRADORA | | | |
| **Materia: Aplicaciones Web 1** | | **Profesor: Andrés Senn** | |
| **Modalidad Presencial** | | **Fecha:** | |
| **A completar por el estudiante:** | |  |  |
| **Estudiante (Apellido y nombres):** |  | | |
| **DNI:** |  | | |
| **Carrera:** | **Analista de sistemas y desarrollo de software** | | |
| **Devolución por parte del docente:** | |  |  |
| **Nota:** |  | | |
| **Observaciones:** |  | | |

* **Objetivos a lograr**: Conocer y poner en práctica lo visto en esta primera etapa.
* **Criterios de Evaluación**:
  + Aplicación de las herramientas y conceptos esenciales de la materia.
  + Conocimiento del contexto en el uso de los lenguajes.
  + Organización del proyecto.
  + Ortografía
  + Buenas prácticas
* **Escala de Valoración**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Puntaje*** | 1 a 20 | 21 a 40 | 41 a 59 | 60 a 65 | 66 a 70 | 71 a 76 | 77 a 84 | 85 a 90 | 91 a 95 | 96 a 100 |
| ***Nota*** | ***1*** | ***2*** | ***3*** | ***4*** | ***5*** | ***6*** | ***7*** | ***8*** | ***9*** | ***10*** |

|  |
| --- |
| DESARROLLO DEL EXAMEN |

# Práctica

A fin de poner en práctica los conceptos vistos en clases, vamos a realizar un ejercicio que implica la utilización de las tecnologías web vistas hasta este momento, ellas son: **Html,** **Css y JavaScript**.

Es muy importante estar concentrados y leer atentamente las consignas, y seguir los pasos para no equivocarnos. Lo más importante es tener en cuenta el contexto y lenguaje que estamos utilizando en cada momento, y cómo se combinan.

El proyecto consistirá en una Tienda que tiene dos páginas enlazadas a través de un menú. La página **index.html** contendrá un catálogo de artículos y **contacto.html** un formulario de contacto.

Se deberán seguir las consignas para completar el desarrollo.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

# Desarrollo

## HTML (30pts)

***Verificar cuales son los bloques HTML que se repiten en ambas páginas ya que deben ser iguales***

1. **Menu principal elemento <a>**Conectar las dos paginas desde el menú principal **<nav>** teniendo en cuenta que ambas páginas deben tener una estructura idéntica, y contener los dos links correspondientes  
   Incluir en cada elemento <a> el atributo class con la siguiente clase:   
   “**menu-principal\_\_link**”
2. **Elemento <img>, atributo *src* y rutas URL**  
   Incluir elementos **<img>** en ambas páginas en la parte superior de **<main>** dentro de <figure> con los siguientes recursos ubicados en el directorio “imagenes” dentro del proyecto:
   1. index.html utilizar “cabecera-index.jpg”
   2. contacto.html utilizar “cabecera-contacto.jpg”
   3. Incluir en ambas el atributo *alt*
3. **Elemento <form> (contacto.html)**
   1. Agregar el atributo para envío con el valor URL a la misma página que contiene el formulario.
   2. Agregar el atributo para el método de envío con el valor “POST”
4. **Elementos interactivos del formulario:**
   1. Agregar un elemento **<textarea>** como último campo para el **comentario o mensaje** con su respectivo elemento **<label>**. Ambos con sus atributos correspondientes para enlazarlos. El campo debe ser obligatorio “required”
   2. Agregar en todos los campos el atributo que nos permite enviar los datos al servidor.   
      Podemos controlar con ***DevTools*** *>* ***network*** *>* ***payload*** para ver si los datos se envían correctamente.

## CSS (30pts)

1. Vincular en ambas páginas la hoja de estilos del proyecto.
2. Bajo **/\* modelo de caja \*/** en la hoja de estilos, cambiar el modelo de caja CSS por el modelo alternativo utilizando el selector universal.
3. Bajo **/\* limpiar relleno y margen \*/** limpiar “margen” y “relleno” a los elementos ***html, body, h1, h3, h5 p y figure***
4. En el selector raíz ***:root***, aplicar la regla para indicar el tamaño de la fuente tipográfica a ***18px;***
5. Utilizando la nomenclatura BEM y tomando como bloque el **<header>** con la clase “**cuerpo-cabecera**” en la página *index.html*, crear y utilizar una clase para el elemento **<p>** dentro de este **<header>**.   
   Crear la clase bajo el comentario **/\* parrafo \*/** en la hoja de estilos y utilizar las siguientes reglas:

|  |
| --- |
| **padding: 10px;**  **color: #fff;**  **font-size: 1.3rem;**  **text-align: center;**  **background-color: #333;** |

1. Se necesita modificar la vista de la cabecera principal para que sea responsiva.  
   Debajo de **/\* media query cabecera \*/** aplicar una **@media** para modificar la clase **.cabecera** en la hoja de estilos.   
   La condición debe ser **min-width** de **768px** para que el menu se vea a la derecha y el titulo a la izquierda en pantallas grandes.  
   Utilizar las siguientes reglas:

|  |
| --- |
| **display: flex;**  **flex-direction: row;**  **justify-content: space-between;** |

## JAVASCRIPT (40pts)

Se debe llevar adelante la renderización de los artículos de la tienda en la página index.html. Los puntos a completar son:

1. En el objeto dentro del archivo **tienda.js** faltan 3 artículos para completar el Array de 5 elementos:
   1. “Pinza” con un valor de $ 3500.- (imagen dentro del mismo directorio que el resto)
   2. “Destornillador” con un valor de $ 2500.- (imagen dentro del mismo directorio que el resto)
   3. “Cinta Métrica” con un valor de $ 2800.- (imagen dentro del mismo directorio que el resto)
2. Vincular el archivo “principal.js” con “index.html”. Cuando se vincule, indicar en el elemento que soporte módulos con el atributo “type”.
3. Dentro de **principal.js:**
   1. importar módulo **./tienda.js**
   2. Crear una variable que almacenará el html de la vista.
   3. Recorrer el arreglo de los artículos con el método de Array **forEach** e ir concatenando en la variable creada en el punto (b) la plantilla de abajo. Además, interpolar los valores necesarios con **${ valor\_a\_interpolar }**

|  |
| --- |
| **<article class="articulo">**  **<figure class="articulo\_\_fig">**  **<img src="" alt="" />**  **</figure>**  **<div class="articulo\_\_datos">**  **<h3>Titulo</h3>**  **<div>$ 3000</div>**  **</div>**  **</article>** |

* 1. Crear una “constante” y referenciar el elemento HTML con el ID  
     **contenedor-articulos** tilizar el método **document.getElementById()**
  2. Asignar a la constante del punto anterior (d), con la propiedad **innerHTML**, el valor de la variable del punto (b) con todo el HTML.

# Referencias

Texto de estudio:   
https://drive.google.com/file/d/1C3vlSjh3JQj\_C\_wqkP4chIowtPxbCzdy/view?usp=drive\_link

HTML MDN: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

CSS MDN: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>

|  |
| --- |
| FIN DEL EXAMEN |