

# Jasio, pisak i palindromy

---

Problem code: JAS\_PAL | Limits: 2 s, 32 MB

Jasio bawi się swoim mazakiem z matematycznego sklepu. Do zestawu ostatnio dokupił długopis, którym zapisał długie słowo. Jasio chce teraz chce zakreślić markerem niektóre litery swojego słowa, w taki sposób, aby słowo utworzone z tych liter było takie samo, niezależnie czy będzie czytane od lewej czy od prawej strony. Oczywiście, Jasio chce bawić się swoim pisakiem jak najdłużej. Pomóż mu wybrać litery do zakreślenia.

## Zadanie

Napisz program, który: wczyta słowo Jasia, wyznaczy długość najdłuższego podciągu tego słowa, które będzie palindromem i wypisze wynik na standardowe wyjście.

## Wejście

W pierwszym i jedynym wierszu wejścia znajduje się niepusty ciąg małych liter alfabetu łacińskiego o długości nie przekraczającej 2 000 znaków - słowo Jasia.

## Wyjście

Twój program powinien wypisać na wyjście dokładnie jedną liczbę całkowitą - maksymalną liczbę liter, które Jasio może zakreślić, aby utworzone słowo było palindromem.

## Przykład

Dla danych wejściowych

abcababac

poprawną odpowiedzią jest

7