

Tomasz Herman

KONTAKT	Polska	<i>Tel.:</i> (+48) 606 159 378 <i>E-mail:</i> tomasz.herman@pm.me
EDUCATION	Politechnika Warszawska , Warszawa, Polska Magister, Informatyka , z wyróżnieniem, Marzec 2021 - Październik 2022 Stypendium rektora za dobre wyniki w nauce spec. Projektowanie systemów CAD/CAM Politechnika Warszawska , Warszawa, Polska Inżynier, Informatyka , Październik - Marzec 2021	
DOŚWIADCZENIE	11.2022 - obecnie Wykonawca projektu "Surykatka" na Politechnice Warszawskiej <ul style="list-style-type: none">Analiza danych i wizualizacja danych z symulacji dla sił specjalnychTechnologie: C#, Unity, OpenGL 03.2022 - obecnie Nauczanie na Politechnice Warszawskiej <ul style="list-style-type: none">Prowadzenie laboratoriów z:<ul style="list-style-type: none">Programowanie w Środowisku GraficznymProgramowanie 3 - ZaawansowaneTworzenie aplikacji webowych z użyciem .NET FrameworkTechnologie: C#, C++, WinForms, WPF 06.2022 - 11.2022 Projekt Badawczy dla CD PROJECT RED <ul style="list-style-type: none">Rozwijanie narzędzi i algorytmów dla środowiska wirtualnegoAutomatyzacja procesów przydatnych podczas tworzenia gier wideoTechnologie: C++, Blender, Python 07.2020 - 05.2022 Staż/Junior Developer w Samsung R&D Poland <ul style="list-style-type: none">Rozwój aplikacji UIRozwój platformy testowej dla AndroidaTechnologie: Java, Kotlin, Android, C#, Python	
UMIEJĘTNOŚCI	<ul style="list-style-type: none">Algorytmy i struktury danychAlgorytmy środowiska wirtualnegoWysoka znajomość języków Java i C#Doświadczenie z C++, Python, Linux, OpenGL, Unity and Unreal Engine	
OŚIĄGNIĘCIA NAUKOWE I ORGANIZACYJNE	<ul style="list-style-type: none">Wykonawca grantu rektorskiego w roku 2021 pt. InnoHaptix - Biblioteka interakcji w Wirtualnej RzeczywistościVI Dzień Popularyzacji Matematyki, 15.09.2022, zajęcia "Eksperymentuj w wirtualnej rzeczywistości"26 Festiwal Nauki w Warszawie, 20.09.2022, zajęcia "Eksperymentuj w wirtualnej rzeczywistości (warsztaty)"Edukacja w Wirtualnej Rzeczywistości (EduVR) - warsztatyCzłonek Koła Naukowego Wirtualnej Rzeczywistości19 Targi Kół Naukowych i Organizacji Studenckich "KONIK" - Reprezentacja Koła Naukowego Wirtualnej Rzeczywistości	