

Tomasz Herman

KONTAKT

Polska

Tel.: (+48) 606 159 378

E-mail: tomasz.herman@pm.me

EDUCATION

Politechnika Warszawska, Warszawa, Polska

Magister, **Informatyka**, z wyróżnieniem, Marzec 2021 - Październik 2022
Stypendium rektora za dobre wyniki w nauce
spec. **Projektowanie systemów CAD/CAM**

Politechnika Warszawska, Warszawa, Polska

Inżynier, **Informatyka**, Październik - Marzec 2021

DOŚWIADCZENIE

11.2022 - obecnie Wykonawca projektu "Surykatka" na **Politechnice Warszawskiej**

- Analiza danych i wizualizacja danych z symulacji dla sił specjalnych
- Technologie: C#, Unity, OpenGL

03.2022 - obecnie Nauczanie na **Politechnice Warszawskiej**

- Prowadzenie laboratoriów z:
 - Programowanie w Środowisku Graficznym
 - Programowanie 3 - Zaawansowane
 - Tworzenie aplikacji webowych z użyciem .NET Framework
- Technologie: C#, C++, WinForms, WPF

06.2022 - 11.2022 Projekt Badawczy dla **CD PROJECT RED**

- Rozwijanie narzędzi i algorytmów dla środowiska wirtualnego
- Automatyzacja procesów przydatnych podczas tworzenia gier wideo
- Technologie: C++, Blender, Python

07.2020 - 05.2022 Staż/Junior Developer w **Samsung R&D Poland**

- Rozwój aplikacji UI
- Rozwój platformy testowej dla Androida
- Technologie: Java, Kotlin, Android, C#, Python

UMIEJĘTNOŚCI

- Algorytmy i struktury danych
- Algorytmy środowiska wirtualnego
- Wysoka znajomość języków **Java** i **C#**
- Doświadczenie z **C++**, **Python**, **Linux**, **OpenGL**, **Unity** and **Unreal Engine**

OSIĄGNIĘCIA

NAUKOWE I

ORGANIZACYJNE

- Wykonawca grantu rektorskiego w roku 2021 pt. InnoHaptix - Biblioteka interakcji w Wirtualnej Rzeczywistości
- VI Dzień Popularyzacji Matematyki, 15.09.2022, zajęcia "Eksperymentuj w wirtualnej rzeczywistości"
- 26 Festiwal Nauki w Warszawie, 20.09.2022, zajęcia "Eksperymentuj w wirtualnej rzeczywistości (warsztaty)"
- Edukacja w Wirtualnej Rzeczywistości (EduVR) - warsztaty
- Członek Koła Naukowego Wirtualnej Rzeczywistości
- 19 Targi Kół Naukowych i Organizacji Studenckich "KONIK" - Reprezentacja Koła Naukowego Wirtualnej Rzeczywistości