

Główne zadania systemu:

- monitorowanie czasu pracy zasobów ludzkich,
- definiowanie projektów (estymacja czasu wykonania, kamieni milowych),
- generowanie raportów odnośnie pracowników oraz projektów.

Dodatkowe funkcje:

- wysyłanie ostrzeżeń odnośnie realizacji projektów, nieobecności pracowników,
- dostęp do systemu przy pomocy certyfikatów (zamiast standardowego loginu i hasła), możliwość wykorzystania systemu nie tylko z poziomu webowego, ale również innych urządzeń takich jak bramki,
- definiowanie nieobecności pracownika (delegacje, urlopy, zwolnienia lekarskie, dni wolne od pracy).

Sposób działania:

- Po stronie serwera działa webservice, który odpowiada za główną logikę aplikacji jak i również za komunikację z bazą danych,
- pracownik wyposażony w kartę chipową zgłasza swoją obecność na bramkach, które komunikują się z webservicem,
- alternatywny sposób zgłaszania możliwy z poziomu przeglądarki internetowej,
- komunikaty oraz ostrzeżenia wysyłane są poprzez e-mail,
- konfiguracja, zarządzanie projektami, pracownikami, przeglądanie raportów odbywa się poprzez przeglądarkę internetową.

Wykorzystane technologie:

- Język programowania: Java
- Framework po stronie serwera: Spring Framework, Hibernate, Spring Security
- Serwer: Tomcat
- Narzędzia deweloperskie: Maven, GIT, Eclipse
- Framework po stronie klienta: AngularJS, Bootstrap
- Baza danych: PostgreSQL/Derby/SQLite