## Podstawowy algorytm genetyczny



Rozważmy sześć schematów H1=1\*\*\*\*\*\*\* , H2=0\*\*\*\*\*\* , H3=\*\*\*\*\*1 , H4=\*\*\*0\*\*00 , H5=1\*\*\*\*\*1 , H6=1110\*\*1\*. Podaj rząd, rozpiętość i rozmiar każdego z tych schematów. Oszacuj prawdopodobieństwo przeżycia przy mutacji każdego z tych schematów dla prawdopodobieństwa mutacji Pm=0,001. Oszacuj prawdopodobieństwo przeżycia schematów przy krzyżowaniu. Chętni mogą napisać program, który wyznacza poszukiwane prawdopodobieństwa dla dowolnych wprowadzonych schematów.



2. Dwa ciągi kodowe A1=10011011 i A2=00110101 podlegają krzyżowaniu ze sobą, przy czym punkt krzyżowania wybierany jest losowo. Oblicz prawdopodobieństwa przeżycia poniższych schematów w tym procesie: H1=10\*\*\*\*\*\*, H2=\*\*0\*\*\*1\*, H3=\*\*0\*\*\*\*1, H4=\*\*\*1\*\*\*1, H5=\*\*01\*\*11.



3. Napisać w języku C++ (bez bibliotek niestandardowych) program poszukujący minimum funkcji jednej zmiennej typu f(x) metodą algorytmów genetycznych. Strukturę programu proszę oprzeć na strukturze klas SGA (Simple Genetic Algorithm) przedstawionej na wykładzie. Proszę skorzystać ze szkieletu programu dostępnego na stronie www.