

Wprowadzenie

Celem laboratorium było obliczenie średniego czasu przebywania wody w modelowanym obiekcie. Obiekt stanowi górną część zlewni Dunaju. Znacznikiem stosowanym w modelowaniu jest tryt (³H). Wybrano tę rzekę ze względu na długi okres, w którym mierzono i zbierano dane o stężeniu trytu w wodzie. Rzeczywiste pomiary zostały wykorzystane do porównania z wynikami symulacji i obliczeniami korelacji. Użyliśmy dwóch metod - modelowania odwrotnego i metody prób i błędów.

Algorytm

W modelach pudełkowych obiekt modelujący jest traktowany jako tzw. "Czarna skrzynka". Informacje o charakterystyce obiektu są często uzyskiwane z eksperymentów znacznikowych, pozwalających obliczyć odpowiedź systemu na funkcję wymuszenia impulsowego. Stężenie trytu w danym czasie (mierzone w miesiącach) oblicza się za pomocą równania:

$$C(t) = \int_{-\infty}^{t} C_{in}(t')g(t-t')exp[-\lambda(t-t')]dt'$$

gdzie:

- C(t) odpowiedź obiektu
- C_{in}(t) wymuszenie
- g(t) odpowiedź na wymuszenie impulsowe (tzw. funkcja przejścia)
- λ stała rozpadu znacznika
- t zmienna czasowa
- t' parametr całkowania

W przypadku obiektów takich jak zbiorniki wód podziemnych, zlewnie rzek i inne systemy hydrologiczne istnieje niewiele popularnych funkcji rozkładu czasu transportu:

- 1. Model tłokowy
- 2. Model ekspotencjalny
- 3. Model dyspersyjny

W wykonanym laboratorium zastosowałem model ekspotencjalny, który wyraża się za pomocą następującego wzoru:

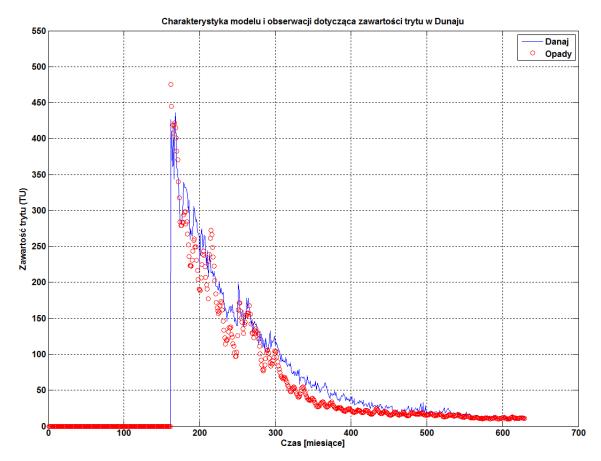
$$g(t-t') = t_t^{-1} exp(-(t-t')/t_t)$$

Celem było znalezienie wartości zmiennej t_t (średni czas przebywania). W pierwszej kolejności zastosowano metodę prób i błędów, w której manualnie wyznaczono wartość parametru, a następnie zastosowano automatyczną optymalizację.

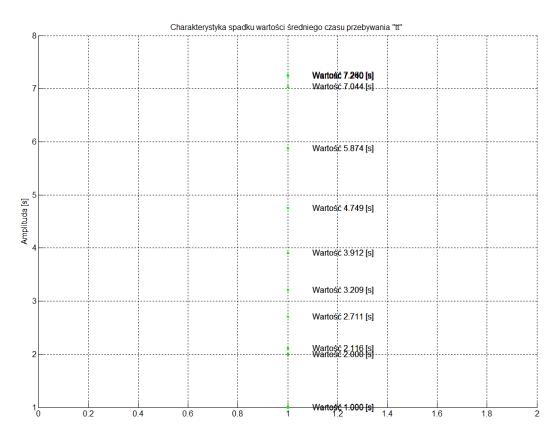
Rozwiązanie

Implementacja modelu została wykonana w programie Matlab. Zaimplementowano algorytm i porównano wyniki z rzeczywistymi danymi. W pierwszej kolejności starałem się odgadnąć wartość poszukiwanego parametru. Po kilku próbach wybrałem wartość 7. W następnym kroku została wdrążona automatyczna optymalizacja. Zastosowałem funkcję f_{minunc}, która poszukuje optymalnej wartości w oparciu o błąd obliczeniowy. Jako błąd wyznaczono sumę kwadratów różnic od rzeczywistych danych. Otrzymano następujący wynik:

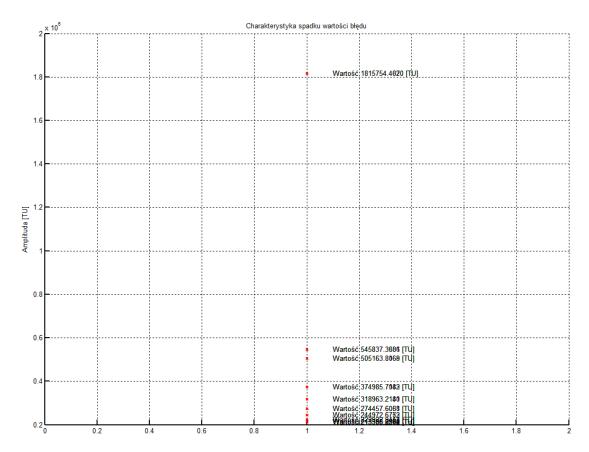
- $t_t = 7,2401 [s]$
- błąd = 2,1339e + 05 [TU]



Rys.1. Charakterystyka danych rzeczywistych i wyników symulacji.



Rys.2. Charakterystyka (1-wymiarowa) zmiany wartości parametru t_t .



Rys.3. Charakterystyka (1-wymiarowa) zmiany wartości błędu.

Podsumowanie

Wyniki modelu są bardzo podobne do rzeczywistych danych. Model pudełkowy, w którym znamy tylko wejście (opady) i wyjście (strumień w punkcie pomiarowym) jest dość skuteczny. Pozwala na śledzenie zmian w środowisku. Przyczyną takich zmian często mogą być niektóre wydarzenia historyczne i wpływ działalność człowieka na cechy środowiska, podobnie jak w naszym modelowanym obiekcie.